



1. Tujuan

- Membuat program Java menggunakan text editor dan console dalam linux (Ubuntu Dapper)
- Membedakan antara syntax-errors dan runtime-errors
- Membuat program Java menggunakan NetBeans

2. Latar Belakang

Dalam sesi ini, kita akan membahas tentang bagaimana menulis, meng-compile dan menjalankan(run) program Java. Terdapat 2 cara dalam melakukannya, yang pertama menggunakan console dan text editor. Sedangkan cara kedua adalah dengan menggunakan NetBeans yang merupakan **Integrated Development Environment** atau yang disebut **IDE**. IDE adalah sebuah peralatan dalam pemrograman yang diintegrasikan kedalam aplikasi software yang mendukung pembangunan GUI, text atau penulisan kode, compiler dan debugger.

Tutorial ini menggunakan Ubuntu Dapper sebagai sistem operasinya. Sebelum menggunakan tutorial ini, pastikan bahwa telah menginstal Java dan NetBeans dalam sistem yang anda gunakan. Untuk instruksi dalam bagaimana cara menginstal Java dan NetBeans, dapat dilihat pada **Appendix A**. Untuk versi Windows Xp dalam sesi ini, dapat dilihat pada **Appendix B**.

Sebelum membahas lebih detail, pada awalnya akan kita lihat program Java pertama yang akan anda tulis.



>>> Java Education Network Indonesia

3. Percobaan

Percobaan 1 HelloWorld :

```
public class Hello
{
    /**
     * My first java program
     */
    public static void main(String[] args) {

        //Menampilkan kata "Hello world" dilayar
        System.out.println("Hello world!");

    }
}
```

Output:

