

A decorative graphic on the right side of the page featuring three blue circles of different sizes. Each circle is composed of concentric rings of varying shades of blue. Two thin blue lines intersect at the top left, forming a large 'V' shape that frames the circles.

MODUL CORELDRAW X6

PENGENALAN TOOL

iis nursiamil laila

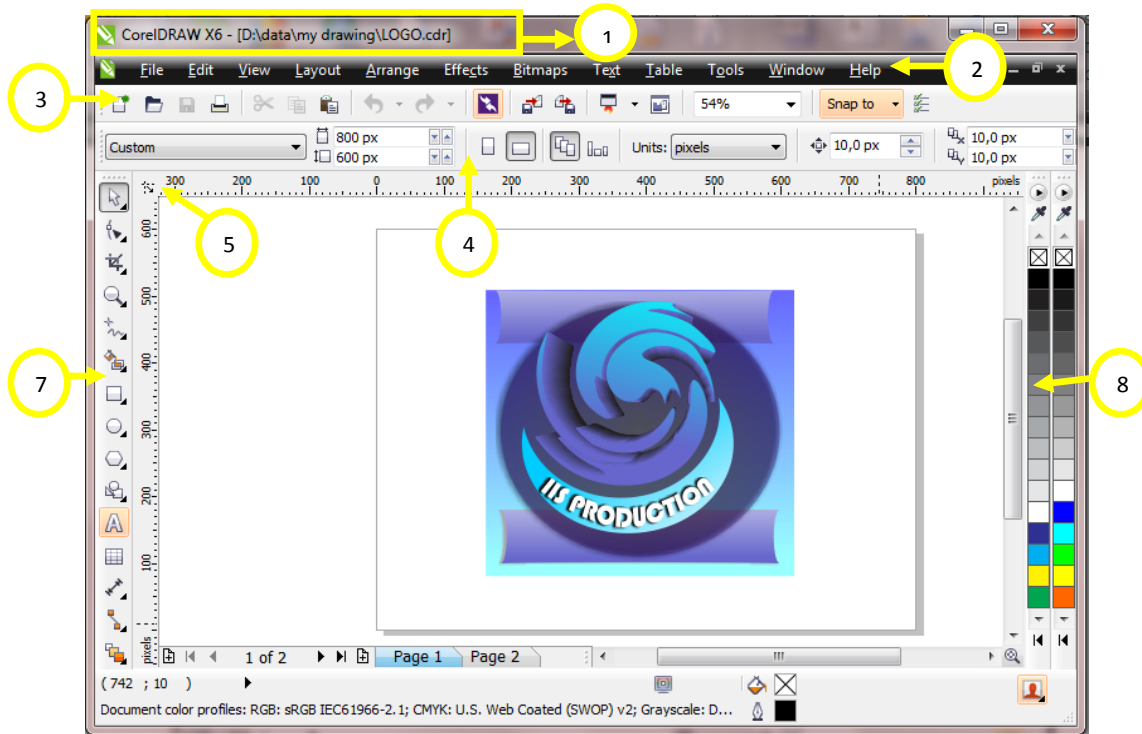
11/14/2013

SITE : <http://www.iisanim-child.blogspot.com/>

MODUL CORELDRAW

CORELDRAW adalah sebuah software atau aplikasi vektor graphic yang di release oleh perusahaan corel perangkat lunak yang bermarkas di Ottawa, Kanada. Yang berguna untuk membuat gambar vektor , desain baju , editing foto dan masih banyak lainnya.

Tampilan Coreldraw



Dasar-Dasar CorelDRAW X6 - pada awal kita membuka software CorelDraw terdapat banyak menu-menu yang kita belum ketahui. di bawah ini adalah sedikit menjelaskan tentang menu-menu pada Coreldraw, langsung saja di bawah adalah pengertian pengertian dasar dasar di coreldraw.

1. Title Bar

Seperti biasa, gambar di atas adalah menu "Title Bar" sama sperti di Microsoft Office, berguna untuk menampilkan nama file yang sedang di buka.

2. Menu Bar

Menu Bar di Coreldraw X6 dibuat untuk navigasi-navigasi yang berguna untuk mempercepat navigasi kita dalam menggunakan coreldraw dan untuk memberikan efek-efek pada desain tersebut. dan lain-lain.

a. File

- New : Membuat lembar kerja baru

- New From Template : Membuat lembar kerja dari template
- Open : Membuka lembar kerja yang tersimpan
- Close : Menutup lembar kerja
- Close All : Menutup semua halaman lembar kerja
- Save : Menyimpan lembar kerja
- Save As : Menyimpan lembar kerja baru atau dengan nama lain
- Import : Menyisipkan objek dari file lain (bukan corel) kedalam lembar kerja
- Export : Mengirim lembar kerja ke file lain (bukan corel)
- Export Office : Mengirim lembar kerja ke Ms. Office
- Send To : Mengirim lembar kerja ke dekstop, mail, my document
- Print : Mencetak lembar kerja
- Print Preview : Melihat lembar kerja yang akan dicetak
- Print Setup : Mengatur lembar kerja yang akan dicetak
- Publish To Web : Menjadikan file web
- Publish To PDF : Menjadikan file pdf
- Recent Files : Membuka file yang telah dibuka
- Document Info : Informasi lembar kerja
- Exit : Keluar program CorelDRAW X3

b. Edit

- Undo : Kembali ke kondisi sebelumnya
- Redo : Menuju ke kondisi berikutnya
- Cut : Memotong objek atau teks
- Copy : Menyalin objek atau teks
- Paste : Meletakkan hasil copy atau paste
- Insert Barcode : Menyisipkan barcode dalam lembar kerja
- Insert New Object : Menyisipkan objek baru
- Properties : Menampilkan keterangan dari objek.

c. View

- Full-Screen Preview : Menampilkan lembar kerja pada layar monitor secara penuh
- Guidelines : Menampilkan garis bantu
- Grid : Menampilkan grid (kotak-kotak) pada lembar kerja
- Rulers : Menampilkan pengaris

d. Layout

- Insert Page : Menambahkan halaman lembar kerja
- Rename Page : Menganti nama halaman lembar kerja
- Delete Page : Menghapus halaman lembar kerja
- Got To Page : Loncat ke halaman yang di inginkan
- Page Setup : Mengatur halaman lembar kerja
- Page Background : Mengatur layar lembar kerja

- e. Arrange
 - Group : Menjadikan satu semua objek yang dipilih
 - Ungroup : Memisahkan kumpulan objek
 - Ungroup All : Memisahkan kumpulan – kumpulan objek
 - Lock Object : Mengunci objek agar tidak dapat dipindahkan
 - Unlock Object : Membuka kunci objek
 - Unlock All Object : Membuka semua kunci objek
- f. Effects
 - Artistic Media : Memberi efek objek artistic media
 - Blend : Memberi efek objek blend
 - Contour : Memberi efek objek contour
 - Envelope : Memberi efek objek envelope
 - Extrude : Memberi efek objek extrude
 - Bevel : Memberi efek objek bevel
 - Lens : Memberi efek objek lensa
- g. Text
 - Character Formatting : Memformat teks
 - Paragraph Formatting : Memformat paragraph
 - Tabs : Memformat tabs
 - Columns : Memformat kolom
 - Bulets : Memformat bullet
 - Drop Cap : Memformat drop cap
 - Edit Text : Mengedit text
 - Insert Symbol Characters : Memasukan teks symbol

3. Toolbar Standar

Standard Toolbar biasanya kegunaan dari Toolbar standard ini yang biasanya kita gunakan agar lebih cepat misalnya icon "save" berfungsi untuk menyimpan, dengan toolbar standard kita bisa mengklik icon tersebut untuk menyimpannya. dan New Document, membuka document.

4. Property Bar

Property Bar dalam CorelDRAW, berguna untuk memunculkan fungsi-fungsi pada salah satu objek/gambar yang aktif pada tool box dan akan menyesuaikan dengan salah satu alat yang sedang aktif.

5. Rulers

Rulers pada coreldraw berguna untuk mengetahui jarak panjang, pada umumnya default Coreldraw biasanya memakai Millimeters, anda juga bisa mengganti keinginan anda, kita bisa merubahnya ke cm, Inches, Pixel, bahkan bisa juga kilometer.

6. Zoom Tool



Zoom tool berfungsi untuk memperbesar level dari gambar di coreldraw, untuk zoom tool lebih spesifik kita gunakan di property bar agar lebih cepat. anda juga bisa menScrool mouse anda untuk cara lebih cepatnya lagi.

7. Tool Box

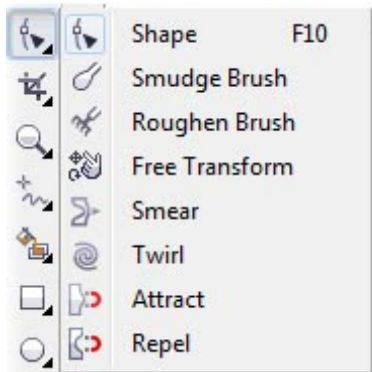
Tool Box berfungsi untuk menampilkan alat-alat pembuatan objek, pemberian efek, dan lain-lain, dalam coreldraw Toolbox ini adalah menu yang paling di butuhkan saat membuat desain, apabila toolbox anda hilang, anda juga bisa mengaktifkan lagi pada Menu Window -> Toolbars -> Toolbox.



a.

Pick tool = berfungsi untuk seleksi objek atau memilih objek .

Freehand Pick tool = berfungsi untuk seleksi objek secara bebas.



b.

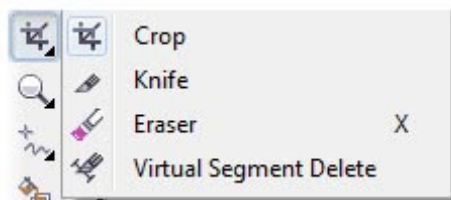
Shape tool = berfungsi untuk mengedit objek berbentuk kurva

Smudge Brush tool = berfungsi untuk merubah objek vektor

Roughen Brush tool = berfungsi untuk merubah garis luar objek vektor

Free Transform tool = berfungsi untuk merubah objek dengan menggunakan Free Rotation, Angle Rotation, Scale dan Skew Tool

Smear tool, Twirl tool, Attact tool, Repel tool



c.

Crop tool = berfungsi untuk memotong atau menghapus objek

Knife tool = berfungsi untuk memotong objek

Eraser tool = berfungsi untuk menghapus objek

Virtual Segment Delete Tool = berfungsi untuk menghapus bagian dari objek diantara

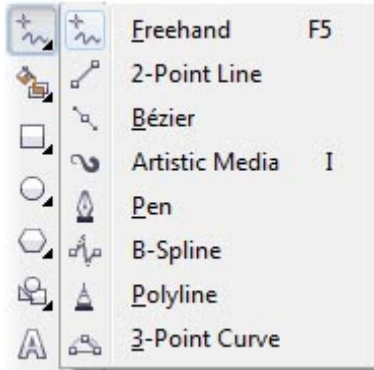
persimpangan



d.

Zoom tool = berfungsi untuk memperbesar tampilan

Pan tool = berfungsi untuk menggeser tampilan layar



e.

