

TEMA PERMAINAN BRIDGE
DECLARER
Vs.
DEFENSE

JILID 1

**PENGURUS BESAR
GABUNGAN BRIDGE SELURUH INDONESIA
2015**

TEMA PERMAINAN BRIDGE
DECLARER Vs. DEFENSE
Tim Penyusun: Bidang BMS - PBGABSI
Hak cipta dilindungi undang-undang
Copyright © 2015 oleh PB GABSI

Diterbitkan Oleh PB GABSI
Pintu I Gelora Bung Karno
Senayan Jakarta
Telp: +6221 5793 9041, +6221 5793 9042
Cetakan Pertama, Mei 2015

Lisensi:

Copyright © 2015 by PB GABSI, www.gabsi.web.id

Buku ini dapat digunakan, digandakan dan disebarakan secara bebas & luas untuk tujuan non komersial (non profit), dengan syarat tidak menghilangkan keterangan mengenai penulis dan lisensi yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari PB GABSI.

Mari bersatu memajukan Bridge Indonesia !!

Buku ini tersedia dalam pdf file. Dapat didownload di
www.gabsi.web.id/downloads

KATA PENGANTAR

Salam Olahraga,

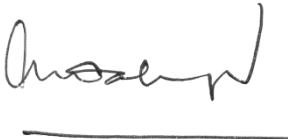
Puji syukur kita panjatkan ke Hadirat Tuhan Yang Maha Esa bahwa buku pelajaran Bridge level I (3 Jilid) sudah selesai disusun oleh Bidang Program Bridge Masuk sekolah yang diketuai oleh Mukhlis Catio.

Penghargaan yang sebesar-besarnya kami sampaikan kepada Saudara Ir. Iskandar yang telah menyusun buku Bridge yang berjudul “Tema Permainan Bridge”. Buku pelajaran Bridge sangat bermanfaat dan strategis dalam menjalankan program BMS (Bridge Masuk Sekolah) di seluruh Indonesia.

Akhirnya saya mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Djarum Foundation dan pihak lainnya sehingga Buku Pelajaran Bridge tersebut dapat sampai ke tangan adik-adik pelajar dan mahasiswa.

“SALAM BERLATIH DAN MAJU TERUS BRIDGE INDONESIA”

Ketua Umum
PB GABSI Periode 2014-2018



Dr. dr. Ekawahyu Kasih, MM., SH., MH.

BRIDGE & PENDIDIKAN BERKARAKTER

Olahraga bridge merupakan salah satu cabang olahraga yang dapat dimainkan sejak usia dini sampai lansia. Rata-rata seseorang yang pernah belajar bridge sangat jarang berhenti bermain bridge baik sekedar hobby maupun aktif mengikuti kompetisi bridge baik tingkat lokal, daerah, nasional dan internasional.

Prestasi olahraga bridge nasional begitu terjaya selama 40 tahun baik tingkat Asia Tenggara dan Asia Pasifik serta mencapai puncaknya di penghujung tahun 2014 ketika pasangan Henky Lasut dan Eddy Manoppo berhasil meraih Juara Dunia di Sanya, Heinan Tiongkok. Terdapat beberapa peristiwa fenomenal dari para pecinta bridge yang sulit di kategorikan sebagai peristiwa kebetulan, misalnya :

1. Alm. Deng Hsiao Phing yang berhasil mereformasi perekonomian Tiongkok menjadi raksasa dunia adalah pemain dan pecinta bridge, bahkan beliau masih bermain bridge seminggu sebelum beliau meninggal dunia.
2. Bill Gates, manusia terkaya sejagad yang berani mengambil keputusan yang sangat beresiko dengan meninggalkan kuliah di Universitas Harvard demi menjadi pengusaha muda dan dalam waktu relatif singkat berhasil menjadi orang terkaya di dunia.

Bagaimana di indonesia ?

3. Bapak Michael Bambang Hartono, orang terkaya di indonesia adalah seorang atlet bridge nasional yang telah meraih perunggu di kejuaraan dunia senior bowl telah mulai

bermain bridge sejak usia 6 tahun dan saat ini di usia 75 tahun beliau masih aktif bertanding bridge di kejuaraan dunia.

Ketiga contoh di atas membuktikan bahwa seorang pemimpin hebat akan langsung senang dan bahkan menjadi cinta bila diperkenalkan olahraga bridge atau juga bisa sebaliknya dimana olahraga bridge dapat mencetak pemimpin dengan mental dan karakter unggul.

Pendidikan Berkarakter

Salah satu cabor yang nyaris sempurna dalam membentuk karakter unggul bercirikan karakter seorang pemimpin adalah olahraga bridge dimana melalui olahraga bridge seseorang akan dibentuk antara lain:

1. Peningkatan kecerdasan intelektual dan mempertajam daya ingat
2. Peningkatan kecerdasan emosional dimana setiap pemain bridge memiliki kepekaan naluri dan empati maupun mitra terhadap teman.
3. Kemampuan bekerjasama serta setia dan loyalitas tinggi kepada partner/mitra karena olahraga bridge adalah permainan pasangan bukan individu
4. Meningkatkan kecerdasan spiritual dan selalu menjunjung tinggi sportivitas, etika, sopan santun (etiket), jujur serta tidak mudah putus asa
5. Mampu mengambil keputusan cepat, tepat, akurat dan benar didasari atas analisa yang akurat dengan mempertimbangkan berbagai kemungkinan (teori probabilitas, matematis, sistimatis dan lain-lain)

6. Dan peningkatan kecerdasan-kecerdasan lainnya

Dengan demikian olahraga bridge sangat cocok diajarkan di sekolah-sekolah mulai dari SD, SMP, SMA dan Perguruan Tinggi, karena olahraga bridge bukan sekedar olahraga biasa tetapi dapat membentuk karakter/mental unggul secara revolusioner.

PB GABSI sejak tahun 2002 sudah menggulirkan program BMS dan Program tersebut diakui oleh WBF sebagai yang terbaik di dunia. Pemerintah sekarang mencanangkan program revolusi mental yang dapat di realisasikan melalui program BMS di seluruh Indonesia. Semoga cabang olahraga bridge bukan hanya mampu mencetak juara dunia tetapi juga mampu melahirkan banyak pemimpin berkualitas dunia.

DAFTAR ISI

PENDAHULUAN	11
DUMMY	11
RENCANA PERMAINAN KONTRAK NT	12
RENCANA PERMAINAN KONTRAK TRUMP	15
 BAB I TEMA FINESSE	 17
Finesse Sederhana	17
Postponing Finesse	19
Double Finesse	21
Intra Finesse	23
Finesse dengan lead kartu honor	23
Finesse atau drop?	25
Ruffing Finesse	25
Ketika Entry Terbatas	27
Jika Lawan Yang Mulai	29
Latihan	34
 BAB II ANTI TEMA FINESSE	 37
PROMOSI	37
Kapan Saatnya Tidak Tindih?	38
Biarkan Declarer Dalam Kegelapan	41
Latihan	44
 INTERMEZZO: Ragu-Ragu	 47
 BAB III NGE-TRUF Atau TARIK TRUMP?	 50
KAPAN MENUNDA TARIK TRUMP?	52
NGE-TRUF LOSER	56
MEMBALIK DUMMY	58

Hitung loser dari dummy	60
Fit 4-4	62
TRUF-SILANG	61
MENOLAK NGE-TRUF.	66
Latihan	72
 BAB IV LEAD TRUMP & KELANJUTANNYA	 78
Trump Lead	78
Lead trump yang mana?	82
Lead dari Axx	82
Kapan untuk tidak lead trump?	83
Forcing Defense	85
Over-truf	87
Menolak Over-truff	88
Latihan	92
 BAB V MENGELOLA KARTU TRUMP	 96
Kapan menarik trump besar lawan?	97
Menjaga winner agar tidak di truf lawan	101
Mencegah lawan overtruf & trump promosi	103
Truf bunuh diri	105
KONTROL TRUMP	107
Hindari nge-truf di long hands.	108
Permainan <i>ducking</i> pada trump putaran pertama.	109
Menolak <i>finesse</i>	110
Menunda tarik trump	112
Ambil kembali kontrol trump yang hilang	114
Latihan	116
 INTERMEZZO: Moysian Fit	 120
 BAB VI MENYERANG KONTRAK TRUMP	 123

Lead singleton.	123
Lead doubleton	125
Memberi partner nge-truf.	126
Mengupayakan nge-truf	131
Permainan Trump Promosi	132
Uppercut	135
Truf kartu winner declarer, bukan losernya	137
Latihan	141
 BAB VII KONTRAK NO-TRUMP	 145
Permainan Tunda (Hold-up)	145
Kapan menunda memainkan As	146
Bath Coup	147
Menunda dengan dua honor di tangan	148
Menunda dengan double stopper	149
Ducking (jaga komunikasi)	150
Menjaga dan Menciptakan Entry	152
Unblocking	155
Tangan Bahaya	157
 BAB VIII VERSUS NO-TRUMP	 167
Opening lead	167
Tangan ketiga	170
Rule of Eleven	174
Mengembalikan suit partner	176
Unblocking	177
Overtaking (Ambil Alih)	182
Ducking	184
LATIHAN:	188
 DAFTAR PUSTAKA	 194
APPENDIX I	195

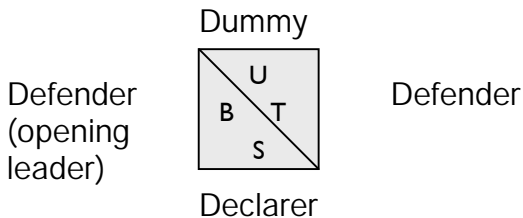
PENDAHULUAN

Sebelum lompat ke bab pertama, baiknya baca dulu beberapa penjelasan berikut tentang nomen klatur dan bagaimana trick dihitung. Perhitungan trick pada NT dan trump suit bisa sangat berbeda.

DUMMY

Dalam buku ini dummy selalu berada di Utara dan Selatan selalu menjadi declarer (kecuali ada penjelasan khusus jika tidak demikian). Dengan demikian kata “meja”, “Utara” dan “bawah” punya arti yang sama yaitu dummy. Meski dalam diagram distribusi pegangan dummy ada di atas, kalimat “turun ke bawah” artinya berpindah lead dari Selatan ke Utara.

Sedangkan kata “Selatan” dan “tangan” merujuk pada arti kata yang sama yaitu declarer. Sehingga kalimat “naik ke tangan” punya arti berpindah lead dari Utara ke Selatan.



PIKIR SEBELUM MAIN

Sebagai declarer setelah opening lead dilakukan Barat dan kartu dummy terbuka, hal pertama yang harus dilakukan adalah berpikir membuat rencana. Hal ini harus dilakukan sebelum memainkan kartu pertama dummy. Hal

yang biasa jika setelah dummy dibuka declarer perlu waktu setengah menit sebelum menjalankan kartunya.

Demikian juga sebagai defender, Anda dibolehkan mengambil tempo untuk trick pertama untuk berpikir menganalisa kartu dummy dan membayangkan kartu declarer serta memikirkan rencana defense Anda.

Berpikir sebelum trick pertama akan membuat permainan berikutnya jadi lebih lancar dan cepat, serta trick-trick berikutnya berada dalam tempo yang sama. Khususnya defender, Anda tidak mau terjebak dalam kasus hesitation dan bermain dengan tempo yang berbeda karena itu bisa dianggap melanggar aturan.

RENCANA PERMAINAN KONTRAK NT

Dalam bermain NT ada 4 langkah awal yang harus Anda perhatikan dalam menyusun rencana:

1. Hitung trick menang yang pasti.
2. Teliti satu persatu spade, heart diamond club di suit mana yang bisa memberikan tambahan trick.
3. Kalau ada dua pilihan, pertimbangkan peluang terbaik.
4. Dalam mencapai tambahan trick untuk memenuhi kontrak sangat dijaga dan dihindari jangan sampai lawan lebih dulu dapat trick untuk menggugurkan kontrak. 3NT diibaratkan balapan, declarer harus lebih dulu dapat 9 trick sebelum lawan dapat 5.

Berikut contoh untuk mengilustrasikan prosedur di atas:

#P.1

]	A 5
[Q J 3
}	K J 7 6 4
{	9 4 2
<div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100px; margin: 5px auto;"></div>	
]	K 6 2
[A 7
}	10 9 8
{	A K Q J 10

Kontrak 3NT, Barat lead] Queen, apa rencana Anda?

Pertama kita hitung trick pasti, spade ada 2 heart 1 dan club 5 = 8 trick. Kedua di mana cari tambahan? Bisa di diamond bisa di heart.

Diamond bisa dapat tambahan 3 trick bahkan 4 jika finesse } Queen berhasil, tapi diamond bisa kalah dua kali ke lawan. NT itu balapan, kalah dua kali ke lawan bisa berarti spade bocor dan akan kalah 3 lagi di spade.

Heart cuma kasih tambahan 1 tetapi hanya kasih kesempatan lawan menang sekali. Sehingga lomba perolehan trick ini bisa Anda menangkan.

Apa rencana Anda? Menangkan] Queen pakai king di tangan lalu main [As lalu heart lagi.

Perhatikan pentingnya menghitung trick. Dengan hitung trick Anda tahu sudah punya delapan dan hanya perlu satu lagi, sehingga ide yang masuk akal adalah bebaskan heart.

Misalkan kontraknya 6NT, maka permainannya berbeda. Anda butuh 4 trick lagi karena baru ada 8.

Dengan begitu rencananya adalah bebaskan diamond dengan cara potong } Queen di Barat.

#P.2] 7 6 2
 [K Q 10 7 3
 } 8 7
 { K 7 3

] A K
 [8
 } A 9 6 5 4 3
 { A Q J 2

Kontrak 3NT, Barat lead] Queen, apa rencana Anda?

Ada 7 trick pasti (spade 2, diamond 1 dan club 4), Jadi butuh 2 lagi. Di mana bisa dapat 2 lagi. Jika diamond di luar 3-2 kita bisa dapat tambahan 3 lagi, tapi ini berarti kalah 2 kali ke lawan dan dalam lomba lari 9 kilo tanpa truff ini kita akan kalah cepat karena lawan akan terlebih dulu bebaskan spade sebelum diamond kita bebas.

Heart bisa dapat dua, dengan harapan [Jack ada di Barat dan hanya kalah satu kali ke lawan jika finesse berhasil.

Jadi apa rencana Anda? Setelah menang pakai] As, berikutnya main heart, jika barat main kecil maka dummy main [10. Jika ini menang berikutnya main [K.

Perhatikan main heart kecil ke [King hanya akan mendatangkan 1 trick. Cara ini benar jika kontraknya 2NT.

RENCANA PERMAINAN KONTRAK TRUMP

Menghitung trick dalam kontrak trump lebih kompleks dari pada No-trump karena ada lebih banyak cara untuk memenangkan trick dan juga ada lebih banyak cara untuk kalah. Anda bisa hitung trick di kedua tangan atau hitung loser di salah satu tangan.

Prosedur yang lebih sederhana adalah hitung loser di salah satu tangan dan pikirkan bagaimana cara mengurangi loser itu.

#P.3

]	A 8 2
[9 8
}	7 6 4
{	Q 9 5 3 2

]	K Q J 10 9
[A K 7 3
}	A J
{	8 4

Kontrak 4], Barat lead } K, apa rencana Anda?

Di tangan Anda (Selatan) ada 2 loser heart 1 diamond dan 2 club = 5 loser. Main 4] hanya boleh kalah 3, jadi bagaimana menghilangkan 2 loser.

Tidak ada yang bisa dilakukan pada loser minor. 2 loser heart bisa kita truff di dummy. Jadi rencananya bagaimana? Trick pertama menang } As, berikutnya [As King, lalu heart ruff di meja pakai] 8. Ketangan pakai spade. Lalu heart ke 4 truff pakai] As. Rencana ini akan berhasil selama heart di luar tidak terbagi 6-1

#P.3

]	K Q J 8 6
[Q 8 4
}	J 3
{	A Q 2
<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>	
]	A 3 2
[K J 10 9 7 6
}	A 2
{	K 6

Kontrak 6[, Barat lead } King yang dimenangkan declarer dengan } As. Jika kita hitung winners, spade ada 5 trick heart bakal dapat 5 dan di minor suit ada 4 trick. Totalnya ada 14 trick. Anda mungkin bertanya kenapa gak main grand slam aja? Tapi coba hitung loser , ada 1 loser di diamond dan satu di heart. Jadi perolehan winner tidak selalu sebanding dengan perhitungan loser. Jadi bermain suit kontrak akan lebih mudah membuat rencana dengan cara menghitung loser.

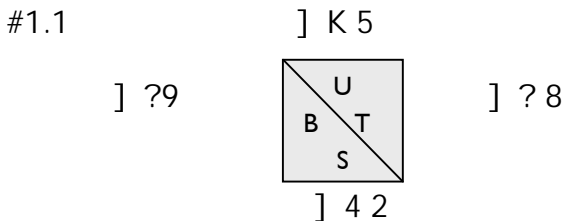
Ok kita sudah ada 2 loser, lalu bagaimana kita discard satu loser (main 6 hanya boleh kalah 1 trick). Loser diamond bisa dibuang dari club, apakah kita tarik trump dulu? Tentu tidak, karena begitu menang dengan [As lawan akan segera cash } Queen.

Jadi rencananya adalah langsung main 3 putaran club dan discard diamond pada club ketiga. Baru kemudian main heart. Jadi penting menghitung loser dan bagaimana menguranginya dalam permainan suit kontrak.

DECLARER#1 TEMA FINESSE

Finesse Sederhana

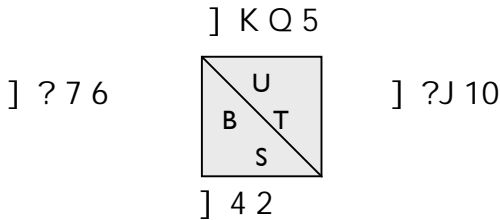
Esensi dari tema permainan ini adalah berharap. Dengan finnese declarer berharap honor ada di tempat yang tepat.



Agar king spade bikin trick, declarer berharap As spade ada di Barat. Jadi lead spade kecil dari Selatan ke arah] K5 di dummy. Jika Barat main kecil Anda taruh king, jika Barat keluar As dummy main] 5. Pada akhirnya dengan kombinasi ini Anda akan dapat satu trick sek arang atau nanti. Tingkat keberhasilan Finesse ini hanya 50%, Anda berhasil dapat satu trick jika harapan Anda Barat yang pegang As menjadi kenyataan, tapi akan gagal kalau Timur yang pegang As.

Jadi kuncinya adalah main kecil ke arah honor. Jika pada kombinasi di atas Anda mulai main dari Utara, 100% Anda akan gagal bikin trick. Jika Anda mulai dengan] K Barat akan pukul dengan As, sedangkan kalau Anda mulai dengan] 5 Barat cukup main kartu kecil.

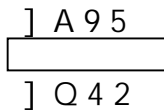
#1.2



Di sini jika Anda ingin 2 trick di spade Anda harus mulai spade kecil dari Selatan dua kali. Kita berharap As spade ada di Barat.

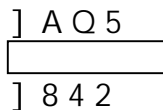
Pada dua contoh finesse #1 dan #2 Anda perhatikan keberhasilan memperoleh trick bergantung pada faktor posisi (the positional factor), jika As pindah posisi ke tempat yang tidak menguntungkan maka finesse Anda gagal. 50% berhasil lebih baik daripada 100% gagal.

#1.3



Anda bisa mulai dengan] 5 ke arah queen di Selatan. Atau main] A dulu untuk lihat kartu lawan lalu dilanjutkan kartu kecil ke arah queen. Cara ini akan menghasilkan dua trick di spade asal posisi king ada di Timur.

#1.4



Kadang finesse memainkan kartu kecil ke arah dua honor yang tidak berurutan. Anda bisa mulai dengan] 2

ke arah] AQ di Utara, jika Barat kecil Utara keluar queen dengan harapan posisi king spade ada di Barat (50%).

Postponing Finesse

Anda menunda finesse pada trick pertama untuk menjaga andaikata honor lawan jatuh pada trick pertama.

#1.5

]	6 5 3
	<div></div>
]	A K J 10 4

Main As spade dulu, lalu nanti setelah turun ke dummy lead] 5 ke arah jack di Selatan. Dengan cash As spade dulu Anda menjaga kemungkinan siapa tahu Barat pegang queen singleton.

#1.6

]	9 5
	<div></div>
]	A K J 10 4

Akan salah jadinya kalau Anda main As spade dulu baru kemudian finesse queen di Timur. Karena jika ternyata Timur pegang queen empat kartu Anda tidak bisa finesse dua kali. Cara yang benar adalah finesse queen pada kesempatan pertama karena di meja hanya ada dua lembar spade.

#1.7

]	K 6 4
	<div></div>
]	Q J 7 2

Cara terbaik mendapatkan 3 trick adalah main kecil ke arah queen jack dua kali. Meski spade terbagi 4 -2

Anda masih punya peluang dapat 3 trick dengan harapan As doubleton di Timur. Sementara jika spade terbagi 3 -3 tidak jadi masalah bagaimanapun Anda memainkannya.

Main small ke arah king tidak memberikan hasil yang sama. Karena jika king menang declarer masih akan kalah queen spade ke As doubleton di Barat.

#1.8

]	J 6	
]	A K 7 2	

Cara terbaik mendapatkan 3 trick adalah main kecil ke arah jack.

Berikut contoh permainan finesse dari pertandingan suatu kejurnas bridge pelajar .

#1.9

]	A 6 3		
	[K 8 2		
	}	8 5 2		
	{	K Q 6 2		
]	Q J 10 8	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> U S </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> B T </div>]	9 5 2
[J 9		[10 7 6 5 3
}	K 10 4		}	A 9 7 3
{	10 9 8 4		{	J
]	K 7 4		
	[A Q 4		
	}	Q J 6		
	{	A 7 5 3		

Selatan bermain 3NT dan mendapatkan opening lead] Q dari Barat yang dimenangkan dengan king.

Sebagai Declarer Selatan menghitung ada 8 Trick pasti (2 di spade, 3 di heart dan 3 di club). 1 trick lagi bisa didapat dari club jika pembagian club di luar 3 -2. Maka trick kedua dan ketiga ia main king dan queen club, tetapi Timur discard heart pada putaran kedua.

Selatan kemudian mempertimbangkan diamond sebagai trick ke sembilan. Ia lalu menjalankan teknik finesse sederhana, main diamond kecil ke arah honor Q, Barat menang dengan king. Lalu serang spa de lagi.

Setelah memenangkan pengembalian spade dengan As di dummy. Kembali declarer memainkan diamond kecil dari meja dan ketika Timur main kecil lagi, Selatan main jack diamond. Dengan demikian declarer berhasil mengumpulkan 9 trick, untuk kontrak 3NT.

Di sini tingkat keberhasilan delcarer mencapai 75%. Declarer akan berhasil jika pembagian diamond sebagai berikut.

1. As di Barat dan king di Timur
2. King di Barat dan As di Timur
3. As dan king ada di Timur
- Dan akan gagal jika
4. As dan king ada di Barat.

Tiga keadaan berhasil dari 4 kemungkinan (75%).

Double Finesse

Finnese terhadap 2 honor yang ada di lawan disebut double finesse.

#1.10

]	A J 10
]	9 8 2

Kombinasi ini Anda akan bisa mendapatkan 2 trick dengan cara main kecil ke arah ♠ AJ10 di Utara. Trick pertama anda lead spade 2 dan jika Barat kecil Utara taruh 10, misalkan Timur menang dengan king (atau queen). Kesempatan berikutnya Anda lead spade ♠ 8 ke arah ♠ AJ untuk menjepit honor yang ada di Barat.

Cara ini 75% berhasil mendapatkan 2 trick. Karena ada 3 kemungkinan berhasil :

1. Queen di Barat dan king di Timur
2. King di Barat dan queen di Timur
3. Queen dan king ada di Barat

Dan 1 kemungkinan gagal :

4. Queen dan king ada di Timur.

#1.11 ♠ A Q 9 3

 ♠ 10 8 2

Cara mendapatkan 4 trick dari kombinasi ini adalah dengan berharap king dan jack ada di Barat. Maka Anda double finesse dengan main 8 ke arah A-Q-9-3 di meja. Jika Barat taruh kecil meja cukup main kecil dan kalau ini berhasil finesse lagi honor Barat.

Tingkat keberhasilan dapat 4 trick hanya 25% (K-J ada di Barat), 50% bisa dapat 3 trick (K-J terpisah), 25% cuma 2 trick (K-J ada di Timur) .

#1.12 ♠ K 10 9

 ♠ 7 3 2

Cara terbaik mendapatkan 1 trick adalah double finesse small ke arah 10, jika Timur menang dengan queen (atau jack) finesse sekali lagi ke arah 9. Jika queen jack terpisah, Anda akan berhasil memaksa As keluar atau 9 akan bikin trick pada kesempatan kedua. Ini lebih baik daripada main kecil ke arah king yang hanya 50% berhasil, sementara double finesse 75% berhasil.

Intra Finesse

Anda boleh menyebut intra finesse sebagai tema finesse tajam karena yang Anda jepit bukanlah top honor.

#1.13

]	A J 9
	<div></div>
]	7 6 2

Kombinasi ini Anda akan bisa mendapatkan 2 trick dengan cara main kecil ke arah 9. Jika king-queen terpisah dan spade 10 ada di Barat maka Anda akan dapat 2 trick. Cara ini lebih baik dari main small ke arah jack dengan harapan KQ ada di Barat. King queen terpisah terjadi 2 kali lebih sering daripada KQ ada di Barat.

Finesse dengan lead kartu honor

Selain finesse sederhana lead kecil ke arah honor, kadang kita lead honor ke arah honor yang lebih besar seperti kombinasi berikut.

#1.14

]	A 6 3		
]	K 9 7 2	<div></div>]	8 5 4
]	Q J 10	

Kita lead spade queen dari Selatan dan main kecil di Utara jika Barat keluar spade kecil, Selanjutnya kita finesse lagi dengan spade jack. Jika ia main spade king kita pukul dengan As di dummy. Dengan cara begini King spade di Barat terjepit dan tidak akan pernah menang.

Finesse dengan lead kartu honor hanya berhasil dengan kombinasi kartu cukup kuat seperti #1.14, dan tidak akan jadi masalah meski lawan akan tindih dengan honor.

#1.3

] A 9 5
	<div></div>
] Q 4 2

Perhatikan kombinasi #1.3, jika Anda mulai dengan spade queen maka tidak akan menghasilkan apa-apa. Lawan akan tindih dengan king, dan Anda akan terpaksa pukul dengan As dan sekarang J10 milik lawan jadi kartu menang.

#1.15

] A J 7 4	
] K 9	<div></div>] 10 8 3
] Q 6 5 2	

Contoh lain untuk tidak memulai dengan kartu honor, jika Anda mulai dengan queen, Barat akan tindih king dan Anda hanya akan mengumpulkan 3 trick (] 10 nantinya akan promosi). Cara terbaik untuk mengumpulkan 4 trick adalah lead kecil ke arah Jack pada putaran pertama dan main As pada putaran kedua untuk merontokkan king di Barat.

Finesse atau drop?

#1.16

] A J 7 4
[
] K 9 6 5 2

Opsi#1 Anda main king dulu kemudian finesse ke arah AJ7 dengan harapan queen ada di Barat.

Opsi#2 Anda main king dulu kemudian main As (drop) dengan harapan pembagian di tangan lawan 2 -2 dan queen akan jatuh.

Dari dua opsi di atas pilihan mana yang persentase keberhasilannya lebih tinggi? Jika Anda punya kombinasi 9 kartu seperti di atas drop akan lebih baik dari pada finesse queen. Tetapi jika kurang dari sembilan kartu, finesse queen akan lebih baik.

Ruffing Finesse

Ruffing finesse hanya bisa dijalankan pada permainan trump kontrak, karena kontrol untuk menjebak honor lawan ada pada kartu truf.

#1.17

] Q 9 6 5
[A Q J
} 8 5 2
{ 7 6 5

[
] A K J 10 4 3 2
[7
} A 9
{ J 9 8

Timur bid 1} dan Anda di selatan langsung bid 4S kemudian semua orang Pass. Barat dengan lead } Q.

Ada 9 trick (spade 7 trick dan dua trick dari As merah) . Kita bisa cari tambahan dengan cara finesse heart. Tetapi Timur sudah opening bid, jadi kemungkinan besar ia pegang king heart. Nah untuk menjebak king heart di Timur ini kita gunakan tema ruffing finesse.

Trick pertama menang dengan As diamond. Tarik trump dua putaran, lalu sekarang permainan kunci: As heart dan queen heart. Jika Timur kecil, Anda discard kartu kalah. Jika Timur taruh king, Anda truf (Ruffing Finesse) dan nanti turun ke meja guna memainkan heart yang sudah tua.

#1.18

]	A 9 6 5
[9 6
}	A Q J 10 9
{	J 5
<div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 150px; margin: 10px auto;"></div>	
]	K Q 10 8 3 2
[A 7
}	7
{	A Q 10 9

6S dan Barat lead [K.

Anda punya 9 trick (spade 6 dan masing 2 As di side suit). Tiga trick lagi bisa di dapat dari club dengan cara finesse. Tetapi jika finesse club gagal kontrak akan gugur karena lawan akan dapat satu trick lagi di heart.

Dengan ruffing finesse diamond kontrak akan aman dan Anda akan dapat tambahan tiga trick tidak masa lah

ruffing finesse ini gagal atau berhasil. Menangkan trick pertama dengan As, tarik truf sampai lawan habis. Kemudian ruffing finesse diamond, main As diamond lalu queen, jika Timur kecil Anda discard heart. Barat boleh menang dengan king diamond jika ia punya. Tapi itu jadi trick terakhir mereka, Anda sudah tidak punya heart di tangan sehingga jika mereka serang heart dengan mudah Anda antisipasi pakai kartu truf. Dan 3 kartu diamond untuk discard 3 kartu club.

Ketika Entry Terbatas

Sejauh ini kita membicarakan tema finesse dengan entry (kartu penangkap) yang tidak terbatas. Dalam pembicaraan sebelumnya kita bisa main dari dummy atau dari tangan sesuka kita mau karena tidak ada masalah entry.

Jika ada masalah entry tentunya akan mempengaruhi cara kita bermain. Contoh-contoh berikut bagaimana kita beradaptasi ketika entry terbatas.

#1.19

] J 9 3	
<div></div>	
] A Q 10 5	

Misalkan saat ini Anda bermain dari dummy untuk terakhir kalinya dan tidak ada entry lagi, bagaimana Anda memulai tema finesse ini?

Permainan yang tepat adalah mulai dengan] 9 dan jika Timur kecil tangan ikut dengan] 5. Dengan begitu Anda masih di meja untuk melanjutkan dengan] Jack dan kembali main kecil jika Timur kecil, Anda masih bisa finesse sekali lagi.

Akan keliru jadi jika Anda mulai dengan ♠ 3 karena dengan demikian berikutnya Anda sudah di tangan. Salah juga jika mulai dengan ♠ Jack karena hanya bisa finesse 2 kali.

#1.20

♠	A 10 7
	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 15px; margin: 5px 0;"></div>
♠	K Q 9 3 2

Kali ini Anda tidak punya side entry (penangkap di suit lain) ke tangan dan butuh 5 trick dari suit spade. Permainan yang benar adalah cash ♠ King dan taruh ♠ 10 di meja. Ini berguna untuk jaga-jaga seandainya Timur pegang ♠ Jxxx (Jack empat kartu). Berikutnya main spade kecil ke As di meja dan perhatikan buangan lawan, jika Barat discard Anda menikmati ketelitian Anda bermain. Kini Q93 di tangan siap memfinesse Jx di Timur tanpa ada masalah terblockir. Jika Anda tidak main ♠ 10 tadi, maka Timur tidak akan tindih dan spade akan ke -blockir di meja.

Idenya simpan kartu kecil untuk dimainkan terakhir dari short hand (pegangan dengan lembaran lebih pendek) agar laju suit itu tidak ke -blockir.

#1.21

♠	10 8 7 3
	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 15px; margin: 5px 0;"></div>
♠	K J 9 5 2

Tidak ada entry ke meja, Anda harus menang 4 trick dari spade dan mulai main dari tangan. Ada ide?

Mainkan ♠ King dan berharap ♠ Queen singleton. Jika Anda main spade kecil dan berharap As yang

singleton percuma saja, karena yang pegang] Q-x-x nanti akan dapat satu trick lagi.

#1.22

]	7 3 2
]	Q J 8 6 5 4

Lagi, tidak ada entry ke meja, Anda harus me nang 4 trick dari spade dan mulai main dari tangan. Ada saran?

Kita berharap salah seorang defender pegang singleton honor. Jadi kita main] 4 dari tangan, berikutnya nanti kita main] Queen untuk merontok honor satunya. Akan keliru jika Anda mulai dengan spade honor, jika ini dipukul King maka yang pegang A10x akan menunggu untuk dapat 2 trick lagi. Kalau di luar spade 2-2 tidak jadi soal bagaimanapun Anda memainkan suit ini.

Jika Lawan Yang Mulai

Lead dari defender kadang memberi kita keuntungan yang tidak kita dapat jika seandainya kita sendiri yang mulai.

#1.23

]	K 10 2	
]	Q J 9 8]
]	A 4 3	
]
]
]

Barat lead] Queen. Anda menangkan trick ini dengan As dan nanti finesse spade ke K10 di meja.

#1.22

] K 2
[]
] J 7 5

Kontrak 3NT Anda sudah punya 8 trick pasti, Barat lead] 4. Main apa dari meja?

Untuk menjamin dapat 1 trick di sini cukup main small dari meja, apapun yang dikeluarkan Timur] Queen atau As atau bahkan] kecil Anda akan dapat 1 trick.

Keliru jadinya jika trick pertama Anda taruh] King, Timur bisa muncul dengan] As lalu kembali serang dengan] 6... .. lha di tangan main apa?] Jack kini kena finesse.

#1.23

] A Q 2
[]
] 10 5 4

Barat lead spade kecil, persentase terbaik untuk dapat 2 trick adalah main small (prinsip double finesse) dan kita bisa dapat 3 trick jika ternyata Barat lead dari KJxx. Namun jika kita hanya butuh 2 trick di sini dan tidak boleh kalah sama sekali maka permainan terbaik adalah taruh] Queen trick pertama.

#1.24

] A J 2
[]
] K 9 4

Barat lead spade kecil, kembali kita main kecil untuk dapatkan keuntungan teori double finesse (Q -10 terpisah).

#1.24

]	A 10 2
]	K 9 4

Barat lead spade kecil, dengan main spade kecil dari meja kita akan pukul honor spade yang muncul dari Timur dan nantinya bisa finesse honor satunya di Barat dengan main kecil ke arah A10.

#1.25

]	Q 2
]	A 10 4

Barat lead spade kecil, main apa dari meja?
Mainkan spade kecil, apapun yang keluar dari Timur kita pasti dapat 2 trick:

1. Timur muncul] King kita pukul dengan As.
2. Timur muncul] Jack kita pukul dengan As, nanti] Queen dipukul King tapi] 10 kita jadi tua.
3. Timur muncul spade kecil, ya kita cukup menang pakai] 10.

#1.26

]	Q 2
]	A 5 4

Barat lead spade kecil, satu-satunya kesempatan untuk dapat 2 trick adalah main] Queen trick pertama berharap Barat lead dari] Kxxx.

#1.27

]	Q 3 2
	<div style="border: 1px solid black; height: 1.2em; width: 100%;"></div>
]	A 5 4

Barat lead spade kecil, main apa di dummy?

Ini bisa ada banyak pertimbangan, kita boleh main small dari meja dan As di tangan. Jika Barat yang pegang] King toh nanti] Queen juga bakal menang. Tapi jika Anda buru-buru dan harus dapat 2 trick segera ya main] queen dari meja trick pertama.

#1.28

]	J 3
	<div style="border: 1px solid black; height: 1.2em; width: 100%;"></div>
]	A 5 4

Barat lead spade kecil, main apa di dummy?

Main Jack berharap Barat lead dari KQxxx.

#1.29

]	J 10 3
	<div style="border: 1px solid black; height: 1.2em; width: 100%;"></div>
]	A 5 4

Barat lead spade kecil, main apa di dummy?

Main jack dan jika Timur muncul honor kita pukul As. Selama honor terpisah atau Barat lead dari KQxxx kita akan dapat 2 trick.

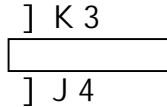
#1.30

]	J 9 3
	<div style="border: 1px solid black; height: 1.2em; width: 100%;"></div>
]	A 5 4

Barat lead spade kecil, main apa di dummy?

Mainkan] 9, idenya sama seperti pegangan #1.29 namun kita memasukkan element intra finesse di sini berharap Barat lead dari K10xx atau Q10xx.

#1.31



Opening lead Barat spade kecil, dummy main?

Jika Anda bermain suit kontrak, main small dari dummy karena jarang ada defender opening lead under As (Axxx) pada permainan suit kontrak. Tapi kalau ini kontrak NT gunakan intuisi Anda.

Tapi jika Barat lead spade kecil di tengah-tengah permainan pada pegangan #1.31 argumen di atas tidak bisa dijadikan ajuan. Auto pilot off, ini sepenuhnya tergantung tebakan Anda.

Latihan

Dengan asumsi ada cukup entry di kedua tangan, bagaimana memainkan kombinasi berikut ini :

#1 Bikin 3 trick

] A 5 4
[]
] Q J 3 2

#2 Bikin 2 trick

] Q 5 4
[]
] K 10 2

#3 Bikin 1 trick

] Q 9 8
[]
] 10 7 4

#4 Bikin 3 trick

] A 5 4 3
[]
] Q 10 9 8

#5 Bikin 3 trick

] A 5 4 3
[]
] Q 10 6 2

#6 Bikin 3 trick

] K Q J 2
[]
] 6 5 4

#7 Bikin 3 trick

] J 5 3
[]
] A Q 4 2

#8 Bikin 1 trick

] J 9 2
[]
] Q 5 3

#9 Bikin 3 trick

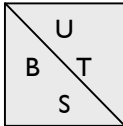
] K 7 3 2
[]
] Q 6 5 4

Solusi:

1. Main As, lalu spade kecil ke arah QJ3. Jika queen menang ulangi lagi dari utara ke arah J3. Berharap king spade ada di kanan.
2. Main small ke arah K10, berharap J ada di kanan.
3. Main small ke arah Q98, berharap J ada di kiri.
4. Berharap honor terpisah. Mulai dengan J Queen, Utara kecil jika Barat main kecil. Jika ini kalah ke king di Timur, nanti main J 10 untuk finesse jack spade di Barat.
5. Cash J As, lalu main kecil ke arah J Q10x. Jika kanan turun kecil, gunakan feeling Anda. Taruh queen jika feeling Anda bilang king di Timur, atau taruh sepuluh jika Anda berharap J ada di Timur.
6. Main kecil ke arah KQJx, ulangi tiga kali jika tema ini menang terus.
7. Jika ada indikasi Barat pegang king, maka cash As, lalu small ke arah jack. Jika Anda duga Timur yang pegang king maka main small dari utara ke arah AQxx, jika J Q menang maka cash J As. Berharap king doubleton.
8. Main small ke arah J9x, dan taruh J 9 jika Barat main kecil. Berharap honor terpisah (75%) dan J 10 di ada di Barat.
9. Jika ada pikir As di Barat, main small ke King. Lalu small dari meja dan small juga di tangan. Berharap As doubleton. Tema ini disebut compulsory duck.

Problem#10

] K 4 3
[K Q J 10
} 5 2
{ J 9 3 2

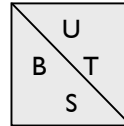


] A 5 2
[-
} K J 4 3
{ A K Q 10 6 4

Kontrak 5C, Lead] Queen.
Rencanakan permainan ini?!

Problem#11

] 5 4 3 2
[A
} J 6 5 2
{ 5 4 3 2



] K Q J
[K
} A Q 10 4 3
{ A K Q J

Kontrak 6D, Lead [Q.
Trick kedua main apa?

Solusi:

10. Trick pertama menang] As, Tarik trump 3 kali berakhir di meja. Lalu main [King, jika Timur kecil kita discard spade. Tapi jika ia main [As tentu saja kita ruff. Dengan cara ruffing finesse ini kita bisa dapat 3 trick heart untuk discard loser di tangan.
11. Trick kedua main } Jack, untuk finesse King di Timur. Anda harus main } Jack untuk bisa mengulangi finesse seandainya Timur taruh kecil, karena sudah tidak ada entry lagi dari dummy.

DEFENSE #2

ANTI TEMA FINESSE

Pada bab ini kita akan melihat tema finesse dari sudut pandang defender. Idennya adalah mengantisipasi permainan declarer dan mencoba mendapatkan trick sebanyak mungkin bagi defender.

PROMOSI

#2.1

♠ Q 3 2	
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; display: inline-block;"></div>	♠ K 10 9
??	

Declarer main ♠ Queen. Anda di Timur tentu saja tindih dengan king. Tapi kenapa?

Jawabannya adalah promosi. Dengan tindih king declarer yang (diduga) punya As dan Jack, akan pukul As. Kini ia hanya akan dapat satu trick lagi dengan ♠ Jack. Dan ♠ 10 Anda promosi dapat 1 trick.

Coba bayangkan jika saat pertama ♠ Q Anda biarkan, ini akan menang lalu declarer akan main lagi ♠ 3 ke arah ♠ AJ. Ia akan dapat 3 trick bukannya 2. Jadi dengan tindih queen pakai ♠ K, Anda mempromosikan ♠ 10.

#2.2

♠ Q 3 2	
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; display: inline-block;"></div>	♠ K 6 5
??	

Declarer main ♠ Queen. Anda di Timur main?

Jawabannya tindih king, kita berharap partner yang pegang ♠ 10 akan promosi. Lihatlah dengan menindih

queen pakai king declarer dipaksa main As. Declarer keluar dua honor (Queen dan As) untuk mengatasi satu honor defender. Tentu saja declarer mungkin pegang Jack, 10 dan 9-nya juga. Tapi tidak ada ruginya dengan taruh king, defender bisa untung tapi tidak mungkin rugi.

Defense terhadap tema finesse bergantung pada prinsip PROMOSI.

Kapan Saatnya Tidak Tindih?

#2.3

] Q 4 3 2	
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 1.2em; display: inline-block;"></div>] K 5	
??	

Declarer diketahui punya 6 kartu spade, karena saat bidding di buka weak 2]. Lalu kini ia main] Q dari meja, Anda di Timur dengan santai main kecil. Tanya kenapa?

Jawabannya tidak ada yang dipromosikan. Main king di sini tidak ada untungnya. Declarer sedang menebak-nebak apakah harus finesse atau drop (dia pikir mungkin Barat singleton king), dengan tindih king defender hanya akan membantu declarer. Dengan main kecil Anda membiarkannya tetap menduga -duga.

#2.4

] Q J 10 9	
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 1.2em; display: inline-block;"></div>] K 5 4 3	
??	

Kontrak 3NT, dan saat ini declarer main] Q. Apakah kita tindih dengan king? Tentu saja tidak. Kenapa? Tidak ada yang dipromosikan.

Dengan main small kita berharap declarer 3 kartu spade atau doubleton. Jadi dengan main small pada akhirnya nanti spade king akan menang karena declarer kehabisan spade.

#2.5

(Anda)]	A 4 3 2
]	Q 7 6	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; display: inline-block;"></div>
		??

Selatan opening 1] lalu Utara dukung hingga 4]. Saat ini declarer main] Jack, lalu Anda di Barat main? Apakah Anda ikuti pameo tindih honor dengan honor? Ataukah Anda sudah paham, bahwa anti tema finesse adalah promosi?

Tidak ada promosi di sini, kita tahu declarer pegang 5 kartu spade. Mungkin Declarer hanya menggertak saja, tapi Anda lebih tahu jadi cukup main small dengan tenang. Dan membiarkan declarer menduga mau finesse ke kiri atau ke kanan. Sangat boleh jadi declarer pegang seperti berikut ini:

]	A 4 3 2
	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; display: inline-block;"></div>
]	K J 10 9 5

Apa yang dia lakukan? Dia sedang menguji dinginnya air. Declarer main] Jack, Barat taruh queen atau tidak declarer akan tetap main As. Lalu main] 2 dari meja. Dengan cara begini ada defender yang terperangkap, Tetapi Anda tentu saja tidak bakal kena dengan tipuan model begini. Anda tidak terlihat sedang berpikir, Anda

tidak terlihat ragu, Anda santai sebagai mana biasanya main small spade.

Atau distribusi lengkapnya bisa jadi seperti ini:

]	A 4 3 2		
]	Q 7 6	<div></div>]	K
]	J 10 9 8 5	

Ternyata declarer sedang menerapkan tema double finesse dengan main] Jack. Malu kalau Anda taruh queen, saat declarer main As king di partner pun jatuh.

#2.6]	Q J 2	(Anda)
		<div></div>] K 7 6
		??	

Declarer main] Q atau (jack), Anda?

Pertama kita biarkan menang, finesse kedua baru kita tindih. Kenapa?

#2.6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Jika honor pertama dari dummy Anda tindih king, maka declarer main As. Berikutnya declarer punya kesempatan untuk finesse] 10. Karena ia pegang 98 versus J2.

Tapi jika Anda kecil dulu, maka declarer hanya akan dapat 2 trick. Sebab ia kini tidak bisa mem-finesse si sepuluh.

#2.7] Q J 5 2 (Anda)
] K 7
 ??

Dari meja] Q, ini kita tindih King. Karena double - ton, jika taruh small nanti declarer main kecil dari meja terpaksa king hadir dan dipukul As, tanpa bisa berbuat apa-apa.

Biarkan Declarer Dalam Kegelapan

#2.8] A J 9
] 7 6 2

Dari kombinasi ini bagaimana cara Anda mendapatkan 2 trick? Ya betul, jawabannya main small ke arah] 9 di meja.

Sekarang duduk di posisi defender dengan kartu seperti di bawah ini:

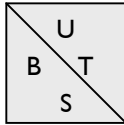
#2.9] A J 9
] K Q 3

Declarer main] 5 dari tangan, Anda di Barat main? Kita tahu persentase terbesar permainan declarer adalah] 9, jadi kita dengan tenang turun] 3, berharap partner pegang] 10.

Declarer tidak tahu Anda pegang] KQx, jadi biarkan ia tetap "guess" (menebak). Dan keindahan dari "guessing" adalah kadang-kadang ia keliru menebak.

#2.10

] A K Q
	[A J 10
	} A J 10
	{ K Q 10 2
] 4 3 2	
[9 8 7 6	
} 4 3 2	
{ A 3 2	



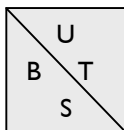
Anda duduk di Barat lead [9 melawan kontrak 6NT selatan. [10 meja menang, lalu declarer main 4 putaran diamond berakhir di tangan (dummy discard club).

Kini ia main small club dari tangan, kita kecil juga dan { king meja menang. Ia kembali ke tangan via [King, lalu main club lagi dari tangan, Anda main?

Betul sekali kita main small club lagi dengan santai, kini declarer harus menebak-nebak main { Queen atau { 10. Anda lihat main { As pada putaran club kedua sama saja dengan menyerah, dengan main kecil kita memberi kesempatan pada declarer untuk keliru.

#2.11

] A K Q
[A J 10
} A J 10
{ K Q 10 2



] 4 3 2
[9 8 7 6
} 4 3 2
{ A 3 2

Kontrak sama 6NT, hanya kini kita pindah tempat duduk dengan kartu yang sama. Saat declarer main small club ke king di meja, Anda di Timur main?

Untuk memberi kesempatan declarer keliru, kita main small sekarang. Kalo kita pukul As, yang tersisa di meja adalah { Q10 dan ia pasti guess dengan benar, tidak ada pilihan lain selain finesse { jack di partner.

Mari kita resume defense Anti Finesse.

1. Defense terhadap finesse di dasarkan pada prinsip promosi.
2. Kita harus tindih honor dengan honor untuk mempromosikan kartu yang lebih rendah. Kartu yang lebih rendah itu bisa di tangan Anda maupun mungkin di tangan partner.
3. Jangan tindih honor jika tidak ada harapan untuk promosi.
4. Jika declarer lead dari honor kakak adik (misalnya Queen dari Queen Jack), kita main small saat finesse yang pertama. Tapi tindih honor pada kesempatan kedua.
5. Jika kartu kita lebih panjang (lebih banyak) maka kita tidak perlu tindih honor. Pada akhirnya kartu honor kita akan bikin trick.
6. Jangan menghafalkan resume ini, pelajarilah logikanya dan terapkan dengan bijak. Aturan di meja bridge tidak ditulis di atas batu prasasti, logika berada di atas aturan yang dihafalkan.

Latihan

Duduklah sebagai defender (di Timur), pertanyaannya: apakah kita tindih honor pada situasi di bawah ini? Ya atau Tidak

#1] Q J 9 8 (Anda)
] K 10

Dummy main] Queen, Anda tindih?

#2] Q J 9 8 (Anda)
] K 10 3

Dummy main] Queen, Anda tindih?

#3] Q J 4 2 (Anda)
] K 3

Dummy main] Queen, Anda tindih?

#4] J 10 2 (Anda)
] Q 9 4

Dummy main] Jack, Anda tindih?

#5] J 10 8 (Anda)
] Q 9

Dummy main] Jack, Anda tindih?

Solusi:

1. Ya, tindih king. Berharap nanti declarer finesse 10 ke arah J98
2. Tidak. Nanti yang kedua baru tindih. Ada untungnya menunda tindih. Declarer jadi kekurangan 1 entry ke dummy.
3. Ya. Kalau tidak sekarang kapan lagi?
4. Tidak. Nanti yang kedua baru tindih.
5. Ya tindih sekarang.

Latihan lagi:

Duduklah di Barat dan jawab setiap pertanyaan berikut:

#6 (Anda)] A 6 5 3
] Q 9 2

Selatan main] Jack , Anda tindih?

#7 (Anda)] A J 3
] K 10 8 2

Selatan main] Queen, Anda tindih?

#8 (Anda)] A K 10 9 3
] Q J 5 2

Selatan main] 4 , Anda main jack?

Solusi:

6. Tidak! Jika declarer bawa KJ10x tidak ada untungnya tindih. Jika declarer J10xx pun tidak ada untungnya tindih, dengan main kecil sekarang defender bisa dapat 2 trick.
7. Ya Tindih.
8. Main small dengan santai. Jika Declarer berniat double finesse, tidak ada yang bisa kita lakukan. Tapi declarer tidak tahu kita pegang queen jack, jadi main kecil aja siapa tahu ia cash As king spade.

Intermezzo: Ragu-ragu

Selain sebagai penulis dan pemain bridge, sering juga saya bertindak sebagai Tournament Director. Tugas utama seorang director adalah mengarahkan (direct) jalannya pertandingan dan juga bertindak sebagai wasit jika ada perselisihan di meja bridge.

Pada suatu turnamen bridge saya dipanggil ke suatu meja karena ada keluhan dari seorang declarer terhadap cara bermain lawannya. Declarer bermain pada kontrak 3]. Iya sudah kalah 4 trick dan berhadapan dengan kartu trump dengan kombinasi sebagai berikut:

]	K 10 2
	<div style="border: 1px solid black; height: 1.2em; width: 100%;"></div>
]	A J 9 8 4

Declarer main small spade dari tangan (Selatan), Barat entah mengapa agak lambat mengeluarkan] 5. Declarer taruh] 10 di meja dan Timur menang pakai] Q, lalu declarer panggil directur!

Saya pun datang ke meja lalu menanyakan, "Ada yang bisa saya bantu?" Declarer kemudian menjelaskan apa yang tadi terjadi. Saya konfirmasi hal tersebut ke pemain yang duduk di Timur dan dia membenarkan penjelasan declarer.

Lalu saya memutuskan bahwa satu trick ditarik dari defender dan diberikan ke pihak declarer. Saya mengoreksi skor menjadi 3] Kontrak. Mengapa?

Sengaja atau tidak cara bermain Barat telah mempengaruhi cara declarer bermain. Dengan bermain

tidak pada tempo yang sama, seolah-olah ia memberi pesan ke declarer jika dia yang pegang] Queen padahal tidak. Sehingga declarer merasa telah dikelabui dengan bermain model kedai kopi seperti itu.

Apa yang dilakukan barat tidak etis jika tidak ingin dibilang curang. Bridge is gentlemen game. Mungkin jika Anda di posisi barat, Anda akan bilang tidak sengaja dan tidak bermaksud menyesatkan. Karena itu Anda harus tetap fokus pada permainan agar bisa terus bermain dengan wajar dan normal. Meski kartu yang Anda pegang tidak menarik, terlihat kehilangan semangat atau lose interest di tengah permainan juga merupakan perbuatan tidak etis.

Apakah defender tidak boleh berpikir? Harus boleh. Tapi apa yang dipikirkan jika pegang] 653. Dan untuk menjaga bermain pada tempo yang sama, defender sebaiknya memanfaatkan trick pertama saat kartu dummy dibuka untuk berpikir. Rencanakan jalannya defense, pikirkan apa yang akan dimainkan jika declarer bermain begini atau begitu. Sehingga setelah trick pertama tempo permainan sebisa mungkin akan tetap sama.

Berikut pasal 73 ayat D2 dari buku *Laws of Duplicate Contracts Bridge 2007*, saya membiarkannya tetap dalam bahasa Inggris dengan alasan lebih mudah memahami bahasa hukum dari bahasa aslinya.

LAW 73D2 - Variations in Tempo or Manner

"A player may not attempt to mislead an opponent by means of remark or gesture, by the haste or hesitancy of a call or play (as in hesitating before playing a singleton), the manner in which a call or play is made or by any purposeful deviation from correct procedure. "

Dan berikut pasal 74 tentang sikap dan sopan santun di meja bridge.

LAW 74 - CONDUCT AND ETIQUETTE

A. Proper Attitude

1. A player should maintain a courteous attitude at all times.
2. A player should carefully avoid any remark or action that might cause annoyance or embarrassment to another player or might interfere with the enjoyment of the game.
3. Every player should follow uniform and correct procedure in calling and playing.

B. Etiquette

As a matter of courtesy a player should refrain from:

1. paying insufficient attention to the game.
2. making gratuitous comments during the auction and play.
3. detaching a card before it is his turn to play.
4. prolonging play unnecessarily (as in playing on although he knows that all the tricks are surely his) for the purpose of disconcerting an opponent.
5. summoning and addressing the Director in a manner discourteous to him or to other contestants.

NGE-TRUF Atau TARIK TRUMP?

Tarik trump pada permainan suit kontrak artinya memainkan kartu truff dengan tujuan menghabiskan kartu truff lawan. Sehingga hanya declarer dan/atau dummy saja yang bisa nge-truf karena defender sudah tidak punya kartu trump lagi.

Mengapa declarer Tarik trump? Jawaban umum dari pertanyaan ini adalah: karena declarer punya kartu trump lebih banyak dari defender. Ya iyalah... masa dia mau main 4S kalo spade di musuh lebih banyak.

Tentunya dengan tarik trump, declarer tidak mau defender bikin trick dari kartu trump kecil mereka. Dalam permainan kontrak trump, kartu menang pada suit lain akan berada dalam bahaya (bisa kena truf) jika defender masih punya kartu truf. Jadi biasanya (tapi tidak selalu) tarik trump sesegera mungkin adalah suatu ide yang baik.

Ingat ya... ! Biasanya tidak berarti selalu. Berikut contoh gamblang. Kapan harus tarik trump, dan kapan tunda.

#3.1

] 3 [K Q 2 } 10 9 5 { J 9 8 7 3 2	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; margin: 10px auto;"></div>] A K Q 9 4 [7 } Q J 6 4 3 { A K
---	--

Barat lead { Q. Mainkan kartu di atas dalam kontrak 3] , nah setelah itu coba mainkan dalam kontrak 4} . Anda akan melihat perbedaannya.

Mari hitung loser, kita punya 2 loser diamond dan 1 loser di heart. Dan ada satu loser di spade-berharap spade terbagi 4-3.

Pada kontrak 3] , setelah menang pakai { As, trick kedua kita segera tarik trump 3 putaran baru setelah itu main diamond. Kenapa segera tarik trump? Kita tidak mau ada defender yang pegang 3 kartu spade nge-truf diamond pakai spade kecil.

Pada kontrak 4} ceritanya berbeda. Kita bisa hilangkan loser di spade dengan cara ditruff di dummy. Sehingga pada kontrak 4} kita tidak segera tarik trump, kita ngetruff loser dulu.

Pada kontrak 4} setelah menang trick pertama, trick kedua kita main] As lalu spade kecil kita truff di dummy. Baru setelah itu tarik trump. Kalo Anda tarik trump dengan main diamond trick kedua, loser spade tidak bisa dihindari.

Jadi kita dapat simpulkan:

Segera tarik trump jika kita khawatir ada kartu menang side suit (suit selain trump) ditrump lawan.

Tunda tarik trump jika kita butuh kartu trump di dummy untuk nge-truf loser.

#3.2

]	9 8 3
[J 9 5 3
}	K Q J
{	A 9 7
<div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 150px; margin: 5px auto;"></div>	
]	A K Q J 10
[10 8 7 4 2
}	A
{	K Q

Kontrak 4H, Opening lead Barat { 6. Contoh lain dari pentingnya tarik trump. Anda punya semua winner di side suit tapi kartu trumpnya tidak punya AKQ. Begitupun Anda tetap harus tarik trump dulu sebelum main side suit winner. Dengan tarik trump setiap ada kesempatan Anda paling banter kalah 3 trick (asumsi trump 3-1). Tapi jika tidak tarik trump lawan akan nge-truf kartu winner Anda dengan [6, dan nanti masih kalah lagi dengan AKQ.

KAPAN MENUNDA TARIK TRUMP?

Ada 2 kelompok pemain bridge yang tidak pernah menang. Pertama adalah orang yang selalu tarik trump, yang kedua adalah pemain yang tidak pernah tarik trump. Jadi jika ingin menang dalam permainan ini Anda harus

tahu kapan harus segera tarik trump dan kapan menunda tarik trump?

#3.3

]	9 7 3
[5 3
}	6 4 3 2
{	A K 7 6

]	K Q J 10 8
[K Q 2
}	A K
{	5 3 2

{ Queen telah dilead Barat terhadap kontrak 4S Selatan. Apa yang Anda mainkan trick kedua?

Kebanyakan kita akan tergoda tarik trump satu putaran. Tapi satu putaran spade sudah terlalu banyak, karena saat berikutnya Anda main heart, mereka akan tindih [King dengan As (Ya. As heart ada di Barat), lalu main] As lalu spade lagi. Kini tidak ada lagi kartu truf di dummy. Lalu siapa yang akan nge-truf loser heart?

Jadi permainan yang benar adalah trick kedua segera main heart, dengan tujuan nanti heart kecil akan di truf di dummy.

Alasan yang paling utama kenapa kita tidak tarik truf dulu adalah kita ingin memanfaatkan kartu truf di dummy untuk nge-truf kartu kalah.

#3.4

]	6 4 3 2
[K Q J 10
}	2
{	A 9 7 3
<div style="border: 1px solid black; height: 1.2em; width: 100%;"></div>	
]	A K
[A 9 8 7
}	A 9 8 7
{	K Q 2

Kontrak 7[lead } K. Bagaimana Anda mengumpulkan 13 trick?

Anda punya 10 trick pasti. 3 trick tambahan bisa didapat dengan cara nge-truf 3 kali diamond di dummy. Ingin memaksimalkan perolehan trick dengan cara nge-truf di dummy adalah alasan Anda untuk menunda tarik truf. Jadi setelah menang dengan As diamond, lead diamond truf di dummy. Ke tangan via spade, diamond lagi truf di dummy. Lagi ke tangan lewat spade, dan truf diamond terakhir. Sekarang baru tarik truff.

#3.5

]	A 9 8
[Q J 10 9
}	4 3 2
{	9 7 3
<div style="border: 1px solid black; height: 1.2em; width: 100%;"></div>	
]	K Q J 10 6 2
[K
}	A 9 6
{	A 8 6

Kontrak 4] lead } K Anda menang dengan As.

Anda punya 8 trick pasti. 3 trick tambahan bisa didapat dengan cara mempromosikan suit heart. Tidak ada yang perlu di-truf di dummy, haruskah tarik trump sekarang? Seandainya declarer tarik trump dua atau tiga putaran (sampai lawan habis) kemudian bebaskan heart tetapi lawan membiarkan Anda menang pada trick pertama. Bagaimana caranya Anda turun ke meja?

Satu alasan lagi untuk menunda tarik trump, karena Anda ingin menggunakan kartu trump sebagai entry. Jadi setelah menang dengan As diamond trick kedua main king heart. Setelah heart bebas baru tarik trump dan berakhir di dummy guna cash heart trick yang sudah promosi.

#3.6

]	A 7 3
[Q 5 3
}	Q J 3 2
{	K 7 6
	<div style="border: 1px solid black; height: 1.2em; width: 100%;"></div>
]	K 6 4
[K J 10 6 4
}	K 4
{	Q J 5

Di Selatan Anda main 4[, Barat lead] Queen. Trick pertama Anda menang] King. Trick kedua main

Apakah Anda tarik trump trick kedua? Jika ya, ucapkan good bye 4[. Karena lawan akan serang spade lagi setelah menang [As. Loser spade tidak bisa dihindari plus kalah 3 As di warna lainnya.

Jadi setelah menang pada trick ketiga declarer mulai main } As, } King lalu diamond lagi untuk ditruff di dummy. Ke tangan via As club lalu diamond lagi dan truf dengan As spade untuk menjamin Timur tidak overruff.

Penting diingat bahwa declarer tidak tarik truff terlebih dahulu, tetapi nge-truff diamond dulu. Misalkan Selatan membuat kesalahan dengan memainkan spade tiga putaran terlebih dahulu, maka tidak ada kartu trump yang tersisa untuk nge-truf loser diamond.

Kita bisa hitung declarer berhasil bikin tujuh trick dari kartu truff. 2 trick dengan cara nge -truf di meja dan 5 trick lagi dari KQJ103. Nge-truf pada tangan yang jumlah trumpnya lebih pendek-short trump hand (pada contoh ini dummy-pegang 3 kartu trump = short trump hand) akan menghasilkan trick tambahan.

Tapi nge-truf di tangan yang jumlah trumpnya lebih banyak long trump hand tidak akan menambah trick. Perhatikan contoh di atas Selatan nge-truf heart satu kali, meski ia nge-truf atau tidak sejak awal Selatan punya 5 trick trump. Untuk lebih jelasnya kita lihat kombinasi 8 kartu berikut pada contoh ini spade adalah trump.

#3.7

] A 7 6
[J 7 4 3
} -
{ 3



] K Q J 10 3
[-
} 9 2
{ A

Selatan adalah long trump hand akan memenangkan 5 trick spade dengan cara tarik truf. meski ia nge-truf heart tidak ada tambahan trick tetap saja lima trick spade. Berbeda dengan Utara short trump hand jika ia nge-truf diamond dua kali maka declarer akan dapat tambahan dua trick diamond.

Nge-truf pada short trump hand akan menambah perolehan trick sedangkan nge-truf pada long trump hand tidak menambah trick.

Prinsip short hand-long hand:

1. Short hand untuk nge-truf.
2. Long hand untuk tarik trump.
3. Hindari nge-truf pada Long hand.

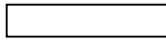
Nge-truf pada long hand hanya untuk mengontrol agar running suit lawan tidak menang.

MEMBALIK DUMMY

Membalik dummy atau tema Dummy Reversal berarti kita menggunakan short hand untuk tarik truf dan long hand untuk nge-truf loser. Pada diagram di atas maka selatan harus nge-truf paling sedikit 3 kali agar perolehan trick menjadi lebih dari 5. (3 trick nge-truf di long hand + 3 trick dari tarik truf dari short hand = 6 trick). Jadi dalam bermain dummy reversal long hand nge-truf dalam jumlah banyak sehingga trumpnya lebih pendek dari dummy agar perolehan trick bisa bertambah.

#3.8

] A 9 7
[A K 8
} A 8 7 5
{ Q 10 4



] 5 3
[Q J 10 9 2
} 6
{ A K J 7 3

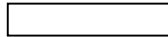
Anda main grand slam di heart dan Barat lead trump. Bagaimana Anda mengumpulkan 13 trick?

Ada 5 trick heart, 5 trick club plus As diamond dan as spade = 12 trick. Trick ketiga belas datang dari mana? Jika long hand bisa nge-truf diamond 3 kali maka akan ada enam trick di heart (3 kali nge-truf di long hand plus 3 kali tarik trump dari dummy). Dengan begini Anda bisa dapat 13 trick.

Trick pertama [8 dummy menang, lalu As diamond dan diamond lagi ruff di tangan (1 kali nge-truf). Ke meja via queen club, lalu diamond ruff lagi (2 kali nge-truf) ke dummy lagi lewat As spade untuk main diamond ruff lagi (3 kali nge-truf). Sisa kartu:

#3.8

] 9 7
[A K
} -
{ 10 4



] 5
[Q
} -
{ A K J 7

Perhatikan Trump di dummy sekarang lebih panjang dari declarer. Sekarang tarik trump 2 putaran discard spade di tangan lalu run club.

Pada contoh ini dummy reversal berhasil dijalankan jika trump di lawan terbagi 3-2 sehingga 3 kartu trump di dummy cukup untuk tarik trump lawan. Perhatikan juga kartu trump dummy juga cukup besar untuk tidak kalah dengan kartu truf defender.

Hitung loser dari dummy

Dalam menyusun rencana kontrak trump kita biasanya menghitung loser pada long trump hand. Tetapi jika tidak ada jalan keluar, cobalah membalik dummy dengan menghitung loser dari short trump hand.

#3.9] 7 6 4	
	[K 10 9	
	} A 8 2	
	{ A 6 4 3	
	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 1.2em; margin-top: 5px;"></div>	Loser
] A K 5 3	2
	[A Q J 8 3	0
	} 9 5 4	2
	{ 9	0

Timur buka penawaran 1] Anda overcall 2[yang di support partner hingga 4[. Barat lead] 2 (semua orang tahu ia lead dari singleton), rencana Anda?

Jika kita hitung loser dari declarer "the long trump hand" ada 4 loser dan tidak ada cara untuk mengeliminasi loser-loser itu.

Mari kita balik dummy dan mulai menghitung loser dari dummy "the short hand".

		Loser
#3.9] 7 6 4	1
	[K 10 9	0
	} A 8 2	2
	{ A 6 4 3	3
	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 1.2em; margin-top: 5px;"></div>	
] A K 5 3	
	[A Q J 8 3	
	} 9 5 4	
	{ 9	

Ada 6 loser dan tiga loser club bisa dieliminasi dengan cara ditruf. Jadi kita bermain dummy reversal, trick kedua small club ke As lalu club lagi ditruf pakai As karena small heart perlu untuk entry ke meja. Ke meja pakai As diamond, club lagi ruff pakai queen. Ke dummy via heart dan club terakhir truf pakai jack, kemudian tarik trump. Anda hanya kalah 2 diamond dan 1 spade.

Fit 4-4

Fit 4-4 memberi Anda kemudahan untuk menghitung loser. Anda bisa menghitung loser dari tangan declarer, tetapi jika terlalu banyak loser dari tangan declarer dan tidak bisa diatasi maka Anda beralih menghitung loser dari dummy untuk mempertimbangkan kemungkinan yang berbeda.

#3.10] Q J 10 8
 [6 3
 } A 8 7 6
 { A Q 2

] A K 9 7
 [A K Q 8 4
 } K J 2
 { J

Selatan bermain 7S, Barat lead { 4. Permainan Anda?

Jika Anda menghitung loser dari tangan declarer maka ada satu loser di diamond. Heart tidak akan jadi masalah, jika terbagi 4-2 Anda akan ruff heart keempat di

dummy sehingga heart ke lima bebas. Tetapi bagaimana menghilangkan satu loser di diamond? Di-finesse?

Jika Anda tidak suka mengandalkan permainan finesse untuk membukukan kontrak, mari kita hitung loser dari dummy dan lihat prospek yang ada.

Ada dua loser di club yang bisa Anda hilangkan dengan cara ditruf di tangan. Dan ada dua loser di diamond. Satu loser diamond bisa didiscard dari queen heart dan satu lagi dari heart kelima setelah suit ini bebas.

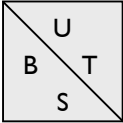
Jadi menangkan trick pertama dengan As club untuk main club lagi Anda ruff pakai As trump (spade kecil untuk entry ke meja). Ke meja via spade lalu main club lagi truf truf pakai king trump. Ke dummy via trump lalu tarik trump.

Sekarang main 3 putaran heart dummy discard diamond. Jika heart 3-3 Anda bisa claim sekarang, jika 4-2 maka heart keempat Anda truf, nah naik ke tangan via king diamond untuk cash heart kelima guna discard satu loser diamond lagi di meja.

TRUF-SILANG

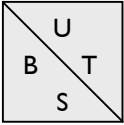
Adakalanya kita tidak tarik truf sama sekali, karena ingin memaksimalkan perolehan trump trick dengan ng e-truf secara terpisah. Berikut contoh truf-silang (cross-ruff):

#3.11

] 6	
	[9 5 3	
	} A 10 6 3	
	{ Q J 9 5 2	
] Q 9 5	] K 10 7 2
[Q 10 8 4		[7 6
} K Q 7		} J 9 8 5 2
{ K 8 3		{ A 6
] A J 8 4 3	
	[A K J 2	
	} 4	
	{ 10 7 4	

Anda main 2H, Barat lead }K. Jika Anda tarik trump tidak ada cara untuk mengumpulkan 8 trick. Tetapi dengan cara truf-silang, nge-truf di kedua tangan (dummy dan declarer) Anda memaksimalkan perolehan trick. Menangkan trick pertama dengan As diamond. Lalu cash As spade, spade lagi truf di meja. Diamond truf di tangan, spade truf di meja dan diamond truf di tangan. Trick Anda As diamond & As spade, lalu dua kali nge-truf di dummy dan dua kali nge-truf di tangan plus As dan King heart totalnya jadi 8 trick. 2H kontrak.

#3.12

] A 8 6 2	
	[A 8 7 3	
	} -	
	{ 9 8 7 4 3	
] K 9	] Q 10 3
[J 9 6 4		[K 10 5 2
} K 8 6 2		} J 10 9 5 4
{ K Q J		{ 10
] J 7 5 4	
	[Q	
	} A Q 7 3	
	{ A 6 5 2	

Kontrak 4S, Barat lead { K. Ada terlalu banyak loser dan hal terbaik yang bisa Anda lakukan adalah kalah 2 club dan 2 spade padahal game di spade maksimum hanya boleh 3 loser. Tapi jika Anda hitung winner Anda bisa mendapatkan 10 trick. Anda punya 4 As = 4 trick, Anda nge-truf diamond di dummy 3 kali = 3 trick dan nge-truf 3 kali heart di tangan = 3 trick Total 10 trick.

Menangkan trick pertama dengan As club, Cash As diamond lalu diamond di truf. Cash As heart lalu heart ditruf. Diamond ditruf, heart truf, diamond truf, heart truf. Terakhir cash As spade. 10 trick. Anda perhatikan dengan cara truf-silang Anda membuat 6 trick trump secara terpisah.

Dalam bermain truf-silang, cash dulu winner pada side suit (trick pasti selain warna trump). Ketika Anda cross-ruff, defender yang tidak bisa over-truf akan discard suit lain. Nah jika Anda tidak cash dulu side suit winner tersebut, defender akan nge-truf suit itu karena dia sudah discard sementara Anda asyik bermain truf-silang.

#3.13

]	A J 8 6 4 2
[A 2
}	K J 9 3
{	5

]	5
[K 7 4
}	A Q 8 7
{	A K 9 6 4

Kontrak 6D, Barat lead] 10 yang And a menangkan dengan As.

Sudah Ada 9 trick (1 spade, 2 heart 4 diamond dan 2 club), Anda bisa usahakan kekurangannya dengan cara membebaskan spade atau club. Tapi jika pembagian spade atau club penceng Anda dalam masalah. Tetapi dengan truf-silang Anda bisa dapat tambahan 3 trick (dengan cara tarik truf ada 4 trick trump, sedangkan dengan cros-ruff Anda bikin 7 trick trump secara terpisah) tanpa peduli spade dan club terbagi rata atau tidak.

Kita mulai dengan cash side suit winner. Cash As - king heart lalu truf heart di dummy dengan } 3, kemudian main As-king club. Sisa kartu

#3.13

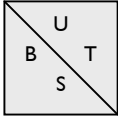
]	J 8 6 4
[-
}	K J 9
{	-
<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>	
]	-
[-
}	A Q 8 7
{	9 6 4

Anda sudah mengantongi 6 trick dan membutuhkan 6 trick dari 7 kartu yang tersisa. Anda bisa truf 3 kartu club di dummy dan naik ke tangan via spade ditruf. Misalkan dalam perjalanan nge-truf spade lawan ikut over-truf tidak akan jadi masalah. Yang jadi masalah adalah setelah over-truf, lawan sodok trump. Nah kalau lawan tarik trump, Anda terpaksa memainkan 2 kartu trump secara bersamaan (satu kartu dummy satu di tangan) yang artinya trick Anda berkurang satu.

Jadi truf club pakai } K lalu truf spade pakai } A, kembali truf club pakai } J lagi truf spade pakai } Q. Nah sekarang truf club pakai } 9 lawan boleh over-truf dengan } 10 tapi } 87 jadi tua.

Kita flash back saat heart ketiga dimainkan, Anda nge-truf dengan } 3 menyisakan } KJ9 di dummy. Pointer utama dari permainan ini: pertama-tama nge-truf dulu dengan small trump ketika resiko over-truf belum ada, sehingga tersisa kartu besar saat ada resiko over-truf.

#3.14

] A	
	[Q J 8 4 2	
	} A Q J 6 3	
	{ A 10	
] J 10 8	] 6 4 2
[9 7 6		[10 5 3
} 10 9 7		} 5 4
{ J 4 3 2		{ 9 8 7 6 5
] K Q 9 7 5 3	
	[A K	
	} K 8 2	
	{ K Q	

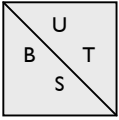
Selatan main 6{, Barat lead] Jack. Tidak! Saya tidak salah ketik. Utara-Selatan entah kenapa salah mendarat di 6{. Jangan tanya kenapa? Saya tanya bagaimana memainkan kontrak ini?

Setelah menang] As, berikutnya cash [As-King, cash] King-Queen. Berikutnya } King lalu } As, kemudian cash [Queen discard diamond di tangan. Sejauh ini sudah ada 8 trick. 4 trick lagi dapatkan dengan cara ping-pong. Ruff heart lalu ruff spade, ruff heart dan ruff spade.

