



1. Tujuan

- Membuat program Java yang interaktif yang bisa mendapatkan input dari keyboard
- Menggunakan kelas `BufferedReader` untuk mendapatkan input dari keyboard melalui layar console
- Menggunakan kelas `JOptionPane` untuk mendapatkan input dari keyboard melalui GUI

2. Latar Belakang

Kita sudah mempelajari konsep mendasar pada Java dan menulis beberapa program sederhana. Sekarang kita akan mencoba membuat program kita lebih interaktif dengan menggunakan input dari keyboard. Pada bab ini, kita akan mempelajari dua cara memberikan input, yang pertama adalah menggunakan kelas `BufferedReader` dan melalui GUI (Graphical User Interface) dengan menggunakan kelas `JOptionPane`.

3. Percobaan

Percobaan 1 Menggunakan class `BufferedReader`:

```
import java.io.BufferedReader;

import java.io.IOException;

import java.io.InputStreamReader;

public class GetInputFromKeyboard
{
    public static void main( String[] args ){

        BufferedReader dataIn = new BufferedReader(new InputStreamReader(
System.in) );
```



>>> Java Education Network Indonesia

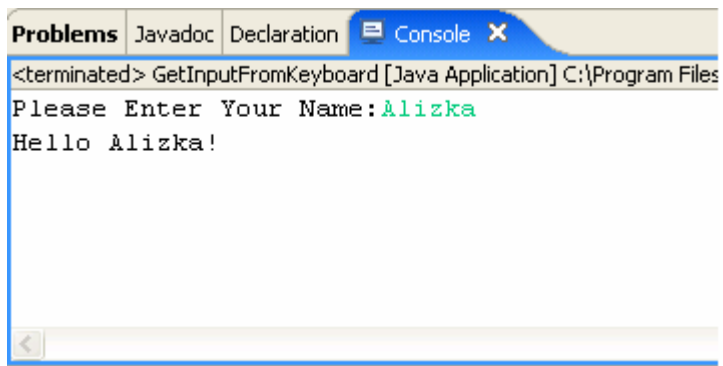
```
String name = "";

System.out.print("Please Enter Your Name:");

try{
    name = dataIn.readLine();
}catch( IOException e ){
    System.out.println("Error!");
}

System.out.println("Hello " + name + "!");
}
```

Hasil Percobaan 1 :



Percobaan 2 Menggunakan JoptionPane:

```
import java.awt.Frame;

public class GraphicPanel extends Panel {

    public GraphicPanel() {

        setBackground(Color.black);

    }

    public void paint(Graphics g) {

        g.setColor(new Color(0,255,0)); //green

        g.setFont(new Font("Helvetica",Font.PLAIN,16));

        g.drawString("Hello GUI World!", 30, 100);

        g.setColor(new Color(1.0f,0,0)); //red

        g.fillRect(30, 100, 150, 10);

    }

    public static void main(String args[]) {

        Frame f = new Frame("Testing Graphics Panel");

        GraphicPanel gp = new GraphicPanel();

        f.add(gp);

        f.setSize(600, 300);

        f.setVisible(true);

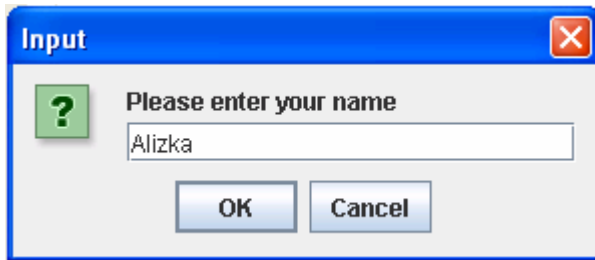
    }

}
```

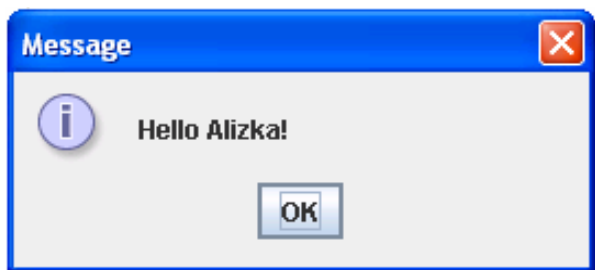


> > > Java Education Network Indonesia

Hasil Percobaan 2 Output :



Input dialog box with a blue title bar and a red close button. It contains a green question mark icon, the text "Please enter your name", a text input field containing "Alizka", and "OK" and "Cancel" buttons.



Message dialog box with a blue title bar and a red close button. It contains a blue information icon, the text "Hello Alizka!", and an "OK" button.