Freehand tool = berfungsi untuk membuat garis secara bebas

2-Point Line tool = berfungsi untuk membuat garis tunggal tanpa kurva

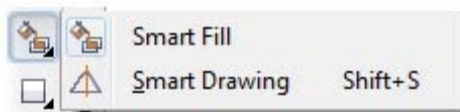
Bezier tool = berfungsi untuk membuat kurva

Artistic media tool = untuk menyediakan akses pada Brush, Sprayer, Calligraphic, dan Pressure tool

Pen tool = berfungsi untuk membuat gambar kurva

Polyline tool = berfungsi untuk membuat garis dan kurva

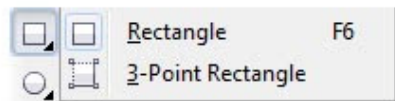
3 Point Curve tool = berfungsi untuk membuat kurva dengan menentukan titik awal, akhir, dan titik tengah



f.

Smart Fill tool = berfungsi untuk mewarnai objek

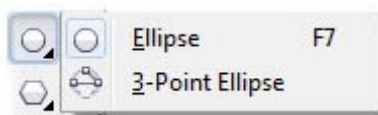
Smart Drawing tool = berfungsi untuk merubah coretan tangan menjadi garis lebih halus.



g.

Rectangle tool = berfungsi untuk membuat gambar berbentuk kotak.

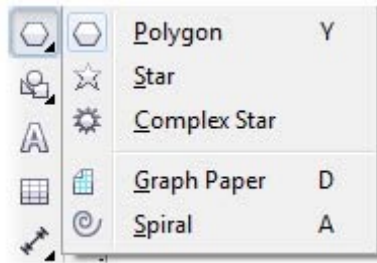
3 point Rectangle tool = berfungsi untuk membuat kotak pada sudut tertentu.



h.

Ellipse tool = berfungsi untuk membuat lingkaran

3 point Ellipse tool = berfungsi untuk membuat lingkaran pada sudut tertentu.



i.

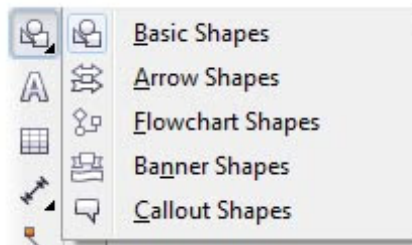
Polygon tool = berfungsi untuk membuat gambar berbentuk polygon

Star tool = berfungsi untuk membuat gambar berbentuk bintang

Complex Star tool = berfungsi untuk membuat gambar bintang banyak sisi

Graph Paper tool = berfungsi untuk menggambar sekat yang terdiri dari garis yang sama

Spiral tool = berfungsi untuk menggambar spiral.



j.

Basic Shape tool = berfungsi untuk memilih bermacam-macam bentuk

Arrow Shape tool = berfungsi untuk membuat gambar berbentuk panah

Flowchart Shapes tool = berfungsi untuk menggambar symbol flowchart

Banner Shapes tool = berfungsi untuk membuat gambar berbentuk pita

Callout Shapes tool = berfungsi untuk membuat callout.



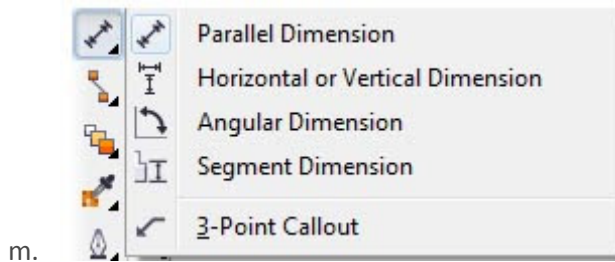
k.

Text tool = berfungsi untuk membuat teks / tulisan.



l.

Table tool = berfungsi untuk membuat table.