MENOLAK NGE-TRUF.

Setelah panjang lebar cerita manfaat nge-truf bab ini akan ditutup dengan cerita bahwa adakalanya declarer menolak nge-truf untuk menjaga kontrol trump.

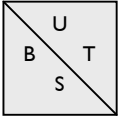
#3.15

] A 9 7 3 [8 6 } K Q J 7 5 { J 8	] 6 [10 7 5 2 } A 9 6 4 2 { Q 9 5
] K 8 2 [A K 4 } 10 3 { K 10 7 4 3	
] Q J 10 5 4 [Q J 9 3 } 8 { A 6 2	

Selatan main 4S dan Barat start 2 top diamond.
Permainan Anda?

Mari kita lihat apa yang terjadi jika trick kedua declarer ruff diamond lalu ia mulai tarik trump, Barat membiarkannya menang hingga pada trump putaran ketiga Barat ambil dengan As menyisakan kartu:

#3.15

] 9 [8 6 } J 7 5 { J 8	] - [10 7 5 2 } 6 { Q 9 5
] - [A K 4 } - { K 10 7 4 3	
] 10 [Q J 9 3 } - { A 6 2	

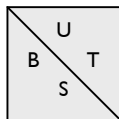
Timur kemudian main diamond jack, jika Selatan nge-truf maka Barat punya selemba trump yang siap mengontrol permainan ia akan cash dua trick diamond setelah nge-truf kartu winner declarer. Tetapi jika Selatan tidak nge-truf Barat dengan santai akan terus main diamond. Declarer telah kehilangan kontrol trump.

Cara sederhana mengontrol trump adalah hindari nge-truf pada long hands. Pada trick kedua saat Barat main top diamond, daripada nge-truf di long hands Selatan harusnya discard club loser. Anda tidak rugi apa-apa toh club khan kartu kalah. Tema ini disebut loser on loser.

Perhatikan apa yang terjadi! Jika Barat ngotot main diamond lagi Anda ruff di dummy. Dan mulai tarik trump, Barat boleh menunda As spade selama yang ia suka. Ketika ia menang As trump lalu sodok dia mond, truf dan tarik trump yang tersisa untuk kemudian cash semua winner. Anda lihat dengan menolak nge-truf diamond pada trick kedua Anda telah menjaga jumlah trump Anda selalu lebih banyak dari defender.

#3.15

] K 3 2
[6 4 2
} A K
{ 9 8 7 6 5



] A Q J 10
[5 3
} J 10 8 6 4 2
{ A

Kontrak 4S, Opening Lead [As dari Barat. Kemudian ia cash [K lalu main Heart lagi. Jika ini Anda truf, maka kontrak bergantung pada pembagian spade 3-3. Padahal jika ada 6 kartu di luar pembagian 4-2 lebih sering terjadi. Jadi jika kita nge-truf trick ketiga sangat boleh jadi trump defender jadi lebih panjang dari declarer.

Sehingga trick ketiga kita discard diamond dan menolak nge-truf untuk menjaga kartu trump declarer lebih panjang atau sama dengan defender.

Nah defender kini kalau main heart lagi, kita bisa nge-truf dengan] K di meja. Cash } AK, lalu ketangan via { As, kemudian ruff diamond di meja. Sekarang tarik trump dan claim. Dengan cara ini selalu bikin sepanjang trump tidak 5-1 dan diamond tidak 4-1 (distribusi yang jarang terjadi).

Kapan declarer menolak nge-truf? Yaitu saat ia masih boleh kalah satu lagi (karena discard loser) tetapi takut kehilangan kontrol trump jika ia nge-truf.

Kapan segera tarik trump?

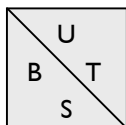
1. Jika semua trick yang dibutuhkan telah tersedia.
2. Jika khawatir side winner di truf lawan.
3. Jika dengan tarik trump tidak akan memberi lead kepada lawan.

Kapan menunda tarik trump?

1. Jika butuh nge-truf loser (di dummy)
2. Perlu menggunakan kartu trump sebagai entry.
3. Perlu melakukan finesse di kartu trump

Problem#1

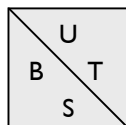
] Q 9 4
[9 7 2
} A 8 7
{ 8 7 5 3



] K J 10 8 2
[A K 4 3
} 10 3
{ A 2

Problem#2

] 7 4 3
[9 7 2
} A 8 7
{ 8 7 5 3



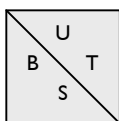
] A K 8 6 5
[A K 4 3
} 10 3
{ A 4

Kontrak 3], lead } K
Apakah kita segera tarik
trump? Ya atau Tidak?

Kontrak 3], lead } K
Adakah loser yang bisa
kita truf di dummy?

Problem#3

] A K Q 9 8 7
[8
} A K 6
{ K Q J



] J 6
[A 10 7 5 3 2
} 9 8 4 2
{ 4

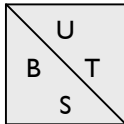
Barat bermain 6], dan Utara lead } Queen. Adakah suit
yang bisa ditruf di dummy?

Solusi:

1. Tidak. Kita tidak tarik trump karena ada loser heart yang perlu ditruf di dummy. Jika heart 4-2 (kebanyakan begitu) maka ada 2 loser di suit ini. Untuk itu satu loser heart mesti ditruf di dummy. Jadi setelah menang dengan } As segera main [As king lalu heart lagi. Saat menang di tangan, mainkan heart ke-4 lalu ruff pakai] Q.
2. Ada. Yaitu heart ke-4. Tapi di sini spade meja kecil-kecil jadi ada bahaya overtruf dari lawan. Maka teknik yang benar, setelah menang dengan } As trick kedua main heart kecil di kedua tangan. Nah saat kita bisa memenangkan pengembalian lawan, kita cash] As-King lalu [As-King heart dan heart ke-empat ruff di meja. Asal spade 3-2 dan heart tidak lebih jelek dari 4-2 cara ini akan berhasil. Seandainya lawan overtruf tidak masalah, karena dia nge-truf menggunakan spade ketiga yang selalu bikin trick di-cash ataupun overtruf.
3. Ada. Diamond ke-3 tangan harus di truff dummy agar 6] kontrak. Eh..tapi dummy panjang diamond mana bisa ditruf?! Bisa aja. Trick pertama } As menang, berikutnya main club yang akan diambil As oleh lawan. Mereka akan serang diamond lagi, kita tahan dengan } King. Berikutnya cash 2 trick club yang sudah tua dan buang dua lembar diamond di meja. Kini diamond di meja sudah habis dan diamond ke-3 dari tangan di-ruff pakai] Jack.

Problem#4

] A 7
[9 7 2
} Q 9 7 6 5
{ A J 9

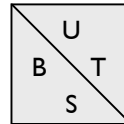


] K Q J 10 8 3 2
[A K Q 3
} 8
{ 10

Kontrak 6], lead { K
Apakah kita segera tarik
trump? Ya atau Tidak?

Problem#5

] 7 4 3
[10 9 8
} A 8 7 6 5
{ Q 10

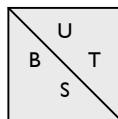


] A 6 5
[A K Q J 7 4 3
} 9
{ 6 4

Kontrak 4[, lead] K
Apakah kita segera tarik
trump? Ya atau Tidak?

Problem#6

] A K 9 8 7 5 3
[K 8 2
} A Q 6
{ -



] Q J 10
[7 5 3
} 9 8 4
{ Q J 10 9

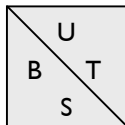
Barat bermain 4], dan Utara lead] 4 sedangkan Selatan
discard club. Trick pertama dimenangkan di? Apakah kita
tarik trump yang tersisa? Trick kedua main?

Solusi:

4. Tidak. Kita tidak tarik trump karena kita akan gunakan kartu trump sebagai entry. Beruntung lawan lead { K, yang membuat kita punya peluang bikin. Trick pertama { As menang, trick kedua main { J discard } 8 di tangan. Kini { 9 di meja sudah tua untuk discard loser heart. Untuk turun ke meja kita bisa memanfaatkan itu As trump.
5. Tidak. Alasannya kita perlu kartu truff sebagai entry. Ada 4 loser, dan satu loser bisa di-discard dari diamond yang nanti dibebaskan. Jadi trick kedua main } As, lalu diamond lagi ruff di tangan pakai [As, main heart kecil ke [10. Diamond lagi ruff pakai [King. Turun lagi via heart kecil ke [9. Diamond ruff pakai [Q. Kini heart kecil lagi ke [8, main diamond yang sudah besar untuk discard satu loser. Pasti bikin jika diamond di luar terbagi 4-3.
6. Trick pertama menang di Timur, trump yang tersisa di lawan dibiarkan dulu. Trick kedua main { Queen, jika selatan kecil kita discard heart. Ini tema ruffing finesse. Utara boleh menang, jika ia sodok diamond atau heart kita untung. Misalkan ia serang spade, menangkan lagi di meja. Sekali lagi main honor club untuk ruffing finesse, kali ini discard diamond jika selatan main kecil. Nah club bebas dan ada satu spade di meja sebagai entry.

Problem#7

] A 7 5
[7 2
} 10 6 5
{ A Q J 9 2

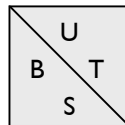


] 3 2
[A 8 3
} K Q J 8 6
{ K 8 4

Kontrak 5}, lead { 7
Apakah kita segera tarik
trump? Ya atau Tidak?

Problem#8

] J 10 9
[A 9 8 7 6 2
} A 8 7
{ A

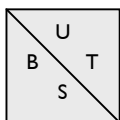


] A K Q 8
[K
} 6 5 4 3
{ 6 4 3 2

Kontrak 4], lead [Q
Sebutkan 10 trick yang
Anda miliki.

Problem#9

] A K Q 5 3
[A 8 2
} K 7 6
{ 3 2



] J 6 2
[K 9 6
} A Q 4 2
{ 7 6 5

Barat bermain 4], dan Utara lead { Jack Selatan ambil
alih dengan { Queen lalu cash { As-King Trick ketiga
Barat main apa?

Solusi:

7. Ya! Tak usah repot-repot nge-truf heart di meja. Sudah ada 11 winner sepanjang suit club tidak ditruff lawan. Jadi segera main top diamond trick kedua.
8. 7 trick dari warna spade dengan cara cross-ruff plus 3 As. Trick pertama main [As biar aja tabrakan dengan king, lalu As diamond kemudian As club. Setelah side winner di mainkan, kini cross-truff dimulai. Main heart truff di tangan dan main club truff di meja. Demikian seterusnya Anda akan bikin 7 trick trump secara terpisah.
9. Discard heart. Kita gak mau nge-truff pakai spade kecil karena takut Utara overtruff (dan nanti masih kalah satu heart lagi). Kita juga gak mau nge-truf pakai honor spade khawatir nanti spade di lawan terbagi 4-1.

DEFENSE#4 LEAD TRUMP & KELANJUTANNYA

Defense punya satu kelebihan yang tidak dimiliki declarer, defender berhak atas opening lead. Ya kartu pertama yang dimainkan ini acap kali menjadi penentu hidup matinya kontrak. Namun demikian bicara opening lead bukanlah sesuatu yang mudah karena setiap kasus membutuhkan penanganan yang berbeda. Untungnya ada beberapa petunjuk yang bisa kita gunakan.

Trump Lead

Petunjuk paling penting dalam menentukan opening lead adalah jalannya bidding. Guna bisa menggugurkan kontrak declarer kita harus tahu apa rencana dia. Perhatikan jalannya bidding:

Opener	Responder
1]	3]
4]	Pass

Pesan apa yang dapat kita baca? Kita tahu dummy paling sedikit dukung dengan 4 kartu spade. Sangat boleh jadi dummy punya singleton di side suit, bahkan mungkin juga void. Jadi kita tahu kekuatan dummy ada pada kemampuan nge-truff (ruffing power).

Langkah selanjutnya mengambil tindakan dari informasi yang kita dapat. Sepertinya declarer ingin membukukan kontrak dengan cara nge-truf loser di dummy, jadi kita bisa menggagalkan rencana tersebut

dengan opening lead kartu truf (spade). Nanti jika ada kesempatan menang, coba main spade lagi. Semakin banyak kita serang spade semakin berkurang kemam puan dummy untuk nge-truf loser declarer.

Apa yang baik bagi declarer adalah buruk bagi defender. Jika bidding mengindikasikan declarer akan memanfaatkan kartu truf di dummy untuk nge-truf maka defender sebaiknya lead trump untuk mengurangi jumlah kartu truf di dummy.

Opener	Responder
1]	1NT
2[Pass

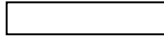
Misalkan kita pegang spade bagus semacam AQ10 atau pun KJ9x, ini artinya kita mesti lead trump (heart). Kita tidak mau kartu spade kita yang bagus itu ditruf di dummy. Lihatlah responder pass setelah opener rebid 2[, ini mengindikasikan bahwa dia punya heart lebih banyak dari spade, artinya punya ruffing power. Dengan lead heart setiap ada kesempatan kita akan kurangi kemampuan dummy ngetruf loser spade.

Opener	Responder
1]	3]
3NT	4]
Pass	

Pesan apa yang kita tangkap dari bidding di atas? Dummy ogah main NT karena punya ruffing power. Jadi kita lead trump untuk mengeliminasi ruffing power tersebut.

#3.1

] 3
[K Q 2
} 10 9 5
{ J 9 8 7 3 2



] A K Q 9 4
[7
} Q J 6 4 3
{ A K

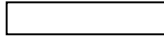
Masih ingat distribusi ini dari bab sebelumnya? Bagaimana membukukan kontrak 4} dengan distribusi di atas. Kita punya 4 loser dan satu loser spade bisa dieliminasi dengan cara di-truff di dummy. Tapi lihat defender lead } As lalu diamond lagi untuk king di partnernya, lalu Timur serang diamond lagi untuk menuntaskan pekerjaan lead trump. Kini tidak ada cara buat declarer untuk tidak kalah satu lembar spade. Karena kartu truf di dummy telah habis.

Anda lihat khan dahsyatnya lead trump, yang telah menggagalkan rencana declarer.

Satu contoh lagi akan menjelaskan efektifnya lead trump.

#4.1

] J 6 4 2
[Q J 3 2
} Q
{ K J 10 2



] A 9
[K 10 6 4
} J 6 4 3
{ A Q 3

Perhatikan kontrak 4[ini dari sudut pandang declarer. Sudah ada 8 top trick, 4 di club 3 di heart dan 1 di spade. Untuk tambahan 2 lagi ia bisa upayakan dengan cara nge-truf dua kali di diamond.

Untuk menggugurkan rencana ini defender harus lead trump, small heart misalnya. Nah saat declarer main diamond, defender yang masih pegang heart akan menang dan menyelesaikan tugas ini dengan main As heart lalu heart lagi (atau small heart untuk As di partner yang lalu main heart lagi). Kini di dummy hanya tinggal selemba trump, yang artinya declarer cuma akan dapat satu tambahan trick dari nge-truf diamond di dummy.

Ada pengecualian dari setiap aturan, namun ketentuan umum ini sangat patut untuk dipertimbangkan:

Open lead TRUMP, jika jalannya bidding mengindikasikan declarer menggantung kontraknya pada ruffing power di dummy.

Lead trump yang mana?

Oke..misal kita sudah memutuskan untuk lead trump. Tapi yang mana? Dari 2 kartu kecil-kecil xx atau 3 kartu xxx tidak banyak yang bisa di bahas. Ya lead aja yang paling kecil. Dari J10x pun ide bagus lead small trump, siapa tahu partner singleton honor.

Bagaimana kalau kartu trump yang akan di-lead datang dari Axx atau Kxx?

Lead dari Axx

Lead trump dari As doubleton disarankan untuk lead As, lalu main trump lagi jika memang tarik trump kartu dummy akan menggagalkan kontrak. Dengan cara begini kita telah mengurangi 2 lembar kartu trump di dummy.

Bagaimana kalau 3 lembar dengan A s trump. Lead As trump terlihat sama atraktifnya. Tapi coba bayangkan, jika partner 2 lembar kartu trump, kemudian dia ada penangkap di side suit, maka partner tidak bisa lead trump lagi.

Axx kartu trump disarankan lead dari kartu kecil dulu. Ini akan mendatangkan 2 keuntungan:

1. Jika partner doubleton dan ada entry, nanti dia bisa main trump lagi untuk As di Anda dan kemudian main trump lagi dengan cara begini Anda bisa tarik trump 3x. Perhatikan distribusi 4.1. di atas jika Anda pegang Axx adalah ide bagus untuk lead small trump. Kalau Anda Axx kemungkinan partner doubleton, dengan lead small Anda menjaga komunikasi. Satu hal lagi partner bisa jadi singleton trump, dan Anda gak mau malu kalau lead As dan kemudian King di partner jatuh.

2. Dengan lead small trump dari Axx, defender masih bisa pegang kendali karena ketika menang dengan As trump, tema defense masih bisa berubah jika ternyata bukan tarik trump yang akan mematikan kontrak.

Alasan lain untuk lead trump adalah karena kita mau bermain pasif/menunggu.

Opener	Responder
1]	2]
Pass	

Anda pegang:] 984 [A1082 } AQ53 { J2

Contoh ini kita lead spade, karena lead suit lain beresiko akan memberi trick gratis ke declarer.

Kapan untuk tidak lead trump?

Kita lead trump karena tahu dummy ada ruffing power. Tetapi jika tidak demikian maka lead trump bukan ide yang baik. Jadi kita tidak lead trump jika tahu lawan bermain pada mis-fit (trump tidak cocok)

Opener	Responder
1[1]
2[3{
3[4[

Terlihat responder terpaksa memilih heart setelah mencoba tawarkan spade. Jadi sepertinya heart bukan fit yang baik. Jadi jangan lead trump, ini ide bagus untuk lead diamond suit yang tidak ditawarkan.

Opener	Responder
1[1NT
2[Pass

Contoh ini dummy sepertinya tidak punya pilihan, dan sangat mungkin heartnya pendek, jadi jangan lead trump karena hanya akan membantu declarer.

Opener	Responder
1[1]
2[2]
3]	4]

Dari bidding ini kita tahu dummy punya long suit heart. Declarer akan run suit heart yang sudah bebas setelah tarik trump. Di sini dengan lead trump Anda telah membantu declarer. Pilihanya lead club atau diamond pada contoh ini.

Lead trump juga bisa merugikan, lihat contoh di bawah ini:

(Anda)] K 10 8 2	
] A 6	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 1.2em; display: inline-block;"></div>] J 9 3
] Q 7 5 4	

Jika Anda tidak lead trump (contoh ini spade sebagai trump) Mungkin pihak Anda akan dapat 2 trick jika nanti declarer main small ke arah Q754. Jika Anda lead trump pada contoh ini, Anda telah membantu declarer.

(Anda)]	K 10 8 2	
]	J 6 3	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 1.2em; display: inline-block;"></div>]
		A 9 5 4]

Jika Anda tidak lead, maka pasti dapat satu trick. Karena itu perhatikan jalannya bidding dengan baik.

Opening lead singleton trump juga bukan ide yang bagus karena sangat boleh jadi akan mem-finesse partner sendiri. Namun demikian jalannya bidding akan menuntun kita untuk lead trump atau tidak?

Lawan menggunakan Standar Amerika dan strong NT, jalannya bidding seperti berikut ini:

Opener	Responder
1{	1}
1[2[
3[4[

Anda pegang:] 984 [8 } AQ53 { 8743 2

Pertanyaannya lead trump atau tidak?

Nasehat awal adalah jangan lead singleton trump. Tapi jalannya bidding berkata lain, Lawan fit heart 4 -4. Opener punya club dan responder punya diamond. Jalannya bidding saling invite jadi point mereka pas -pasan. Kemungkinan besar declarer akan bikin trick dengan cara cross-ruff. Jadi?! Kita lead [8 untuk mengurangi kemampuan cross-truf.

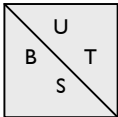
Forcing Defense

Salah satu alasan yang sangat bagus untuk tidak lead trump adalah karena Anda punya trump 4 lembar atau lebih. Pada kondisi ini disarankan kita melakukan

permainan forcing defense. Forcing defense berarti kita lead suit terpanjang dan terkuat yang kita punya yang berguna untuk memaksa (forcing) declarer untuk nge-truf.

Forcing defense juga berarti memendekkan kartu trump declarer (short trump). Umpama declarer punya 5 lembar kartu trump, dengan memaksa dia ngetruf dua kali, trump Anda tidak saja jadi lebih panjang tetapi juga side suit winner Anda bisa run karena declarer kehabisan kartu truf.

#4.2

] J 2	
	[K 7 5 3	
	} K 7 5 3	
	{ Q J 3	
(Anda)		
] 9 7 4 3] 8 6
[A J 4		[10 9 8 6
} Q J 10 2		} A 9 6 4
{ 4 2		{ A 8 6
		
] A K Q 10 5	
	[Q 2	
	} 8	
	{ K 10 9 7 5	

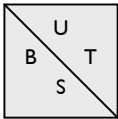
Kontrak 4], jika Anda di Barat lead trump maka selesai sudah defense Anda. Declarer tarik trump yang tersisa (declarer masih punya selemba trump) lalu bebaskan club. Dan pada akhirnya defender hanya akan dapat 3 trick (dari 3 As).

Lain halnya jika Anda bermain forcing defense lead } Queen. Misal declarer main kecil di dummy, Anda force lagi dengan main } Jack, mau tidak mau declarer ruff trick kedua. Saat ia tarik trump kini kontrak sudah tidak bisa

dibukukan, ia harus tarik trump 4 kali karena tidak mau club winnernya nanti Anda truf. Trump sudah sama-sama habis sekarang, waktu nanti Anda menang dengan [As, pihak defender bisa menikmati 2 trick diamond lagi karena declarer sudah tidak bisa nge-truf.

Berikut contoh ekstrim betapa dahsyatnya tema forcing defense.

#4.3

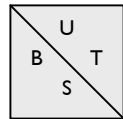
] 6 5 4	
	[9 8 7 6	
	} 6 5 4 3	
	{ A Q	
(Anda)		
] K Q 3 2	] A J 10 9 8
[10 4 3 2		[5
} 2		} 10 9 8 7
{ 10 4 3 2		{ 7 6 5
] 7	
	[A K Q J	
	} A K Q J	
	{ K J 9 8	

Selatan bisa bermain small slam di suit selain spade jika Anda lead trump. Tetapi jika Anda lead spade dua kali declarer terpaksa nge-truf dengan honor dan 10 di tangan Anda atau partner akan jadi trick.

Over-truf

Sebagai antisipasi tema cross-ruff sebagai defender Anda harus coba melakukan over-truf jika bisa untuk kemudian sodok trump guna mengurangi perolehan trump trick lawan dari kedua sisi (dummy-declarer).

#4.4

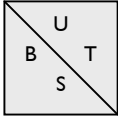
] -] -	(Anda)
[Q J	[-] -
{ -	} J 2	[-
{ J	{ 6	} 4 3
		{ K
] -	
	[6 5	
	} Q	
	{ -	

Diamond sebagai kartu truf, declarer menginginkan 3 trick dari sisa tiga kartu ini. Ia main small heart yang dia ruff dengan } 2, berharap Anda di Timur masih pegang heart. Anda over-truff dengan } 4, dan harus main diamond lagi merontokkan } Jack dan queen secara bersamaan agar mereka tidak bisa lanjutkan cross ruff.

Menolak Over-truff

Tapi adakalanya Anda menolak melakukan over-truff jika dengan demikian Anda justru dapat tambahan trick.

#4.5

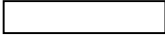
] J 4	
	[A Q J	
	} K J 4	
	{ A 7 6 5 4	(Anda)
] A K Q J 9 2] 10 3
[3 2		[K 10 4
} 3 2		} 10 9 8 7 6
{ J 3 2		{ 10 8 9
		
] 7 6 5	
	[9 8 7 6 5	
	} A Q 5	
	{ K Q	

Kontrak 4[dari Selatan, partner Anda di Barat start 3 top spade. Trick ke-3 dummy nge-truf pakai [J. Anda di Timur main?

Anda harus menolak over-truf. Kalau Anda over-truf pakai [King. Itu akan jadi trick terakhir defender. Declarer akan memenangkan pengembalian Anda, tarik trump dan selesai.

Coba lihat jika Anda discard (club misalnya), Anda nanti akan dapat 2 trick heart. pertama heart king, yang kedua [10 juga akan menang, karena PROMOSI.

#4.6

(Anda)] 5 3	
] J 7 4 2	] Q 8
] A K 10 9 6	

Spade sebagai kartu truff, lalu barat lead suit di mana Anda dan declarer sudah void. Declarer ruff dengan 10 dan Anda?

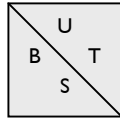
Hampir sama dengan sebelumnya, overtruf di sini tidak akan menghasilkan tambahan trick. Tapi dengan menolak over-truff] 7 jadi promosi.

Anda mungkin berdalih bahwa tidak tahu kalau partner pegang] Queen. Sebenarnya logika ini cukup sederhana,] Jack dari awal akan selalu bikin trick tanpa perlu over-truff, jadi dengan menolak over-truf Anda mencoba mempromosikan middle-card (] 7) karena nanti] Jack akan digunakan memukul] 9. Dengan] 10, 9, dan 8 berguguran si tujuh akan naik pangkat (promosi) dan bikin trick.

Tapi jika Anda pegang] 732, lalu declarer truff pakai] 6 dan sudah sama-sama void tentu kita akan over-truf. Pada contoh ini] 7 tidak akan selalu bikin trick.

Problem#1] 4 3
 [4 3 2
 } A K 2
 { A Q J 3 2

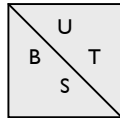
(Anda)
] K 9 7
 [6 5
 } J 7 6 5 4
 { 6 5 4



Selatan bermain 4], karena Barat pernah overcall di heart Anda lead [6. Partner memenuhi janjinya cash 3 top heart (AKQ). Declarer ruff heart ketiga pakai] Queen, Anda main?

Problem#2] A 4 3
 [4 3 2
 } A K 2
 { A Q J 3

(Anda)
] K 9 7
 [6 5
 } J 7 6 5 4
 { 6 5 4



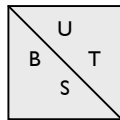
Kontrak sama 4], permainan 3 kartu pertama sama seperti di atas. Declarer ruff heart ketiga pakai] Queen, Anda main?

Solusi:

1.] King akan selalu bikin trick nanti. Jadi kita menolak over-truff dengan harapan bisa mempromosikan si] 9. Jika partner pegang] 10 hal ini bisa jadi kenyataan.
2.] King tidak akan selalu bikin trick, karena ada di bawah] As dummy. Namun demikian karena] Queen sudah keluar dengan kombinasi] K97 Anda akan selalu dapat 1 trick. Jadi kembali menolak over-truff.

Problem#3

(Anda)] 4 3
 [4 3 2
 } A K Q
 { K Q J 3 2
] K 10 5
 [6 5
 } J 7 6 5
 { 7 6 5 4



Selatan bermain 2] , karena Barat pernah overcall di heart Anda lead [6. Partner menangkan trick pertama dengan [King, cash { As, lalu lanjut dengan [King, queen. [queen di truff declarer pakai] Q. Anda?

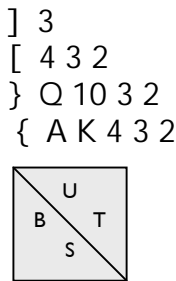
Solusi:

3. Dengan menolak over-truff Anda akan membuat] 10 promosi. Tapi kita tidak butuh promosi di sini, karena partner jelas singleton club dan dia menjerit minta Anda main club segera. Jadi over-truf pakai] King, kirim club untuk di-truff partner. Berikutnya partner akan main heart lagi, dan] 10x akan bikin trick lagi karena ada di bawah] AJ declarer. Jika declarer ruff besar Anda discard, jika declarer ruff kecil Anda over-truf.

Problem#4

(Anda)

] K J 9 8
 [K 6 5
 } 6 5
 { Q J 9 5



Anda di Barat lead small trump lawan Selatan yang main 4[. Declarer menang pakai [Jack lalu mencoba menggoda Anda dengan main] Q. Trick kedua Anda pukul dengan] King?

Solusi:

4. Jangan. Main kecil saja dan biarkan] As partner menang (declarer tidak mungkin pegang] AQxx). Heart harus dimainkan dari arah Timur.

Problem#5 Bidding berjalan sbb:

Selatan	Barat	Utara	Timur
1]	2{	2]	3{
4]	Pass	Pass	Pass

Duduk di Barat lead apa dengan pegangan berikut:

(a)] A K 2	(b)] K 7 2
[Q 3 2	[Q 3 2
} 3 2	} Q 2
{ A K J 3 2	{ A K J 3 2

Problem#6 Biding berjalan sbb:

Selatan	Barat	Utara	Timur
4[Pass	Pass	Pass

Duduk di Barat lead apa dengan pegangan berikut:

(a)] Q 10 2	(b)] Q 10 2
[Q 10 3 2	[Q J 10 2
} 3	} 2
{ A Q 4 3 2	{ A Q J 3 2

Solusi:

- 5a. Lead] As dan berencana lanjutkan dengan] King lalu small spade. Declarer jelas mengandalkan ruffing value di dummy untuk membukukan kontrak.
- 5b. Small trump. Idenya sama seperti di atas, mengurangi kartu trump di dummy secepat mungkin.
- 6a, Small spade. Lead diamond singleton mungkin menggoda. Tapi kita tidak butuh nge-truff. [Q10xx di bawah declarer yang buka langsung 4[bisa diharapkan dapat 2 trick plus As club ada 3 trick. Jadi dengan lead spade kita sedang coba upayakan satu trick lagi.
- 6b. [Queen. Logika pada soal 6a tetap berlaku di sini. Tapi dengan lead [Queen kita mau lihat dummy dulu, sebelum nanti serang spade. Anda punya cukup tempo untuk menentukan alur defense yang benar.

DECLARER#5 MENGELOLA KARTU TRUMP

Apa manfaat dari bermain pada kontrak trump ketimbang NT? Yah..karena declarer bisa bilang “stop” jika defender jalankan running suit mereka, dengan cara nge-truf running suit tersebut.

#5.1

]	9 8
[A K Q J 10
}	3 2
{	A K Q J
	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; margin: 5px 0;"></div>
]	A K Q J 10
[9 8
}	6 5
{	10 9 8 7

Perhatikan contoh ekstrim di atas, Selatan bisa main kontrak trump 5 apa saja (kecuali diamond). Jika defender main 3 kali diamond (running suit mereka), declarer dengan mudah nge-truf (bilang “stop”), tarik trump dan klaim.

Dalam permainan 3NT, Anda bisa hitung ada 14 trick. Tapi Anda tidak bisa cegah lawan yang run 5 trick diamond dengan kecepatan 100 km/jam. Apa gunanya 14 trick jika sudah kalah 5 trick lebih dulu. Itulah indahnya bermain dalam suit kontrak, karena declarer punya TRUMP KONTROL.

Kapan menarik trump besar lawan?

Jika kita sudah tarik trump sekali atau dua kali, maka biasanya kita akan membiarkan kartu trump besar itu tanpa ditarik. Alasannya toh ia akan tetap bikin trick ditarik atau nanti nge-truf.

#5.2

]	4 3 2
[5 4 3 2
}	A K 9
{	Q J 10
	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 15px; margin: 5px 0;"></div>
]	A K 7 6 5
[7
}	Q 10
{	K 9 8 7 4

Bermain 4] , Barat lead 2 top heart. trick kedua kita truf. Akan kalah satu club lagi jadi trump harus 3-2 di luar. Kita cash] As dan king, kedua defender ikut. Haruskah kita main spade lagi?

Jangan! Biarkan saja..toh jika dia ngetruf atau dimainkan] Queen tetap akan bikin trick. Sekarang kita beralih bebaskan club.

Jika kita main spade 3 putaran maka kontrak akan gugur. Karena kita akan kehilangan tempo, setelah menang dengan] Queen lawan akan main heart lagi memaksa kita nge-truf. Kini truf kita habis, saat lawan menang dengan club As mereka akan main heart dan tidak ada yang bisa kita lakukan.

Kebanyakan kasus kita tidak perlu tarik selemba trump di lawan yang sudah tua, biasanya kita main suit

lain dan biarkan dia nge-truf kapanpun dia mau. Toh kartu itu bikin trick meski ditarik atau dibiarkan.

Ada suatu pengecualian, jika di dummy ada running suit tapi tidak ada entry lain kecuali suit tersebut. Maka kita harus tarik itu trump lawan yang sudah tua, supaya ia tidak bisa memutus entry kita ke meja.

#5.3

]	9 3
[A Q J 8 4
}	9 7 4 2
{	10 2

]	A K 8 5 4 2
[K 2
}	A Q 3
{	J 9

Kontrak 4] , Barat lead [9.

Setelah menang dengan [King, standar prosedur yang kita lakukan adalah tarik trump 2 kali (As dan king spade). Berikutnya, ada godaan untuk run heart dengan niat discard club di tangan. Barat ruff heart ketiga dan exit club, akhirnya declarer harus kalah 1 club dan 2 diamond lagi. Karena sudah tidak bisa turun untuk memainkan 2 top heart yang tersisa.

Untuk mengatasi ini, setelah tarik trump dua kali. Kita harus main spade lagi supaya saat kita run heart lawan tidak bisa interupsi dengan ruff heart ketiga.

Jika dummy tidak punya side entry dan kita ingin run suit dummy tanpa gangguan kena truf, maka tarik trump besar di lawan.

Kekuatan 4-4 fit

#5.4

]	9 8 7
[6 5 4 3
}	A 3 2
{	A 3 2

]	A K Q J 10
[A K J 2
}	6 5
{	6 5

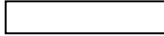
Mana Anda lebih suka, bermain 6] atau 6[?

Lihatlah bermain di 6] tidak ada harapan sama sekali. Meski finesse heart berhasil, US hanya ada 11 trick. Berbeda dengan 6[, dengan fit 4-4 Anda masih punya harapan. Jika finesse heart berhasil dan heart terbagi rata Anda punya 12 trick. Spade 5 kartu itu bisa digunakan untuk discard 2 kartu diamond. Lalu nanti trick kedua belas di dapat dengan nge-truf diamond.

4-4 fit memberi beberapa kelebihan, antara lain di manapun Anda nge-truf akan memberi extra trick. Dan kita bisa gunakan side suit 5-3 fit untuk discard loser.

#5.5

] J 7
[8 6 3 2
} K 7 4
{ J 9 5 4



] A K 6 5 3 2
[A 9 7 4
} 5
{ A K

Contoh lain dari kekuatan fit 4-4. Bermain 4] Anda tidak punya harapan, kalah di spade satu, dua di heart dan } As. Kontrak 4[jelas lebih superior karena kita tidak ada loser di spade (loser spade ditruf di dummy).

Begitupun main 4[tidaklah mudah setelah Barat lead } Q. Apakah Anda taruh king atau small defender memenangkan trick pertama (karena } As di Timur). Trick kedua mereka lanjutkan diamond yang di truff declarer. Berikutnya?

Berikutnya main small heart di kedua tangan menjaga kontrol trump dengan tetap pegang [As untuk waktu yang tepat. Hal yang terbaik yang bisa dilakukan defender sekarang adalah serang diamond lagi. Anda truff dan cash [As. Kemudian bebaskan spade,] AKx spade ketiga ruff di meja. Ke tangan lagi via As club dan run spade. Defender boleh ruff dengan heart terakhir kapanpun mereka mau, tapi itu jadi trick terakhir defender. Di dummy sudah void diamond, dan masih ada honor club untuk entry ke tangan.

Jika Anda punya loser di kartu trump, penting untuk kalah dulu (duck) guna menjaga dummy masih ada kartu trump.

#5.6

]	7 5 4
[-
}	A K 7 4 2
{	K Q J 10 2
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>	
]	A K 6 3 2
[K J 10 9
}	9 8
{	A 5

Selatan main 6] , Barat lead [2. Declarer truf trick pertama di dummy. Trick kedua?

Jika Anda mulai tarik trump dengan] As King, siapa yang akan mengatasi serangan heart ke tika defender menang dengan spade ketiga? Untuk mengelola masalah ini cukup duck spade (main small di kedua tangan). Kita kalah dulu tetapi masih ada trump di meja untuk meng-handle heart. Berikutnya menangkan kembalian lawan, tarik trump dan claim.

Menjaga winner agar tidak di truf lawan

Jika kita sadar bahwa ada bahaya lawan bisa nge - truf kartu winner declarer, maka kita harus lakukan tindakan pencegahan.

#5.7

] A 9 8
[A Q J 3
} 5
{ A K Q J 3

] 7
[10 9 8 7 6
} A K 4 2
{ 10 8 7

Kontrak 6[, Barat lead { 2. Trick pertama menang dengan { 10. Trick kedua apa kita finesse heart?

Jika Anda tidak mau partner kena GEGANA (gelisah galau merana), saya saran jangan finesse heart. Barat terlihat lead dari singleton club. Jika finesse heart gagal, timur akan kirim club untuk ditruf Barat. Jadi tindakan pencegahan yang perlu kita lakukan adalah main [As lalu heart lagi dan berharap heart terbagi 2 -2 (boleh 3-1 asal tiga kartu di Barat), kita bisa terima kalah satu di [King. Tapi kita tidak bisa hidup jika Barat nge-truf club.

#5.8

] A Q 8
[K 10 2
} 9 7 3 2
{ K J 3

] K
[Q J 9 8 7 3
} K Q 5
{ Q 5 2

Kontrak 4[, Barat lead } 10 untuk As di Timur. Timur sodok } lagi dan Barat ikut dengan } 6. Kita menang pakai } Queen, berikutnya tarik trump??

Jika Anda tarik trump sekarang, Timur bisa menang dan kita tahu kisah selanjutnya. Ia akan kasih diamond untuk ditruf Barat.

Untuk mencegah ini kita harus discard winner diamond di tangan. Jadi trick ketiga main ke] As, lalu] Queen discard diamond king. Nah baru tarik trump. Di tangan sudah void diamond sekarang. Jika Timur main diamond kita bisaantisipasi dengan truff heart besar.

Mencegah lawan overtruf & trump promosi

Jika Anda ruff dengan trump kecil lawan bisa jadi over-truf (ruff dengan trump yang lebih besar). Tapi jika Anda truf dengan trump besar, kartu trump defender mungkin jadi promosi. Pada beberapa kasus tidak ada yang bisa kita lakukan, berikut beberapa contoh di mana kita bisa mengantisipasinya.

#5.9

]	Q 7 3 2
[K 9 8 4
}	8 5 4
{	J 6
	<div style="border: 1px solid black; height: 1.2em; width: 100%;"></div>
]	A K 9 8 4
[A 5
}	A K 3
{	10 7 4

Selatan	Barat	Utara	Timur
1]	2{	2]	Pass
4]	Pass	Pass	Pass

Barat lead { As lalu main { King, Timur ikut dengan { 8 lalu { 2 mengindikasikan doubleton (dari sistem signal mereka). Trick ketiga Barat lanjutkan { Q, dummy nge -truf pakai?

Jika Anda truf pakai] 7, Timur akan over -truf. Jika Anda truf pakai] Queen,] Jack lawan akan promosi dan bikin trick jika ternyata spade terbagi 3-1 (probabilitas terbesar dari pembagian 4 kartu). Untuk mengatasi ini Anda tidak nge-truf, tapi discard loser diamond di dummy (tema loser on loser).

#5.10

]	K 3 2
[7 4
}	J 10 9 8 5 2
{	J 6
	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px;"></div>
]	A Q J 10 9 8
[A K 5 3
}	A
{	A 7

Kontrak 6] , Barat lead { King. Anda hitung ada 3 loser, satu club dan 2 heart. Karena 2 loser heart bisa di -ruff di dummy, mestinya ini gampang. Pertama nge -truf pakai kecil kedua nge-truf pakai King.

Begitulah rencana-pun dijalankan. Menang trick pertama dengan As club. Lalu As king heart lalu heart truf

kecil di meja... .eh timur ikut over-truf dan sodok club 6] pun mati 1. Anda pikir lagi sial karena tidak menyangka Timur doubleton heart.

Anda sebenarnya bisa memperbaiki peruntungan Anda pada kontrak 6] ini. Untuk menghindari kena overtruff kita bisa bermain tema loser on loser. Setelah main [As King, heart ketiga jangan ditruf tapi discard club. Nah dengan begini heart ke-4 nanti bisa ditruf pakai king spade dan club bisa ditruf pakai spade kecil.

Truf bunuh diri

#5.11

]	3 2
[3
}	A Q 10
{	K J 10 7 6 5 4
	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 1.2em; margin: 5px 0;"></div>
]	A 5
[A 6 5
}	K 7 6 5 4 3 2
{	9

Terhadap kontrak 5} Barat lead] 5.

Trick pertama jagoan kita di Selatan menang dengan] As. Ia lalu coba finesse club yang ternyata dimenangkan Timur pakai { Queen. Timur selanjutnya cash top spade sekali lalu sodok heart. Berikutnya jagoan kita mulai melakukan hara-kiri, ia ruff heart di meja ke tangan via ruff club lalu ruff heart lagi di meja.

Setelah cash } As ia coba ke tangan dengan cara ruff club, mestinya ia tidak perlu kaget waktu Barat ikut over-truf. Selesai sudah, kontrak tidak bisa diselamatkan.

Kita lihat declarer melakukan truf bunuh diri, mesti nge-truf di dummy (short hands) tapi ia nge-truf dengan diamond honor yang seharusnya digunakan untuk tarik trump lawan.

Benar ada 2 loser di heart di tangan, tapi loser tidak harus selalu ditruf jika itu membuat kartu trump lawan promosi. Declarer harusnya bisa bebaskan suit club dan gunakan kartu trump sebagai entry.

Setelah menang dengan [As, declarer bisa turun ke meja via As trump. (Jika semua ikut) berikutnya ruff club. Turun ke meja via } Queen. Dan ruff club lagi. Nah turun via } 10 untuk run club, loser heart hilang bersama winner di club.

Kamu boleh tulis ini di status facebook-mu:

Take care of the winners and the losers will take care of themselves.

#5.12

] 10 3 2
[J 2
} A 7 6 5 3 2
{ 3 2

] A K Q J 6
[K 6 4
} 9 8
{ A J 5

Kontrak 4] , Barat lead [3 untuk As di Timur. Trick kedua Timur sodok trump. Berikutnya bagaimana?

Satu loser heart bisa di-truf. Bagaimana dengan loser club? Jika ingin di-truf juga maka kita harus memberi lead satu kali ke lawan yang bisa dipastikan akan sodok trump lagi. Jadi gak mungkin bisa nge-truf dua kali di dummy.

Coba beralih ke diamond, uruslah winners maka loser akan dibereskan dengan sendirinya. Jadi trick kedua menang dengan] As. Duck satu kali diamond (main small di kedua tangan) untuk menjaga entry. Berikutnya menangkan kembalian lawan, cash As diamond -diamond kecil ruff pakai] Q. Tarik trump berakhir di] 10 meja. Nah 3 kartu diamond yang sudah winner bisa untuk discard loser.

KONTROL TRUMP

Tema defender untuk memendekkan (short trump) declarer disebut forcing defense. Anti tema ini bagi declarer kita sebut dengan trump control.

Kontrol trump berarti menjaga dominasi (jumlah) kartu trump declarer lebih banyak dari defender. Trump kontrol itu penting, apa jadinya jika jumlah trump defender jadi lebih banyak dari declarer. Repot! defender bisa mem-veto laju side suit winner kita dengan kartu trump dan mengambil alih kendali permainan.

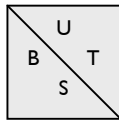
Contoh-contoh berikut ini akan menjelaskan cara meng-handle kartu trump dan menjelaskan tehnik-tehnik bagaimana mengatasi defender yang mencoba menjalankan tema pendekkan trump declarer.

Hindari nge-truf di long hands.

Jika Anda bermain di 5-3 trump fit, defender akan berusaha memendekkan kartu trump di tangan yang lima lembar. Untuk mengantisipasi ini kita bisa menolak nge-truf hingga di dummy void suit yang diserang tersebut. Tentu saja dengan menolak nge-truf berarti kita berada pada kondisi masih bisa terima kalah satu/dua trick jika kita buang loser. sebagai gantinya kita discard loser. Jika lawan ngotot main forcing defense bisa jadi mereka akan berhadapan dengan double void, kita bisa nge-truf di satu tangan dan menjaga trump tetap panjang di tangan yang lain.

#5.13

] A J 2	
		[K 8 3	
		} A K 10 7 5	
		{ Q 3	
] 9 8 6 3] 5
[Q J 10 2			[A 9 6 5 4
} 8 3			} Q 6 2
{ K 10 6			{ J 8 5 2
] K Q 10 7 4	
		[7	
		} J 9 4	
		{ A 9 7 4	



Kontrak 4S, Barat lead [Q

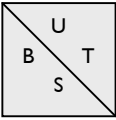
Anda truf heart kedua, lalu tarik trump 2 kali dan menemukan trump di luar terbagi 4-1. Sementara ini kita tidak tarik trump lagi guna menjaga dummy masih ada kartu truff. Trick ke-4 kita finesse diamond untuk queen di Timur. Kemudian Timur akan main heart, jika Anda truf

maka trump Anda lebih pendek dari lawan dan kontrak 4S Anda dengan mudah digugurkan.

Daripada nge-truf heart dan kena short trump sebaiknya declarer discard club loser. Kini di dummy heart sudah habis. Jadi jika mereka serang heart lagi, kita tinggal truf di dummy naik ke tangan via As club, tarik trump yang tersisa dan claim.

Permainan ducking pada trump putaran pertama.

Pegang As trump berarti pegang kontrol permainan, namun kekeliruan memanfaatkanya bisa menjadi masalah.

#5.14]	8 7 5 2		
	[A K 7 6		
	}	A 3		
	{	J 8 5		
]	10 3]	K Q J
[J 10 8		[Q 9 5 2
}	J 9 6 4		}	10 8 5
{	Q 10 9 2		{	K 7 6
				
]	A 9 6 4	
		[4 3	
		}	K Q 7 2	
		{	A 4 3	

Kontrak 4S, Barat lead Jack.

Kita punya satu trick club, 3 diamond dan 2 heart, jadi spade harus bikin 4 trick. As sudah pasti, spade ke-empat juga trick dengan harapan trump terbagi 3-2, jadi kita perlu ngetruf dua kali heart di tangan untuk tambahan trick ke-9 dan ke-10.

Kita mau tarik trump dua kali. Tapi jika kita main As spade lalu spade lagi, defender akan tarik spade sekali lagi. Artinya tersisa masing-masing satu lembar spade di dummy dan tangan. Padahal mau nge-truf dua kali, supaya dapat 10 trick.

Pegang As trump berarti pegang kendali. Maka setelah trick pertama menang dengan As heart, trick kedua main spade kecil di kedua tangan (ducking). Menangkan kembalian lawan lalu cash As spade. Kartu trump di lawan sudah tua, jadi dia nge-truf pakai kartu itu atau tidak tidak jadi soal. Kini masih ada 2 kartu trump di tangan untuk menjalankan rencana nge-truf 2 kali heart.

Jika Anda punya As trump (tanpa king) dan tahu bakal kalah 2 trick di suit trump maka ide bagus untuk duck trump pada putaran pertama.

Menolak finesse

Jika declarer punya internal loser di trump suit (biasanya queen trump) dan ada bahaya kalah tempo jika defender menang dengan queen, maka cukup tarik trump dua kali dan menolak finesse seringkali menjadi strategi yang handal. Ini juga berarti tidak membiarkan kartu trump kecil bergentayangan di tangan lawan yang bisa membahayakan kontrak.

Waktu Anda bebaskan club, Barat menang dengan As lalu ia tarik trump Anda, kemudian cash 2 trick spade tidak ada yang bisa Anda perbuat karena trump sudah habis.

Untuk menjaga kontrol trump pada kasus ini, cukup sederhana dengan menolak finesse. Cukup cash As king heart, lalu bebaskan club. Barat menang dan boleh forcing dengan main spade lagi yang Anda ruff. Kini mainkan club, biar saja ditruf lawan. Pada akhirnya mereka hanya akan dapat 2 trick heart dan As club.

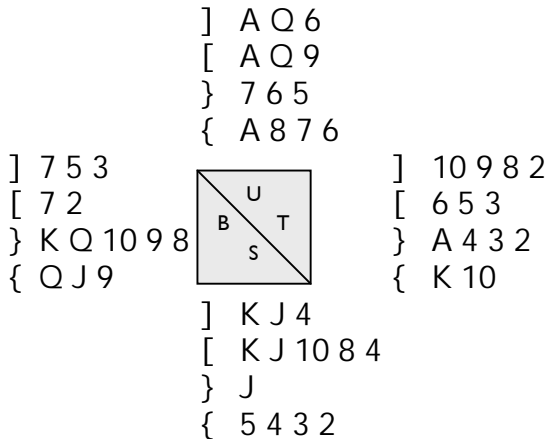
Perhatikan queen heart di Barat atau di Timur tidak ada pengaruhnya dengan cara main seperti ini. Begitupun heart 3-3 atau 4-2 juga tidak beda. Mereka cuma dapat As club, lalu nge-truf club sekali dan heart queen.

Jika kontrak Anda aman dengan pembagian trump di luar 4-2 atau 3-2, jangan finesse queen trump jika itu membahayakan kontrak.

Menunda tarik trump

Antisipasi dari permainan forcing defense adalah menunda tarik trump, tujuannya untuk menjaga masih ada kartu trump di kedua tangan (dummy dan declarer). Sehingga jika salah satu kehabisan trump yang lain masih ada untuk menjaga kontrol trump.

#5.16



Kontrak 4[, Barat lead } King yang dilanjutkan dengan queen. Kita bisa hitung ada 9 trick (5 di heart, 3 di spade dan As club) trick ke-10 diupayakan dengan membebaskan club.