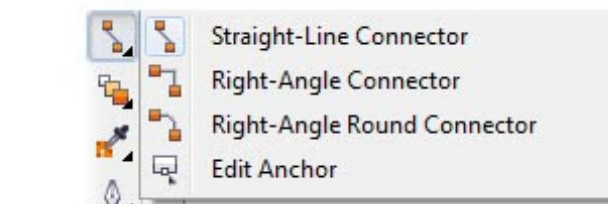
Parallel Dimension = berfungsi untuk membuat garis dengan ukuran dimensi miring

Horizontal or Vertical Dimension = berfungsi untuk membuat garis ukuran dimensi horizontal dan vertikal

Angular Dimension = berfungsi untuk membuat garis ukuran segitiga

Segment Dimension = berfungsi untuk menampilkan dimensi antara titik terakhir pada satu atau beberapa bagian

3-Point Callout = berfungsi untuk membuat garis petunjuk/keterangan.

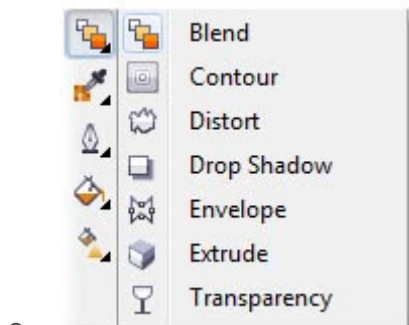


Straight-Line Connector = berfungsi untuk membuat konektor line / lurus

Right-Angle Connector = berfungsi untuk membuat konektor siku-siku dengan sudut tajam

Right-Angle Round Connector = berfungsi untuk membuat konektor siku-siku dengan sudut tumpul

Edit Anchor = berfungsi untuk mengedit garis konektor.



Interactive Blend tool = berfungsi untuk mencampur dua objek

Interactive Contour tool = berfungsi untuk membuat bentuk garis luar pada objek

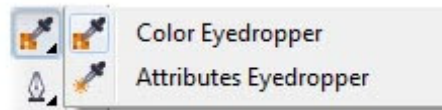
Interactive Distortion tool = berfungsi untuk melakukan penyimpangan pada objek

Interactive Drop Shadow tool = berfungsi untuk memberi bayangan sehingga objek terlihat timbul

Interactive Envelope = berfungsi untuk melakukan penyimpangan pada objek dengan cara mendrag node

Interactive Extrude = berfungsi untuk membuat suatu ilusi kedalaman pada objek

Interactive Transparency tool = berfungsi untuk membuat objek menjadi transparan.



p.

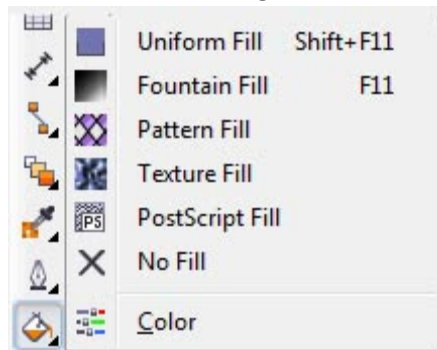
Color Eyedropper tool = berfungsi untuk memilih warna

Attributes Eyedropper tool = berfungsi untuk memilih dan menyalin properti pada objek.



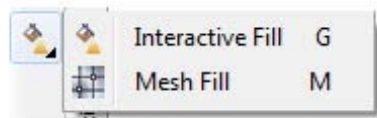
q.

Outline tool = berfungsi untuk memberi garis dengan berbagai macam ketebalan garis.



r.

Fill tool = berfungsi untuk memberi warna seperti warna gradasi, pattern, bubble dan lain-lain.



s.

Interactive Fill tool = berfungsi untuk memberi warna dengan gradasi fill

Interactive Mesh tool = berfungsi untuk memberi warna gradasi fill dengan garis.

8. Palette Color

Sudah terlihat jelas, di atas adalah Palette Color yang biasanya di gunakan mewarnai objek, ada banyak sekali warna warna di palette, dan di atas adalah salah satunya, yaitu CMYK dan RGB color, dan seperti biasa kegunaannya juga berbeda, CMYK biasanya di gunakan untuk percetakan, dan RGB untuk objek desain biasa.

Disusun oleh:

Iis nursiamil laila

<http://www.iisanim-child.blogspot.com/>