Trick kedua kita ruff diamond, berikutnya apa kita segera tarik trump 3 kali? Jika Anda tidak punya rencana untuk cari partner baru, saya sarankan untuk tidak tarik trump sampai habis.

Lihatlah jika Anda tarik trump 3x, berarti sisa selembat heart di tangan (tadi sudah nge-truf diamond sekali). Untuk bebaskan club, lawan akan menang dua kali. Saat menang pertama dengan club dia akan forcing pakai diamond memaksa Anda untuk ruff (kini trump sudah habis = kontrol trump hilang), ketika menang dengan club untuk kedua kalinya apa yang akan Anda lakukan jika dia main diamond lagi? Gak ada, alias 4[down.

Untuk mengantisipasi ini cukup tarik trump 2x. Lalu main As club, club lagi. Dia serang diamond kita ruff di

tangan. Lalu main club lagi, defender menang terus sodok diamond? Di meja masih ada selemba kartu trump untuk menghentikan laju diamond, dan masih ada selemba heart di tangan untuk tarik trump. Club pun sudah bebas.

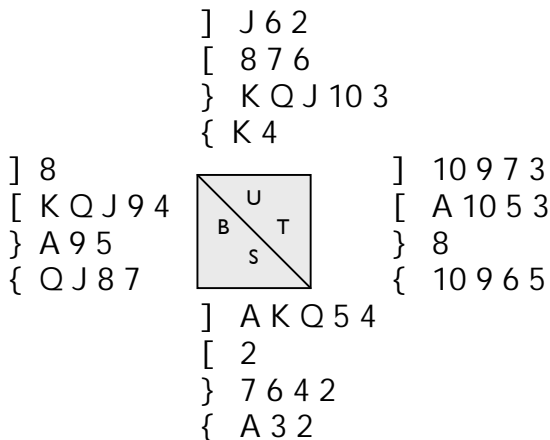
Jika lawan menjalankan forcing defense dan trump declarer hanya 5-3 fit, biasanya ide bagus untuk menunda tarik trump yang ketiga.

Ambil kembali kontrol trump yang hilang

Pada beberapa kasus adakalanya declarer sudah terlanjur kena short trump, Anda pada posisi trumpnya lebih pendek dari defender. Namun dengan teknik yang baik kita masih bisa bertahan hidup dengan cara crossruff.

Jika crossruff tidak akan berhasil, satu-satunya harapan untuk kembali mendapat kontrol trump adalah memaksa lawan nge-truf side suit winner declarer. Ini bisa dibilang melawan tema short trump dengan short trump.

#5.17



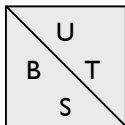
Kontrak 4S, Barat lead [K lalu lanjut dengan Queen. Declarer truf heart kedua, cash] AK. Lalu lead diamond, Barat yang menang dengan } As kemudian serang heart lagi declarer truf heart ini dan berakibat trump lawan selebar lebih panjang dari declarer.

Jangan tarik trump dulu, kita harus run diamond sekarang memaksa Timur nge-truf. Begitu ia nge-truf, trump sudah kembali sama panjang. Jika ia coba short trump lagi, dummy yang sudah tidak punya heart lagi akan meng-handle hal tersebut. Naik ke tangan via As club tarik trump yang tersisa dan claim.

Jika trump Anda sudah lebih pendek dari defender, nanti saja tarik trump. Mainkan dulu side suit yang sudah bisa run untuk memendekkan trump lawan. Ketika trump sudah sama panjang baru kemudian tarik truf.

Problem#1

] 5 4 3 2
[K 3 2
} K 4 3 2
{ A 2

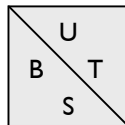


] A 8 7 6
[A 8 6
} A 6
{ K 8 4 3

Kontrak 4], lead { 7.
Trick kedua tangan main
apa? Dan dummy main?

Problem#2

] 4 3
[A K 2
} K Q 10 9 3 2
{ 5 4

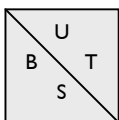


] A K Q J 8
[7 6 5 4
} J 6 5
{ 6

Kontrak 4], Barat start
{ As King. Trick kedua
tangan main?

Problem#3

] A K Q J 3
[A 8 6 4 2
} Q 6
{ 2



] 10 7 2
[3
} A J
{ A 9 8 7 6 5 3

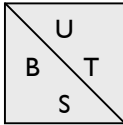
Barat bermain 6], dan Utara lead [K (a) Trick kedua
main apa? (b) trick ketiga (c) trick ke -4 (d) ke -5?

Solusi:

1. Trick kedua main small spade di kedua tangan. Declarer harus nge-truf club dua kali, jadi ia cukup tarik trump 2 kali dan menyisakan 2 kartu spade di meja. Jika mulai tarik trump dari] As, nanti lawan bisa lanjutkan tarik 2 kali lagi sehingga dummy tinggal satu padahal kita butuh dua trump di dummy. Dengan duck spade kita menyimpan] As untuk kontrol. Trick ketiga menangkan kembalian lawan, baru cash] As dan mulai jalankan rencana ruf 2 kali club.
2. Trick kedua tangan discard heart untuk menjaga jumlah kartu trump di tangan tetap banyak. Kini dummy void club dan jika defender paksa main club lagi dummy yang akan nge-truf. Coba Anda truf trick kedua, trump di tangan tinggal 4. Jika di luar spade 4-2 Anda harus tarik trump 4 kali. Dan saat lawan menang dengan } As, mereka akan run club.
 - a. { As
 - b. { 3 truf dengan] As
 - c. } As
 - d. { 5 truf pakai] King.Selanjutnya main 3 kali spade berakhir di dummy. Dan run club. Kontrak bikin sepanjang black suit terbagi 3-2.
- 3.

Problem#4

] 10 3
[4 3 2
} K Q J 4 3
{ A 5 2

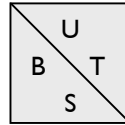


] A K Q 6 5
[8 6
} A 6
{ Q 10 4 3

Kontrak 4], lawan start 3 top heart. (a) Haruskah declarer nge-truf heart ketiga? (b) Setelah menang selanjutnya declarer main apa?

Problem#5

] 7 6 4
[7 6 4
} 3 2
{ A K Q 3 2

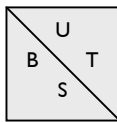


] A K Q 5
[A K 5 3
} 6 5
{ J 8 7

Kontraknya 4], Barat start } As King lalu beralih ke heart, declarer menang dengan [As. Trick ke-4 main?

Problem#6

] A K 7 6 5 3
[9 8
} K
{ 8 7 4 2



] 8 4
[A Q 7 6 3
} A Q J 10 9
{ A

Barat bermain 6], rencanakan permainan jika (a) Utara lead { ? (b) Utara lead [.

Solusi:

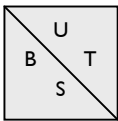
4. (a) Ya harus, karena declarer akan kalah lagi satu trick nanti. Mungkin di spade.
(b) Main small spade ke arah 10. Biarkan lawan menang dulu. Jika mereka serang heart masih ada spade di meja untuk nge-truf.
5. Jika Anda main \heartsuit AKQ lalu beralih ke club, maka siap-siaplah cari partner baru. Trump di luar kebanyakan 4-2. Kini Anda telah kehilangan kontrol. Anda mungkin akan dibiarkan main club 2x. Tapi club ketiga akan ditruf defender memutuskan entry ke meja. Dan tidak ada cara untuk tidak kalah 2 trick lagi. Untuk tetap menjaga kontrol trump, Anda harus bermain aman (safety play) dengan main small trump di kedua tangan pada trick ke -4. Biarkan lawan menang dulu, tapi lihatlah apa yang mereka bisa lakukan. Menangkan kembalian lawan dan tarik trump yang tersisa. Kini tak ada yang bisa mencegah Anda untuk cash 5 trick club.
6. (a) Main small spade di kedua tangan trick kedua, menjaga masih ada selemba trump untuk mengantisipasi jika defender serang club.
(b) Discard loser harus segera dilakukan, trick pertama menang [As. Trick kedua As diamond, trick ketiga } Queen discard heart. Sekarang baru tarik trump] As King lalu spade lagi.

Intermesso Moysian Fit

Moysian fit adalah istilah untuk bermain di suit kontrak dengan kartu trump fit 4-3. Istilah ini diambil dari nama Alphonse Moysie Jr (almarhum) yang merekomendasikan bermain opening 4 card majors dan dukung dengan 3 kartu support.

Bermain pada 4-3 Moysian trump fit memiliki kesulitan tersendiri karena seringkali trump di tangan defender terbagi 4-2 (64%) atau kadang lebih parah lagi 5-1 (16%). Dilemma yang sering dihadapi declarer adalah berapa kali harus tarik trump?.Kemampuan mengontrol kartu trump menjadi sangat penting jika Anda bermain pada 4-3 fit.

#5.3

] A Q 10	
	[10 8 2	
	} A Q 10 2	
	{ J 9 5	
] 9 7 5 2	] 4 3
[A K 4 3		[Q J 9 7 6
} 6 4		} 8 7
{ 8 7 2		{ K Q 10 4
] K J 8 6	
	[5	
	} K J 9 5 3	
	{ A 6 3	

Barat	Utara	Timur	Selatan
	1}	1[1]
2[2]	Pass	4]

All Pass.

Meski 4] main di 4-3 fit kontrak ini cukup superior. Anda tentu tidak mau main di 3NT tanpa stopper di heart.

Barat lead [As, dan lanjut dengan [King trick kedua forcing declarer untuk nge-truf. Apakah Anda ruff trick kedua ini? Jika Anda tidak mau Mr. Moyse Jr bangkit dari kuburnya saya saran Anda tidak ruff trick kedua ini.

Sebagai declarer tentu Anda tidak mau nge-truf karena itu berarti trump defender jadi lebih panjang. Anda masih boleh kalah 2 trick lagi, jadi discard loser club di tangan. Barat lanjutkan heart trick ketiga, sekali lagi Anda discard club.

Kini dummy telah void heart, Jika defender main heart lagi Anda bisa ruff di dummy dan menjaga trump di tangan tetap 4 lembar yang berguna untuk tarik semua kartu trump di tangan defender.

Moyse, Alphonse (1898 – 1973)

Mr. Moyse adalah pemain bridge handal, Juara beregu di Amerika (1949) dan pasangan (1963) yang hidup malang melintang di era keemasan Ely Culbertson, hingga zaman Edgar Kaplan. Namun Alphonse "Sonny" Moyse lebih dikenal sebagai penulis karena beliau adalah penerbit dan editor majalah Bridge World di 1955-1966. Mr Moyse juga menulis kolom untuk Ely Culbesrton selama 20 tahun yang juga produktif menulis cerita fiktif penuh humor "Bridge with Jackie".

Mr. Moyse adalah seorang scientis biding yang menyarankan opening 4 card major dan boleh support dengan 3 kartu yang berpendirian it is ok bermain 4 -3 fit. Idenya itu tentu mendapat banyak penolakan dari teoritis biding lainnya karena idealnya trump fit adalah 8 kartu di kedua tangan. Melalui Bridge World ia menyediakan forum Master Solver's Club yang membahas tentang evolusi tentang teory biding.

Mr. Moyse meninggal tahun 1973 pada usia 75 satu minggu berselang setelah terpilih menjadi anggota kehormatan International Bridge Press Association , orang Amerika pertama yang mendapat penghormatan di Asosiasi Jurnalis asal Eropah tersebut.

DEFENSE#6 MENYERANG KONTRAK TRUMP

Time is money, motto ini berlaku juga di meja bridge, "Time is tricks", Tempo akan menghasilkan trick. Seringkali kita temui declarer punya 10 trick tapi defender bisa bikin 4 trick lebih dulu. Perebutan trick di meja bridge ibarat balapan, segera kumpulkan trick Anda sebelum lawan lebih dulu. Ini waktunya untuk bertindak aggressive.

Aktif atau pasif adalah pertanyaan penting bagi defender. Menunggu atau menyerang? Pada bab 4 kita belajar bagaimana lead trump bisa menggagalkan kontrak karena dummy punya ruffing value. Tapi bagaimana jika dummy punya running suit? Untuk ini defense dituntut untuk menyerang, jika tidak ingin declarer lebih dulu mengoleksi trick mereka.

Lead singleton.

Lead dari singleton adalah lead yang bagus jika Anda punya 3 lembar trump. Jika partner punya As di suit tersebut atau ada entry di awal permainan, Anda mungkin bisa nge-truf.

Lead dari singleton juga disarankan jika Anda punya stopper di warna trump. Sehingga saat declarer tarik trump Anda bisa menghentikannya (stop) dan masih punya kartu trump agar rencana awal nge-truf di suit lead dapat terlaksana.

Semakin banyak point di tangan Anda semakin berkurang manfaat dari lead singleton karena kemungkinan partner punya entry jadi kecil. Dan sebaliknya semakin sedikit HCP yang Anda punya

semakin bermanfaat lead singleton karena semakin besar peluang partner punya entry.

#6.1	Barat	Barat	Utara	Timur	Selatan
] 7				1[
	[K Q 10	Pass	3[Pass	4[
	} 10 9 8 5	Pass	Pass	Pass	
	{ 9 6 4 3 2				

Lead } 10. Tak ada gunanya lead singleton di sini, Anda punya trick trump original (bikin trick tanpa perlu nge-truf). Lead spade mungkin malah akan membantu declarer mem-finesse partner.

#6.2	Barat	Barat	Utara	Timur	Selatan
] J 10 9 5				1[
	[A 7 2	Pass	3[Pass	4[
	} 5	Pass	Pass	Pass	
	{ A Q 7 4 3				

Lead] Jack. Lead singleton hanya akan bermanfaat jika Anda duga partner punya entry. Lihatlah kita ada 11 point, kecil kemungkinan partner punya penangkap. Singleton kebanyakan akan mengekspose pegangan partner, ini menguntungkan declarer.

#6.3	Barat	Barat	Utara	Timur	Selatan
] 5				1[
	[A 7 2	Pass	2[Pass	4[
	} Q 9 8 5	Pass	Pass	Pass	
	{ 10 9 7 4 3				

Yes, Lead singleton spade. Ada 2 alasan bagus untuk ini:

1. Point kita tidak begitu kuat, jadi di sini kita bisa berharap partner punya entry.
2. Ada stopper trump, sehingga jika lawan tarik trump kita bisa stop dengan [As, lalu coba cari entry ke partner untuk memberi kita spade untuk di-truf.

Lead doubleton

Keuntungan dari lead doubleton banyak diragukan. Namun pada beberapa kasus lead dari doubleton terhadap kontrak warna juga cukup baik. Intinya adalah dengan mendengarkan bidding dan menganalisa pegangan kita.

#6.4	Barat	Barat	Utara	Timur	Selatan
] K 6 5 4		1]	Pass	2[
	[A 5 2		Pass	2NT	Pass
	} 10 5		All Pass		4[
	{ 9 5 4 3				

Tidak banyak harapan,] King sepertinya bakal kena finesse. Jadi kita berharap dari diamond. Mungkin partner pegang } AQxx(x), dan king di meja (2NT rebid mengindikasikan punya kekuatan). Atau lebih beruntung lagi } As King ada di partner. Intinya dari kartu ini kita berharap bisa nge-truf diamond satu kali agar bisa menggugurkan kontrak. Lead } 10 (Besar kemudian kecil menunjukkan lead doubleton).

#6.5	Barat	Barat	Utara	Timur	Selatan
] K 7				1[
	[10 2	Pass	2NT	Pass	4[
	} 10 9 8 5	Pass	Pass	Pass	
	{ J 6 4 3 2				

Lead] King. Meski tidak sebgus lead singleton, lead doubleton As atau doubleton king atau doubleton kecil bisa berhasil memberi kesempatan nge-truf. Point kita sangat minim dan lawan sangat kuat. Sehingga kecil kemungkinan kontrak akan gugur dengan defense pasiv.

#6.6	Barat	Barat	Utara	Timur	Selatan
] 7 3 2				1NT
	[K J 5 2	Pass	2{	Pass	2]
	} 8 5	Pass	4]	All Pass	
	{ Q 10 9 5				

Dengan 3 lembar trump dan point yang lemah, ide bagus untuk lead } 8.

Memberi partner nge-truf.

Anda sekarang duduk di Timur, setelah partner lead yang diduga dari kartu pendek. Dari mana Anda tahu ia lead dari singleton atau doubleton? Well, dalam permainan bridge Anda harus pandai-pandai berhitung.

#6.7

] A J 10 4 3 [J 10 } K Q 9 { K Q 9] Q 7 6 [7 6 } A 8 5 2 { J 7 3 2
--	--

Lead
 } 7

U
T

B
S

Barat Utara Timur Selatan
 1] Pass 2[
 Pass 2NT Pass 4[
 All Pass

Itu } 7 datang dari singleton atau dari doubleton?
 Yah..kalau dari singleton berarti declarer punya 5 kartu diamond. Nah jika ada 5 kartu second suit kenapa ia tidak bid? Jadi bisa kita simpulkan itu } 7 bukan singleton. Sehingga kita duck (biarkan diamond lawan menang). Tujuannya jelas menjaga entry ke Timur. Nanti misalkan Barat ada penangkap (stopper heart misalnya) ia bisa kirim diamond untuk As di Timur. Lalu beri diamond lagi untuk ditruf Barat.

#6.8

] Q 2 [5 4 2 } A Q 7 5 3 { J 10 4] K 7 3 [J 6 } K J 10 { A 8 7 3 2
---	---

Lead
 { 9

U
T

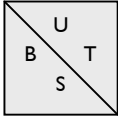
B
S

Barat Utara Timur Selatan
 1{ 1]
 Pass 2} Pass 2[
 All Pass

Apakah { 9 itu singleton?

Mari kita berhitung. Selatan sudah tunjukkan 9 lembar di warna Major (spade 5 heart 4). Kecil kemungkinan juga declarer pegang 4 kartu club KQxx. Karena partner tidak akan lead 9 dari tiga kartu (Dia akan lead dari angka 6 dari jika pegang 965 – Middle Up Down lead 3 kartu tanpa honor). Jadi besar kemungkinan itu si Sembilan doubleton. Karena mereka hanya main 2[, jadi kita bisa berharap partner punya point (entry). Jadi kita duck itu club (main kecil) untuk menjaga komunikasi.

#6.9

] A K 10 3	
		[K 10 9	
		} 8 5 4 2	
		{ Q 7	(Anda)
] 5 4
Lead		[A Q J 8 7	
[6			} J 10 9
			{ A 6 3

Barat Utara Timur Selatan
 1[1]
 Pass 3] Pass 4]
 All Pass

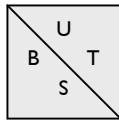
Barat lead [6, meja main [9, Anda menang dengan [Jack. Trick berikutnya main apa? Apakah kita switch lain saja, karena [As Queen bisa dapat dua jika kita menunggu?

Lead [6 itu apa? Mestinya doubleton karena partner mulai dari besar ke kecil. Jadi berikutnya cas h [As lau heart lagi untuk ditruf partner. Jika kita menunggu sangat boleh jadi loser heart bisa di discard dari club yang akan dibebaskan.

Lead suit pendek karena kita ingin nge-truf. Sebaliknya kita bisa lead dari suit yang panjang dengan harapan partner yang pendek dan akan nge-truf.

#6.10

]	4 2
	[9 7 3
	}	Q J 7 6 5
	{	K J 10
(Anda)		
]	A 10 8 7 5	
[A Q J 2	
}	3	
{	6 4 3	



Barat Utara Timur Selatan

		1]
Pass	1NT	Pass 3}
Pass	4}	pass 5}

Anda lead [As. Unbid suit, Mereka sepertinya tidak punya stopper heart karena menghindari bermain 3NT. Trick berikutnya main?

Jangan main heart lagi mesti Anda tahu, lawan tidak ada king heart. Kita tahu partner singleton spade.

Declarer pegang 5 lembar spade (dia opening 1] khan), Anda 5, dummy 2 kartu jadi partner apsti singleton. Karena itu trick berikutnya main] As dan spade lagi untuk ditruf partner.

#6.11] K 10 9
		[7
		} A K J
		{ A K J 5 4 2 (Anda)
] A Q
Lead		[A 8 7 6 3
[Q		} Q 8 7 5
		{ 8 6

Barat	Utara	Timur	Selatan
	1{	1[1]
4[4]	All Pass	

Trick pertama kita menang dengan [As. Berikutnya main apa?

Kita bisa pastikan ada 3 trick untuk defense. Satu lagi dari mana? } Queen gak mungkin bikin trick. Karena jika declarer punya loser diamond dia bisa discard dari club suit.

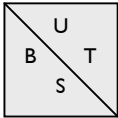
Kita bisa berharap partner nge-truf diamond. Ia mestinya tidak punya singleton, karena kalau ada dia pasti sudah lead suit itu. Tapi siapa tahu ia doubleton diamond. Jadi trick kedua kita main diamond. Nah nanti setiap ada kesempatan menang di spade kita sodok diam ond terus dengan harapan diamond ketiga partner nge -truf.

Berusaha nge-truf

Beberapa contoh berikut menjelaskan upaya yang kita lakukan agar partner memberi kita suit untuk ditruf.

#6.12

]	J 10 9 5	
	[6 2	
	}	A K	
	{	A K J 4 2	(Anda)
]	A 6
		[A 7 5 3
		}	Q 9 8 7 5 3
		{	3

Lead			
[K			

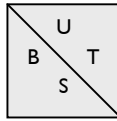
Barat	Utara	Timur	Selatan
	1{	1}	1]
2}	4]	All Pass	

Partner lead [King, Anda main?

Kita tahu partner pegang [Queen (lead honor dari sequence = As dari AK, King dari KQ, Queen dari QJ). Jadi kita bisa andalkan [Queen partner sebagai entry. Maka dari itu supaya dapat nge-truf, trick pertama ambil alih pakai [As, trick kedua serang club. Nanti waktu menang dengan] As, kita bisa menyebrang ke partner via [Queen. Lalu partner akan beri kita club untuk di -truf.

#6.13

] Q 6 3	
		[J 7 6	
		} A Q 9	
		{ K Q 9 6	(Anda)
Lead] A 9 7	
[10		[A Q 5 3	
		} 10	
		{ 10 8 7 4 3	



Barat	Utara	Timur	Selatan
	1{	Pass	1]
Pass	1NT	Pass	3{
Pass	3]	Pass	4]

Partner lead [10, Anda ambil As dan declarer jatuh [King. Berikutnya main?

Dari jalannya bidding kita tahu declarer pegang spade 5 lembar dan club 5 lembar. Jadi partner void club. Sehingga jika kita kirim club sekarang, partner pasti nge-truf. Tapi tunggu dulu, partner doubleton spade jadi dia hanya bisa nge-truf club sekali saja. Karena setelah memenangkan pengembalian Barat, declarer akan segera tarik truf.

Kita juga punya singleton dan kita juga mau nge-truf. Jadi trick kedua main } 10. Nanti waktu declarer tarik truf segera ambil] As. Kemudian beri partner club untuk di-truf dan ia akan beri Anda diamond untuk di-truf.

Permainan Trump Promosi

Jika Anda tidak cukup kuat untuk nge-truf, sebagai defender Anda bisa mengupayakan trump promosi.

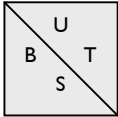
#6.14

] A K	
		[Q 10 7 2	
		} A Q 10 6	
		{ A Q 10	(Anda)
] 7 4	
Lead		[A K J 3	
[9		} J 9 8 4	
		{ 9 6 5	

Barat Utara Timur Selatan

Pass 2NT Pass 4]

All Pass



Partner lead [9, meja main [10 Anda menang dengan jack. Berikutnya Anda lanjutkan dengan [As King. Heart ketiga partner discard diamond. Anda lihat di dummy, tidak ada harapan di warna minor. Jadi kita hanya bisa berharap partner pegang] Jack tiga kartu. Sehingga trick ke-4 kita mesti kirim heart lagi. Jika declarer truff pakai] Queen, partner akan discard sehingga] Jxx di partner akan promosi. Jika declarer ruff kecil partner akan truff pakai jack.

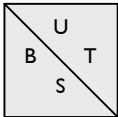
#6.15

] A K Q 3	
		[7	
		} K 6 5 4	
		{ K J 10 2	(Anda)
] J 9 6	
Lead		[8 4	
} 9		} A Q J 8 2	
		{ A 7 5	

Barat Utara Timur Selatan

Pass 2NT Pass 4]

All Pass



Barat Utara Timur Selatan

1} 4[

All Pass

Partner lead } 9, meja kecil, Anda menang dengan Jack. Berikutnya Anda cash } As, semuanya ikut. Sudah ada 2 trick dan As club bisa diharapkan 1 trick. Trick ke-4 dari mana?

Jika partner pegang [Jxx atau [Qx atau [K singleton. Kita bisa mengupayakan trump promosi dengan main diamond lagi. (declarer ruff kecil partner truf besar, declarer ruf besar partner discard).

Tapi jangan main diamond trick ketiga, tetapi main { As dulu. Baru trick ke-4 main diamond, jika declarer singleton club dia bisa antisipasi dengan discard club jika Anda main diamond trick ketiga. Sehingga { As harus di cash dulu sebelum jalankan tema trump promosi.

Trump promosi adalah defense yang baik, tapi adakalanya juga kita tidak bermain trump promosi.

#6.16

] A J 10 2

[K 7 6

} K J 10

{ A 4 2

(Anda)

] K

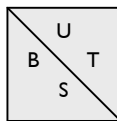
[A Q 10 9 3 2

} A 6 4

{ 7 6 5

Lead

[J



Barat Utara Timur Selatan

1NT 2[3]

Pass 4] All Pass

[Jack dilead oleh partner di Barat, meja king dan Anda pukul dengan As. Lanjut [Queen semuanya hadir. Anda tahu kini declarer dan partner sudah gak punya heart. Trick ketiga main apa?

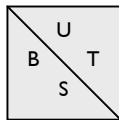
Jika Anda main heart ketiga declarer truf besar (pakai] Queen mungkin) dan partner anda tidak bisa overtruf. Declarer jadi tahu Anda yang pegang] King. Dan dia akan main] As menjatuhkan] King singleton (finesse - dia sudah tahu tidak akan berhasil). Jadi di sini trump promosi hanya akan menguntungkan declarer karena mengekspose pegangan partner.

Jadi trick ketiga kita serang dengan { 7. Berharap declarer tidak sadar kenapa Anda tidak main heart ketiga.

Uppercut

#6.17

] 8 7 2	
		[K 6	
		} A K Q 3	
		{ 8 6 5 4	(Anda)
] Q 3	
Lead		[Q 10 9 8 5 4	
{ As		} 9 7 6	
		{ 10 2	



Barat Utara Timur Selatan

		1]
Pass 2}	Pass 2]	
Pass 4]	All Pass	

Partner start 3 top club (As, King, Queen) trick ketiga Anda discard heart, sementara Selatan masih punya club ketiga. Trick ke-4 partner lanjutkan club ke-4. Apa yang dipikirkan partner? Memang Anda sudah tak ada club, tapi declarer khan juga sudah tidak punya. Apa dia salah cabut?

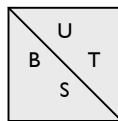
Mari kita berhitung dulu. Sudah ada 3 trick, dari jalannya biding declarer sudah pasti punya [As, dan spade 6 kartu dengan As King juga. Jadi trick ke -4 dari mana?

Kita bisa berharap partner pegang] Jx. Jadi jika kita truf trick ke-4 dengan] Queen, itu akan memaksa declarer nge-truf pakai As atau King yang pada akhirnya akan membuat spade Jack doubleton di partner akan promosi.

Permainan indah ini dalam bridge disebut dengan tema "uppercute". Ya istilah ini diambil dari olahraga tinju, karena prinsipnya hampir sama yaitu menohok lawan dengan pukulan dari bawah.

#6.18

]	10 9
	[10 6 4
	}	A K Q J 5
(Anda)	{	K J 2
]	J 8 3	
[A K Q 9 8 7	
}	6 3 2	
{	A	



Barat	Utara	Timur	Selatan
	1}	Pass	1]
2[Pass	Pass	4]

Anda start dengan [As-King, semuanya ikut. Trick ketiga main?

Tidak ada prospek selain berharap dari spade sebagai trick ke-4 defender. Tapi dengan selatan bersolo karir hingga 4] kita tahu dia pegang spade solid] AKQxxxx. Tapi tunggu, kita bisa berharap partner pegang] 7. Dengan kirim heart ketiga partner akan upper-cut declarer dengan] 7 dan memaksa declarer over truff dengan spade honor membuat] Jack kita promosi. Jadi trick ketiga main?

{ As club dulu, baru beri [9 trick ke-4 agar partner lancarkan upper-cut. Perhatikan { As dulu kita tidak mau declarer discard loser clubnya dari solid diamond di dummy, kedua kita mesti main [9 dengan begitu [10 meja menang dan ini memberi signal ke partner agar ia nge-truf. Kalo kita keluar [Queen bisa-bisa partner salah mengerti, alih-alih nge-truf ia malah discard.

Truf kartu winner declarer, bukan losernya

#6.19

] 9 7 5	
	[7 5 3	
	} A 5 3	
	{ A 6 4 2	(Anda)
] J 4] 10 3 2
[K J 8 6 4		[-
} 4 2		} K Q 9 8 7 6
{ K Q J 3		{ 10 8 7 5
	<div style="display: inline-block; border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;"> U T </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;"> B S </div> </div>	
] A K Q 8 6	
	[A Q 10 9 2	
	} J 10	
	{ 9	

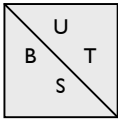
Barat lead { King terhadap kontrak 4] dari Selatan. Dummy menang dengan { As, sadar salah satu entry -nya telah dicabut ia lalu main heart small dari meja. Anda di Timur main?

Jika Anda truf heart ini, tidak ada kerusakan yang timbul dari sisi declarer. Karena Anda hanya nge -truf kartu losernya. Andai Anda nge-truf, trick ketiga terbaik yang bisa dilakukan adalah serang dengan } King. Meja menang dengan } As. Declarer lalu tarik truf dua putaran. [As lalu queen untuk king heart di timur, Anda boleh dapat satu diamond lagi, tapi itu trick terakhir defender. Karena nanti heart jack Barat akan kena ruffing finesse.

Defense yang benar trick kedua jangan nge-truf, discard aja. Lihatlah declarer pasti akan kalah satu diamond dan 3 trick heart. Gak percaya?! Coba susun distribusi tersebut dan coba.

Intinya jangan truf kartu loser declarer karena itu tidak akan membantu pihak defense.

#6.20

] 9 8 7	
	[K 10 9	
	} A 7 4	
	{ A Q 5 3	(Anda)
] 4 3 2	
	[8 6 5 3 2	
	} -	
	{ K 10 7 6 2	
Lead		
} Q		

Barat Utara Timur Selatan
 1]
 Pass 2NT Pass 3}
 Pass 3] Pass 4NT
 Pass 5[Pass 6]
 All Pass

Partner lead } Queen, meja kecil. Anda?

Jangan nge-truff. Declarer pegang 4 kartu diamond, kalau Anda nge-truf yang Anda truf hanya kartu losernya.

#6.20

] 9 8 7	
		[K 10 9	
		} A 7 4	
		{ A Q 5 3	(Anda)
] 6 5] 4 3 2
[7 4			[8 6 5 3 2
} Q J 10 9 6 3			} -
{ J 9 8			{ K 10 7 6 2

] A K Q J 10
		[A Q J
		} K 8 5 2
		{ 4

Umpama kita discard club dan biarkan declarer menang trick pertama dengan } King. Jika declarer main diamond lagi sebelum tarik trump kita akan truff } As. Tapi jika declarer tarik trump 3x sampai Anda habis (dummy juga habis) maka tidak ada cara buat dia untuk tidak kalah 2 diamond ke partner.

Nah coba kita truf diamond trick pertama, kontrak jadi bikin karena Anda nge-truf losernya declarer. Berikut-

nya declarer akan menangkan pengembalian Anda, tarik trump 2x (defender sudah habis tapi dummy masih ada satu). Lalu As King Diamond lalu diamond terakhir milik declarer akan ditruf di dummy.

Problem#1

]	3	
		[K Q	
		}	A K Q 10 2	
		{	K Q J 5 4	(Anda)
]	A	
Lead		[A 10 7 6 4	
[2		}	9 8 5	
		{	A 8 7 2	

Barat	Utara	Timur	Selatan
	1}	1[4]

All Pass.

Kasat mata ada 3 trick (3 As – asumsi declarer tidak punya void). Trick ke-4 dari mana?

Problem#2

]	Q 9 8 4	
		[K J 10 2	
		}	A Q 10 3	
		{	6	(Anda)
]	A 3	
Lead		[A 9 8 6 5 4	
[3		}	2	
		{	10 9 7 5	

Barat	Utara	Timur	Selatan
		1]	
Pass 3]		Pass 4]	

All Pass

Trick pertama Anda ambil [As declarer sementara declarer main [Q. Berikutnya main apa?

Solusi:

1. Sulit mengharapkan partner lead dari singleton (kemungkinan besar 3 atau 4 kartu). Tapi mungkin dia doubleton club, dan kita berharap dia juga pegang] Jxx atau] 10xxx. Jadi trick ke -4 bisa dari trump promosi. Main { As lalu club lagi setelah menang [As trick pertama. Begitu menang dengan] As langsung sodok club lagi.
2. Jika heart partner doubleton [73, dia akan lead [7. Jadi kita yakin partner lead dari singleton heart. Tapi trick kedua tidak perlu buru-buru main heart, tapi main diamond dulu, karena kita juga mau nge-truf. Nah berikutnya declarer tarik trump langsung ambil As, beri heart untuk ditruf partner dan partner akan beri diamond untuk Anda truf.

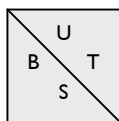
Problem#3

] A 9 4 3
[5
} A K Q 8 4 2
{ 7 4

(Anda)

Lead

{ K



] J 10 8
[A Q 10 6 4
} J 6 5
{ A J

Barat Utara Timur Selatan

1} 1[1]

2[3] Pass 4]

All Pass

Rencana defense Anda?

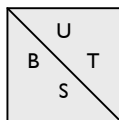
Problem#4

] 10 9 6 5
[J 3
} K Q 8 5
{ A K Q

(Anda)

Lead

[2



] A
[A K 10 9 8 4
} 4 3
{ J 7 6 3

Barat Utara Timur Selatan

1} 1[1]

Pass 2] Pass 4]

All Pass

Trick pertama Anda [King lalu [As declarer main [7 dan [Q sementara partner main [5 trick kedua. Main apa trick ke-3?

Solusi:

3. Trick pertama ambil alih { As, trick kedua [As kemudian { Jack. Partner harusnya tahu Anda doubleton club, kita juga sudah cash [As supaya saat partner take over { Jack tidak serang heart. Yang tersisa adalah mempromosikan] Jack, jadi partner kini sudah tahu harus harus main club lagi untuk trump promosi.
4. Tidak ada prospek di minor suit, dari cara Selatan bidding kita tahu dia pegang } As. Satu-satunya prospek adalah partner] Q doubleton atau] Jack tiga kartu. Trick ketiga kita main heart lagi, kita tahun declarer dan dummy double void namun itu tidak akan membantu mereka. Idenya partner yang 3 kartu heart sekarang jadi habis juga. Nah saat menang dengan] As, main heart lagi triple void. Jika benar tadi pegang] Qx atau] Jxx maka honor spade partner akan bikin trick atas prinsip promosi. Sekarang posisi spade diharapkan seperti ini:

] 10 9 6	
] Jx		Anda main [10
] K Q 8 7 4	

Anda lihat] Jx akan bikin trick karena jika Declarer nge-truf kecil partner akan nge-truf pakai Jack. Tapi jika declarer nge-truf besar] Jack akan promosi.

DECLARER#7
KONTRAK NO-TRUMP

Kontrak 3NT umumnya diambil karena declarer menduga bisa mengumpulkan 9 trick atau karena tidak ada pilihan lain karena tidak ada trump yang cocok .

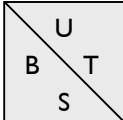
Tema Permainan Tunda (Hold-up)

Tema declarer yang paling efektif dalam memutuskan komunikasi lawan adalah teknik hold-up atau tunda. Dengan menunda memenangkan suatu trick satu atau dua putaran kita akan memutuskan komunikasi lawan.

#7.1

$$\begin{aligned} &] A 7 4 \\ &[7 5 \\ & \} K Q J 6 3 \\ &\{ Q J 4 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &] Q 8 \\ &[Q J 10 8 3 \\ & \} 9 7 4 \\ &\{ 9 8 7 \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} &] J 10 6 3 \\ &[K 4 2 \\ & \} A 10 8 \\ &\{ 6 5 2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &] K 9 5 2 \\ &[A 9 6 \\ & \} 5 2 \\ &\{ A K 10 3 \end{aligned}$$

Barat lead [Q, terhadap kontrak 3NT Anda. Kita hitung sudah ada tujuh trick pasti (spade 2, heart 1, club 4) dan tambahannya kita cari di diamond. Misalkan trick pertama kita langsung menang dengan As dan main dia - mond untuk membebaskan suit tersebut. Timur menang

dengan } A dan sodok heart. Alhasil karena pembagian heart 5-3 Anda kalah 4 trick heart lagi. 3NT – 1.

Anda lihat ketika Timur menang dengan } A ia masih punya heart untuk dimainkan. Jadi untuk memutuskan komunikasi antara Timur-Barat, Anda hold-up heart dua kali-menangkan dengan As pada trick ketiga. Jadi waktu Anda bebaskan diamond, Timur sudah tidak punya heart untuk dimainkan dan tidak ada cara untuk menyebrang ke Barat.

Kapan menunda memainkan As

Jika Anda perlu menunda karena khawatir salah satu defender pegang 5 kartu dari suit yang mereka bebaskan maka lamanya menunda bergantung pada jumlah kartu yang Anda pegang.

Jika Anda suka formula, maka rumusnya adalah 7 dikurangi jumlah kartu Anda dan dummy.

] 7 5

] A 6 2

Tunda
dua kali
 $7 - 5 = 2$

] 7 5 3

] A 6 2

Tunda
satu kali
 $7 - 6 = 1$

] 8 7 5 3

] A 6 2

Tidak perlu
tunda
 $7 - 7 = 0$

Namun demikian aturan dalam teknik bermain bridge selalu ada pengecualian, akal sehat akan mengalahkan aturan-aturan yang ada. Salah satu alasan untuk tidak melakukan hold-up adalah Anda punya suit yang lebih lemah dari suit yang disera ng sekarang.

#7.2] 7
 [8 6 3
 } Q J 6 5
 { A K 10 4 2

] A 8 5
 [A 9 7
 } K 7 3 2
 { Q J 7

Kontrak 3NT, kali ini Barat lead [4 dan Timur taruh queen. Apakah Anda akan hold-up?

Jangan hold-up, karena jika Anda biarkan Timur menang ia mungkin akan serang spade, dan Anda tidak ingin lawan serang spade, suit Anda yang paling lemah. Jadi Anda menangkan trick pertama ini dengan As dan berharap pembagian heart 4-3, lalu main lima putaran club untuk kemudian bebaskan diamond.

Bath Coup

Kalau Anda pegang A-J-x (As-jack-small), Anda boleh sebut ini sebagai satu setengah stopper, karena si jack bisa jadi stopper bisa juga tidak bergantung seberapa baik Anda memainkan kombinasi ini.

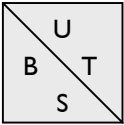
#7.3] 7 5
] K Q 10 6 3] 9 8 2
] A J 4

Barat lead] K. Jika Anda menangkan trick ini dengan As spade, maka jack spade akan mati ketika nanti

Timur punya kesempatan lead spade. Karena queen di Barat siap menggunting si jack.

Pada kombinasi #7.4 Anda mesti hold-up dan membiarkan king spade Barat menang. Tema ini disebut bath coup. Jika ia terus serang spade Anda akan dapat dua trick tetapi jika ia tidak serang spade dia gagal membebaskan suit terpanjangnya dua pilihan simal-kama.

Menunda dengan dua honor di tangan

#7.4] 7 6 4 [K 7 5 } A Q J 6 3 { J 4	
] A 10 8 5 3 [8 3 } 4 2 { K 9 8 7	] Q 9 [J 10 9 4 2 } K 9 8 { 10 6 5
] K J 2 [A Q 6 } 10 7 5 { A Q 3 2	

Anda main 3NT dari Selatan Barat lead] 5 dan Timur taruh queen. Permainan Anda?

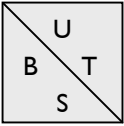
Jika Anda memenangkan trick pertama ini dengan King kontrak akan gugur. Karena saat Anda finesse diamond dan gagal, Timur masih punya spade dan saat ia main spade, jack spade milik Anda akan terjepit.

Mereka akan menang 4 trick spade selain king diamond. Untuk mencegah hal tersebut terjadi Anda harus

tunda trick pertama dan membiarkan queen spade lawan menang. Timur akan serang spade lagi Anda taruh jack spade, As spade Barat boleh menang sekarang atau nanti tapi tujuan Anda untuk membuat Timur keh abisan spade tercapai. Sehingga ketika finesse diamond gagal, tidak akan ada masalah karena Timur tidak bisa serang spade lagi.

Menunda dengan double stopper

#7.5

]	A K J 5		
	[A 10 5		
	}	9 5 4		
	{	J 6 4		
]	9 8 2	]	Q 10 7 3
[Q 7 3		[J 9 6 4
}	Q 10 8 7 2		}	J 3
{	A 5		{	K 8 2
]	6 4		
	[K 8 2		
	}	A K 6		
	{	Q 10 9 7 3		

Barat lead } 7 terhadap kontrak 3NT Anda. Anda punya double stopper di diamond, haruskan Anda tunda trick pertama ini?

Anda lihat, Anda harus kalah dua trick club dulu agar bisa dapat tambahan 3 trick di suit ini. Misalkan Anda langsung memenangkan trick pertama ini dengan As, Timur masih punya selebar diaomond. Saat pertama Anda bebaskan club Timur akan memenangkan trick ini dengan king lalu main diamond. Sudah terlambat untuk menunda

sekarang karena Barat bisa ambil kendali dengan terus menyerang diamond. Barat masih punya As club sebagai penangkap untuk memainkan diamond yang sudah bebas.

Jadi Anda harus tunda trick pertama, Timur boleh serang diamond lagi. Tapi ketika ia menang dengan king club ia tidak punya diamond lagi sehingga stopper Anda tetap terjaga. Jadi waktu Barat menang dengan As club, Anda masih punya stopper diamond.

Ducking (jaga komunikasi)

Bermain hold-up tidak bertujuan memenangkan trick Anda, tetapi mencegah lawan memenangkan trick mereka. Serupa tapi tak sama. Untuk memenangkan trick declarer umumnya membebaskan suit -(panjang)-nya.

#7.6

]	3 2
[10 2
}	A K 7 6 5 3 2
{	3 2
<div style="border: 1px solid black; height: 1.2em; width: 100%;"></div>	
]	Q J 6 5 4
[A J 3
}	9 8
{	A K Q

Barat lead [K terhadap 3NT yang di menangkan Selatan dengan As. Hitung trick selain diamond sudah ada 4 trick pasti dan jika lawan maksa serang heart pasti dapat satu lagi. Jadi diamond hanya perlu dapat 5 bukan semuanya. Jika diamond 2-2 kita bisa dapat 7 trick

dengan cash As dan king. Tapi terbagi 3-1 lebih sering terjadi. Permainan yang benar trick kedua adalah ducking diamond, main kecil dulu di kedua tangan. Dengan begitu masih ada entry untuk turun ke meja.

Hold-up untuk memutus komunikasi lawan, sedangkan ducking untuk menjaga komunikasi declar er-dummy.

#7.7

]	A 2
[10 7 2
}	A Q 7 6 5 3
{	3 2
<div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 150px; margin: 5px auto;"></div>	
]	J 10 4
[A K Q J
}	9 8
{	Q J 10 4

Barat lead] K terhadap 3NT Selatan. Anda Tunda? Yah... terpaksa dimenangkan dengan As supaya] J10x di tangan jad stopper. Entry di dummy sudah hilang satu.

} King diharapkan ada di Barat. Selatan naik ke tangan via heart lalu finesse diamond. Kabar baiknya } Queen menang finesse berhasil, kabar buruknya kontrak mati karena diamond 3-2 dan tidak ada entry lagi untuk memainkan diamond yang sudah bebas.

Harusnya selatan duck diamond satu kali untuk menjaga komunikasi. Finesse bisa menunggu. Jadi trick kedua main small diamond dari dummy. Nanti baru finesse diamond (jika diperlukan) setelah memenangkan

pengembalian lawan. Dengan begini komunikasi diamond berjalan mulus.

Menjaga dan Menciptakan Entry

Kita harus menjaga entry ke tangan yang punya running suit.

#7.8

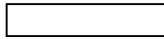
]	A 10 4
[K 8 6 5
}	A 9 7 3
{	A 2
<div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 150px; margin: 5px auto;"></div>	
]	9 7 6
[A 7
}	8 6 5 2
{	Q J 10 9

Barat lead [2 terhadap kontrak 1NT Selatan. Sudah ada 5 trick pasti, dan kita bisa dapatkan 2 lagi dari club. Permainan ini cukup sederhana, menangkan lead dengan [King di meja lalu main { As lalu club lagi. Pelajarannya jelas, kita harus simpan [As untuk keperluan cash 2 trick club yang sudah bebas. Jika declarer keliru dengan memenangkan trick pertama pakai [As, lalu dengan apa ke tangan ketika { J10 sudah bebas?

Kartu kecil juga bisa menjadi entry jika dimainkan dengan benar. Perhatikan contoh berikut ini:

#7.9

] 8 3 2
[Q 5
} K Q 5 3
{ 7 6 4 2



] A Q J 10
[J 10 6
} A J 8 4
{ K Q

Kontrak 3NT Barat lead { 5 yang dimenangkan { As oleh Timur, la lalu main club lagi.

Supaya 3NT kontrak kita harus dapat 4 trick spade dengan berharap] King ada di Timur. Karena itu kita butuh entry ke meja 3 kali guna finesse spade. Jadi trick ketiga cash } As. Lalu perhatikan kita harus main } 8, saya ulangi main } 8 (bukan } 4) ke } King di meja. Lalu finesse spade.

Jika tadi dua putaran diamond Barat Timur ikut, sekarang kita bisa main } Jack ke } Queen, lalu finesse spade. Nah nikmati manfaat menyimpan } 4, kini kit a bisa turun pakai } 4 ke } 5 di meja. Sekali lagi finesse spade.

Sepanjang] King ada di Timur dan diamond terbagi 3-2 maka kontrak 3NT bisa dibukukan. Yang penting kita berhati-hati menyimpan } 4 untuk turun ke meja. Karena itu perhatikan kartu kecil juga bisa sebagai entry jika dimainkan dengan baik.

#7.10

] K Q J 9
	[10
	} 8 7 5 3 2
	{ 10 6 5
	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 15px; margin-top: 5px;"></div>
] A
	[A K 5
	} Q J 6
	{ A K J 4 3 2

Kontrak 3NT Barat lead [Queen. Kita baru bisa hitung ada 5 trick pasti karena belum ada entry ke meja untuk cash] KQJ. Bagaimana cara kita membukukan kontrak? Ada ide?

#7.10

] K Q J 9	
	[10	
	} 8 7 5 3 2	
	{ 10 6 5	
] 7 4 3 2	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; padding-bottom: 5px;">U</div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; padding: 0 10px;"> BT </div> <div style="border-top: 1px solid black; padding-top: 5px;">S</div> </div>] 10 8 6 5
[Q J 9 8 5		[7 6 3 2
} A 10 4		} K 9
{ 7		{ Q 9 8
] A	
	[A K 5	
	} Q J 6	
	{ A K J 4 3 2	

Trick kedua mainkan { Jack. Jika Timur ambil { Queen, { 10 di meja jadi entry. Tapi jika Timur tidak mau, ya kita langsung cash 5 trick club lagi untuk 3NT kontrak.

Tapi misalkan kita cash { As King pada trick kedua 3NT hanya akan bikin jika club terbagi 2 -2, namun dengan club 3-1 seperti di atas kita ucapkan sayonara 3NT.

#7.12] J 2
 [7
 } A K 10 7 6 4 2
 { 9 8 3

] A Q 8
 [A K Q J 10 3
 } -
 { A K 5 4

Kontrak 6[Barat lead { Queen yang Anda menangkan dengan As. Bisakan Anda menemukan cara untuk turun ke meja?

Ya betul... .main] Queen trick kedua. Lawan boleh pukul dengan] King, kini kita punya] Jack untuk turun ke meja dan } As King bisa dipakai untuk discard 2 lembar club.

Bagaimana jika] Queen dibiarkan menang oleh lawan, justru ini kita lebih suka. Trick ketiga kita akan cash] As lalu spade lagi ruff di dummy. Dengan car ini kita turun ke dummy.

Unblocking

Cara lain untuk menjaga komunikasi adalah tema unblocking yang artinya membuang kartu besar guna menciptakan entry.

#7.13] A 9 2
 [7 5 4
 } 10 9 7 5
 { 8 6 3

] Q 7
 [A 6 3 2
 } A K Q J
 { J 7 5

Kontrak 1NT Barat lead] Jack. Sudah ada 6 trick dan dengan lead] Jack kita punya kesempatan dapat trick ke 7. Meja kecil Timur main] King dan tangan main?

Ya Anda harus unblock dengan] Queen. Dengan begini kita bisa finesse] 10 di Barat ke] A9 sekaligus turun ke meja. Jika Anda tidak unblock] Queen, memang betul] Queen dan] As pasti bikin trick tapi bagaimana turun ke meja?

#7.14] Q 10 4
 [K Q 10 9 2
 } 7 4 3
 { 10 5

] A J 7
 [J 5
 } A K 8 2
 { A Q 6 3

Kontrak 3NT Barat lead] 5 meja main kecil Timur turun] 9. Dan tangan main?

Anda bisa cukup menang dengan] Jack, tapi jika itu dilakukan kontrak akan gugur. Berikutnya kita main heart dan lawan akan menang heart As setelah tunda satu kali. Lalu dengan cara apa ke meja?

Permainan yang benar adalah trick pertama kita menang dengan] As. Lalu bebaskan heart, sekarang kita punya entry dari] Q10 di meja.

Tangan Bahaya

Adakalanya kita boleh memberi trick kepada lawan di kiri tetapi tidak kepada lawan di sebelah kanan (atau sebaliknya). Kepada lawan yang boleh menang disebut si tangan aman sedangkan lawan yang tidak boleh menang kita sebut si tangan bahaya. Berikut salah satu contoh:

#7.8]	7 5 2
	[Q 6 2
	}	8 5 3
	{	A 10 9 6
		<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 1.2em; margin: 5px 0;"></div>
]	A 8 6
	[A K 3
	}	A K 9 2
	{	K J 5 3

Anda main 3NT, Barat lead] K Timur main spade kecil yang Anda biarkan menang. Trick kedua Barat teruskan dengan] Q tapi kali Timur discard diamond, tidak perlu menunda lagi Anda menangkan trick ini

dengan As. Anda kini tahu bahwa Barat tadinya punya 6 kartu spade dan Timur hanya selembat.

Anda punya 8 trick pasti: spade 1, heart 3, diamond & club masing-masing 2 trick. Satu trick lagi bisa Anda peroleh dengan cara finesse club. Queen club bisa di Barat, bisa juga di Timur. Jadi finesse ke mana?

Sebenarnya tidak jadi masalah siapa yang pegang queen club? Yang jadi masalah siapa si tangan bahaya? Pada kasus ini si tangan bahaya adalah Barat. Si tangan bahaya adalah orang yang tidak boleh Anda kasih kesempatan untuk menang, karena jika Barat punya kesempatan main ia akan cash seluruh trick spade yang sudah bebas.

Jadi Anda finesse ke arah si tangan aman. Trick ketiga cash king club, lalu main club kecil ke arah A10. Jika Barat kecil Anda cukup taruh 10, Andaikan pun Timur menang dengan queen club tetap aman karena ia tidak punya winner (spade) untuk dimainkan.

Pada contoh di atas tangan bahaya diartikan sebagai orang yang siap memainkan suit winner. Tangan bahaya juga bisa berarti sebagai orang yang bisa menjepit kartu honor Anda.

#7.9

] A 10 8 5	<div style="display: inline-block; text-align: left;"> <div style="display: inline-block; text-align: right;">] 7 6 4</div> <div style="display: inline-block; text-align: left;">] Q J 9</div> </div> <div style="display: inline-block; text-align: right;">] K 3 2</div>
------------	---

Di sini Timur adalah tangan Bahaya karena jika ia sodok spade, king milik Anda mati. Sedangkan Barat si tangan aman karena jika ia yang serang spade Anda malah akan dapat satu trick di spade.

Problem#1

] A 7 5
[A 2
} Q 9 5 3
{ K 9 8 7

] K 4 3 2
[K 3
} A J 10
{ Q J 10 6

Problem#2

] 5 4 3
[A K 7 6 5
} A 5 2
{ K 2

] K Q 2
[J 10 8
} K 7 5 3
{ A 9 8

Problem#1

Kontrak 3NT, Barat yang pernah opening 3[PRE-EMPT lead [Q.

- (a) Trick pertama menang di?
- (b) trick kedua main?

Problem#2

Kontrak 3NT, Barat lead] 7 dan timur] J. Anda tunda atau langsung ambil dengan] K?

Solusi:

1. Misalkan club bebas baru ada 7 trick, sehingga kita butuh diamond. (a) menangkan di dummy (b) finesse diamond. Pertama entry di Barat harus di cabut jika ada. Kedua jika finesse diamond gagal kita berharap as club ada di Timur yang sudah tidak punya heart lagi. Jika Anda main club dulu sebelum diamond, Timur langsung ambil { As lalu sodok heart. Heart lawan bebas, dan diamond king di Barat menunggu sebagai entry untuk jalankan heart yang sudah bebas.
2. Kita tunda, nanti waktu finesse heart dan seandainya gagal Timur sudah tidak punya spade untuk dimainkan.

Problem#3

] 5 4 3
[A 10 9 6 5
} A 5 2
{ K 2

] K Q 2
[K J 8
} K 7 6 3
{ A 9 8

Problem#4

] Q J 2
[K Q J 10 9
} 6 5 2
{ 4 2

] A 9 4
[7
} A 8 7 4 3
{ A K Q 8

Problem#3

Kontrak 3NT, Barat lead] 7 dan timur] J. Anda tunda atau langsung ambil dengan] K?

Problem#4

Kontrak 3NT, Barat lead] 7 di dummy main?

Solusi:

3. Langsung ambil dengan] King. Berbeda dengan problem#2. Kita bisa finesse [Queen ke arah Barat. Trick kedua turun via } As. Lalu main [10 dan main kecil jika Timur kecil, ulangi jika diperlukan. Misalkan finesse gagal dan Barat menang dengan [Queen. Spade] Qx di selatan aman jika diserang dari Barat.
4. Meja main spade kecil di meja dan tangan main] As tidak peduli apapun yang dimainkan Timur. Dengan cara ini Anda menjaga tetap ada satu entry untuk turun ke dummy. Trick kedua main heart.

Problem#5

] K J 4 3
[-
} A J 10 5 2
{ Q 8 6 4

] A 2
[A K 4 3 2
} Q 9 4
{ K 10 9

Problem#6

] K Q 9
[6 3
} A J 4 2
{ J 6 5 2

] A 6 4
[A Q
} Q 5 3
{ K Q 10 8 7

Problem#5

Kontrak 3NT, Barat lead [7.

(a) Anda tunda atau langsung ambil dengan [K?

(b) Setelah memenangkan serangan heart lawan, berikut - nya main?

Problem#6

Kontrak 3NT, Barat lead } 10 di dummy main apa?

Solusi:

5. (a) Tunda 2 kali ($7-5=2$). (b) Berikutnya main club. Andaikan finesse diamond gagal, maka Anda butuh satu trick club. Dan andai ada di Barat maka kita harus cabut dulu itu entry si Barat. Setelah main club satu kali (lawan boleh ambil As boleh tidak) baru kemudian finesse diamond.
6. } As. Timur tangan Bahaya, jika Anda main diamond kecil trick pertama karena Anda pikir mumpung ada finesse gratis, kontrak dalam bahaya. Timur bisa menang ia lalu sodok heart. Anda lihat, heart Anda bocor sedangkan club belum bebas. Untuk menghindari tangan bahaya menang, Ambil } As trick pertama, lalu langsung main club. Pada akhirnya Anda pasti akan dapat 4 club, 2 As merah dan 3 trick spade.

Problem#7

] Q 5
[A 6 2
} A 5 3
{ A J 10 9 6

] K 9 8
[K Q 3
} J 10 9 2
{ K 5 3

Problem#8

] A J 8 4
[6 2
} K Q J 7
{ K 5 4

] K 10 9 6
[A K 3
} A 9 2
{ 8 6 3

Problem#7:

Kontrak 3NT, Barat lead spade kecil, dummy taruh queen dan menang.

- Siapa tangan Bahaya?
- Ke mana Anda finesse club?
- Bagaimana Anda memainkannya?

Problem#8:

Kontrak 4S, Barat lead queen heart.

- Siapa tangan Bahaya?
- Ke mana Anda finesse spade?
- Bagaimana Anda memainkannya?

Solusi:

7. a. Timur tangan bahaya. Anda tidak mau ia menang dan kemudian serang spade.
b. Ke Barat si tangan aman.
c. Trick kedua main jack club dari dummy dan main kecil di tangan jika Timur taruh kecil.
8. a. Barat tangan bahaya. Jika Barat serang club Anda dalam masalah.
b. Ke Timur si tangan aman.
c. Jadi trick kedua cash king spade dan finesse ke arah AJx. Meskipun gagal Timur tidak bisa serang club tanpa memberi Anda satu trick di suit ini. Jika ia tidak serang club maka Anda bisa discard 1 loser club via diamond keempat.

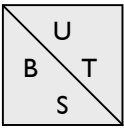
DEFENSE #8 VERSUS NO-TRUMP

Opening lead

Menurut para guru bridge, lead terbaik versus kontrak NT adalah king dari KQJxxx. Beberapa menambahkan bahwa lead itu akan lebih baik lagi jika Anda punya As di warna lain sebagai penangkap. Kenyataannya hal ini hampir tidak pernah terjadi, kapan Anda pernah ingat pegang kartu seperti itu saat lawan main 3NT. Namun nasehatnya jelas dan masuk akal, terhadap kontrak NT: LEAD KARTU TERPANJANG DAN TERKUAT.

Berikut contoh dari distribusi yang mungkin biasa terjadi:

#8.1

] J 5	
	[Q J 10	
	} K J 10 9 2	
	{ 7 6 2	
] Q 10 7 6 3	] K 9 2
[9 5		[7 4 3 2
} A 8		} 6 5 3
{ Q J 10 5		{ K 8 4
] A 8 4	
	[A K 8 6	
	} Q 7 4	
	{ A 9 3	

Biding Utara-Selatan berjalan sederhana: 1NT - 2NT-3NT. Tidak ada petunjuk dari bidding maka nasehat lead terpanjang dan terkuat kita jalankan. Barat

direkomendasikan lead] 6 (4th best-kartu urutan ke-4 dari atas).

Seperti yang Anda lihat lead spade akan menggugurkan kontrak. Jika Selatan hold-up, defender akan terus main spade hingga] As –nya keluar. Dan saat Declarer bebaskan diamond, Barat akan menang dengan } As dan mainkan spade yang sudah bebas. Pada akhirnya defender dapat 4 trick spade dan 1 diamond untuk 3NT -1.

Note: lead { Queen cukup menggoda, namun meski partner punya king, pihak defender hanya bisa mengupayakan 3 trick dari sini.

#8.2

] 9 8 7 6 5 4

[A 8 6

} A 7 4

{ A 9

#8.3

] 9 8 7 6 5 4

[9 8 6

} 8 7 4

{ 9 3

Biding berjalan 1NT-2NT-3NT. Lead apa untuk dua contoh di atas?

#8.2 pastinya lead spade dan main spade setiap kali menang dengan As, meski tidak kuat suit yang panjang akan memberikan trick ketika orang lain sudah tidak punya. Lead spade akan memaksa] Queen keluar, nanti menang [As, main spade memaksa] King keluar. Menang } As, main spade] As keluar. Dan menang { As, kita nikmati 3 trick spade yang sudah bebas.

#8.3 Andai nanti spade bebas, dengan cara apa ke tangan Anda. Tidak ada penangkap. Jadi #8.3 disarankan lead heart, berharap partner panjang di heart dan kita coba bantu dia dengan lead suit yang kita duga dia panjang di situ.

Misalkan kita sudah putuskan lead dari lead kartu terpanjang versus NT lawan. Lalu lead yang mana?

- | | |
|--------------|---------------|
| a. K 7 6 5 3 | f. Q J 10 5 3 |
| b. Q J 6 4 3 | g. K Q 10 5 3 |
| c. A K 7 6 3 | h. Q J 9 5 3 |
| d. 8 7 5 3 2 | i. K J 10 5 3 |
| e. K Q J 5 3 | j. A 10 9 5 3 |

- a. Lead 5, 4-best kartu ke-4 dari atas jika ada honor.
- b. Lead 4, 4-best
- c. Lead 6, jika Anda tidak punya penangkap di warna lain. Jika ada penangkap di warna lain, Anda bisa mulai dari As, namun demikian lead 4 -best masih bagus.
- d. Lead 7, 2-nd best. Jika tidak ada honor dari kartu yang Anda lead maka lead dari kartu ke -2 dari atas.
- e. Lead King. Top of sequences, jika ada 3 honor berurutan mulai dari yang paling atas.
- f. Lead Queen. Top of sequences.
- g. Lead King. Semi Sequences. Meski hanya ada 2 honor berurutan, tapi ada 10 menggantikan jack.
- h. Lead Queen. Beda dengan contoh b, di sini ada 9 yang menjadikannya semi sequences.
- i. Lead Jack. Intra sequences, lead honor yang tengah.
- j. Lead 10. Intra sequences.

Mesti diingat aturan di Bridge selalu ada pengecualaian. Berikut dua contoh:

Barat Utara Timur Selatan

1NT

Pass 3NT All Pass

Duduk di Barat lead apa dengan pegangan berikut:

(a)] 9 7 5 3 2

[4 3

} A Q J 9

{ J 8

(b)] 9 7 6 5 3

[6 5 2

} A K

{ 10 5 4

- Lead] 7. Ini memberi pesan, Anda tidak punya honor spade. Dan ini mengurangi minat partner untuk serang spade saat ia ada penangkap. Mudah-mudahan ia beralih diamond saat pernah menang.
- Lead] 5. Kesan yang Anda sampaikan adalah Anda pegang honor spade karena ingin memberi semangat partner untuk serang spade setiap ada kesempatan. Anda ada 2 penangkap jadi ada waktu untuk bebaskan spade.

Tangan ketiga

Kontrak 3NT, pindahkan posisi duduk Anda ke Timur. Apa yang akan Anda lakukan setelah partner lead dan kartu dummy dibuka.

#8.4

Lead] 4] 7 5 (Anda)
 [] K 10 6

Partner lead] 4, dummy main] 3. Anda main?

"Third hand high", tangan ketiga besar biasanya adalah nasehat yang baik. Mainkan] King dalam upaya membantu partner membebaskan suit panjangnya.

Mungkin keseluruhan pegangan sebagai berikut:

#8.5]	7 5	(Anda)
]	Q 9 8 <u>4</u> 2	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; display: inline-block;"></div>]
]	A J 3

Partner lead] 4, dengan main king, kita memaksa declarer main As. Spade queen di partner berikutnya akan bikin trick. Dan misal Anda punya penangkap dan main spade dari tangan Anda, pihak Anda akan dapat 4 trick.

Tapi jika Anda terlalu cinta dengan] K dan hanya main 10. Declarer cukup menang pakai jack, declarer yang tadinya hanya punya 1 trick kini jadi dapat 2 trick di spade. Dan berita buruknya spade belum bebas buat defender.

Bisa juga keseluruhan pegangan sebagai berikut:

#8.6]	7 5	(Anda)
]	A J 8 <u>4</u> 2	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; display: inline-block;"></div>]
]	Q 9 3

Jika anda turun kecil spade Queen jadi trick. Sedangkan jika Anda ambil King dan main spade lagi maka, declarer tidak punya kesempatan. Anda dapat 5 trick spade.

"Third hand high", tangan ketiga besar biasanya adalah nasehat yang baik kecuali ada alasan yang cukup bagus untuk tidak berbuat seperti itu.

#8.8] J 10 9 5 (Anda)
 Lead] 3] K 8 7 2

Meja main] 9, Anda main?

"Third hand high" tidak tepat diterapkan di sini. Kita tahu declarer singleton (partner lead 4 -th best), dan jika itu singleton As main king akan merugikan defender. Cukup main] 2, Anda tidak mungkin rugi.

#8.9] J 5 3 (Anda)
 Lead] 2] K 10 6 4

Meja main] 3, Anda main?

Main] 10, jika declarer pegang cuma] Q dia akan selalu dapat satu trick. Tapi jika honor declarer adalah As dan Queen di partner, main king akan member i declarer satu trick extra. Dengan main 10 declarer pasti ha nya dapat satu trick.

#8.10] K Q 3 2
 [10 7
 } 6 5 2
 { J 10 6 3 (Anda)
 Lead

U

S

B

T

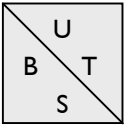
] 8 6 5 4
 [Q 9 4
 } Q J 7
 { A 8 2

Selatan	Utara
2NT	3{
3}	3NT
All Pass	

Partner lead [3, meja [7. Anda main? Apakah kita ikuti nasehat third hand high?

Declarer membantah pegang 4 kartu heart dari jalannya biding. Jadi partner lead dari 5 kartu. Main [Queen hanya akan untung jika partner lead dari AKxxx. Tapi kalau partner punya As king heart, Selatan tidak akan buka 2NT dengan 18 point. Jadi main [9 adalah pilihan yang tepat, ini akan bermanfaat jika declarer pegang KJx.

#8.10

] K Q 3 2	
	[10 7	
	} 6 5 2	
	{ J 10 6 3	(Anda)
] 9 7	] 8 6 5 4
[A 8 6 3 2		[Q 9 4
} 10 8 4 3		} Q J 7
{ 7 4		{ A 8 2
] A J 10	
	[K J 5	
	} A K 9	
	{ K Q 9 5	

Umpama declarer menang pakai [Jack, saat ia bebaskan club Anda ambil As lalu serang pakai [Queen untuk melarutkan [10 di meja sekaligus menjepit [King declarer.

"Third hand high", adalah nasehat yang baik. Namun gunakan dengan logika.

Rule of Eleven

Aturan sebelas berkata: Kartu besar di atas kartu yang di-lead ada 11 dikurangi angka kartu yang di -lead partner. Bingung?..... Bagus!

Supaya tidak bingung berikut contohnya:

#8.11] 7 5 (Anda)
 Lead] 4 [] K 10 6

Partner lead] 4, Ada berapa kartu yang lebih besar dari 4 yang dipegang declarer?

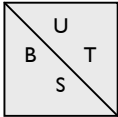
Rule of eleven:

$$11 - 4 = 7$$

Angka 4 didapat karena partner lead] 4. Dan Angka 7 berarti ada 7 lembar di atas angka 4 selain yang dipegang partner. Dummy ada 2 Anda ada 3. Jadi Declarer punya 2 lembar spade yang angkanya lebih besar dari] 4.

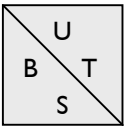
#8.12] A K Q J 9
 [K 5 3
 } A 10 3
 { K 6 (Anda)
] 10 7 2
 [A J 9 2
 } 8 5 4
 { A 10 3

Lead [7



Utara Open 1] lalu Selatan 1NT dan Utara tutup 3NT. Partner lead [7, meja kecil. And a main?

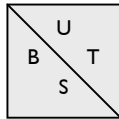
Mari gunakan aturan sebelas. 11-7 ada 4 kartu yang lebih besar selain di tangan partner. Meja ada 1 Anda ada 3 kartu yang lebih besar dari 7, jadi declarer tidak punya heart yang lebih besar dari 7. Jadi trick pertama kita cukup main [2.

#8.13] A K Q J 9	
	[K 5 3	
	} A 10 3	
	{ K 6	(Anda)
] 6 4 3	] 10 7 2
[Q 10 8 7		[A J 9 2
} 9 7 6 2		} 8 5 4
{ J 5		{ A 10 3
] 8 5	
	[6 4	
	} K Q J	
	{ Q 9 8 7 4 2	

Terhadap 3NT Selatan lead [7, meja kecil dan satu-satunya cara untuk mematikan kontrak adalah dengan main [2 trick pertama. Berikutnya partner akan sadar apa yang sedang happening dan akan lanjutkan dengan [Queen untuk menjepit [King dummy. 4 trick heart plus AS club akan menggugurkan kontrak.

#8.14

] Q 10 9 8 7	
		[K 9 3	
		} K J 2	
		{ A 5	(Anda)
] 6 3 2	
		[A J 7	
		} 6 5 4	
		{ 10 9 8 7	
Lead			
[5			



Utara Open 1] lalu Selatan 2NT dan Utara tutup 3NT. Partner lead [5, meja kecil. Anda main?

11-5=6. Anda dan dummy ada 5 kartu yang lebih besar dari [5. Jadi cukup main [7 sudah memaksa declarer memainkan kartu besarnya. Dan Anda menyimpan [AJ untuk menjepit king di dummy. Dengan begini declarer pasti hanya akan dapat 1 trick. Tapi jika Anda main [As atau [Jack maka declarer bisa dapat 2 trick di heart.

Mengembalikan suit partner

Kartu apa yang dimainkan Timur saat mengembalikan suit yang tadi di-lead oleh partner?

#8.15

] 8 7 5	(Anda)
<input type="text"/>] K 10 4 3

Partner lead] 2, meja kecil dan Anda taruh king yang dipukul] As oleh declarer. Nah suatu ketika Anda menang dengan warna lain dan akan menyerang spade lagi. Main spade apa? Mainkan] 3. 4 -best dari pegangan asli. Tidak ada magic, cuma memberi tahu partner kita panjang di spade. Anda juga kembali] 3 dari K3 doubleton, namun

jalannya bidding akan membantu partner untuk menghitung berapa kartu spade yang kita pegang.

Coba duduk di Barat, dan tebak jumlah kartu Timur:

#8.16	(Anda)]	6 5
]	A J 7 2	<div style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 20px; display: inline-block;"></div>

Anda lead] 2, partner di Timur main] Queen dan Selatan menang dengan] K. Berikutnya setelah menang di warna lain, partner sodok dengan] 9. Declarer turun] 10 untuk] Jack Anda. Selanjutnya bagaimana?

Tampaknya partner tidak pegang Q9xx, jika demikian ia akan main 4-best. Jadi bisa diduga partner Q9x atau Q9 doang. Kecuali kita tahu partner pegang Q98 maka tidak ada gunanya lanjutkan spade karena declarer 4 kartu. Mungkin switch warna lain bisa dipertimbangkan.

Tapi misalkan Timur setelah menang warna lain sodok pakai] 3. Kita bisa percaya dia pegang 4 lembar, jadi mainkan semua spade yang ada. Bisa gak parner Q3 doubleton? Kalau Timur doubleton maka Selatan 5 kartu, kita pasti tahu dari jalannya biding, 5 kartu Selatan pasti bid spade tadi.

Unblocking

#8.16]	3 5	(Anda)
	Lead] 6	<div style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 20px; display: inline-block;"></div>]	A J 10 4

Anda menang trick pertama dengan] As sementara declarer turun dengan] 5. Berikutnya?

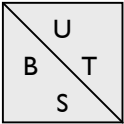
Normalnya kita sodok dengan] 4 untuk memberi pesan 4th best. Jadi tidak normal karena suit spade bisa kena blockade.

#8.16] 3 5 (Anda)
] K 8 7 6 2] A J 10 4

] Q 9 5

Distribusi lengkap bisa jadi seperti di atas. Jika Anda kembali dengan] 4, maka defender hanya akan dapat 4 trick. Karena spade berakhir di Anda setelah menang dengan Jack 10.

Untuk mengantisipasi setelah menang dengan] As, sodok dengan] Jack simpan] 4 untuk bisa menyebrang ke Barat.

#8.17] 3
 [A Q 3
 } K Q 9 7 5 3
 { 7 5 3
 
] Q 10 6
 [K 5 2
 } J 10 8
 { A K 9 8

] K 8 7 5 2
 [10 8 6 4
 } 6 4
 { Q 10] A J 9 4
 [J 9 7
 } A 2
 { J 6 4 2

Kontrak 3NT, Barat lead] 5 Timur menang pakai] As lalu sodok dengan] 4 (4th Best). Kontrak tidak bisa mati. Karena Selatan main] 10 dan] King menang trick

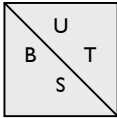
kedua. Spade lagi dari untuk] Queen Declarer. Saat Timur menang dengan } As. Mereka Cuma bisa cash selebar spade. Karena setelah spade jack tidak ada entry lagi ke Barat.

Harusnya trick kedua Timur sodok dengan] 9 atau] Jack (unblocking) dan menyimpan] 4. Dengan begitu defender bisa dapat 4 trick spade plus } As.

Sodok kembali dengan 4th best! Kecuali itu berakibat lalu lintas suit yang Anda bebaskan jadi ter-blockir maka main 2nd best atau intra sequences.

Salah satu cara menggugurkan kontrak NT adalah memenangkan sejumlah trick dari suit panjang. Dan pada posisi tangan ketiga Anda harus hati-hati jangan sampai suit yang di lead partner ter-blockir.

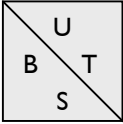
#8.18

] A Q 8	
		[A 2	
		} Q J 10 4 3	
		{ 7 6 5	(Anda)
] J 10 4 3
			[K Q 7
			} A 8 2
			{ J 10 9
			
Selatan		Utara	
1{		1}	
1NT		3NT	

Partner lead [6, meja kecil Anda main? [Queen tentunya – tangan ketiga main kartu sequences terendah bukan King.

Selanjutnya? Berikutnya kita mesti main [King, menyimpan [7 untuk menghindari blockade.

#8.18

] A Q 8	
	[A 2	
	} Q J 10 4 3	
	{ 7 6 5	(Anda)
] 7 5 2	] J 10 4 3
[J 9 8 6 3		[K Q 7
} 7 6 5		} A 8 2
{ Q 4		{ J 10 9
] K 9 6	
	[10 5 4	
	} K 9	
	{ A K 8 3 2	

Partner lead [6, kita gunakan rule of eleven. $11 - 6 = 5$, dummy dan Anda ada 4 jadi declarer pegang 1. Jika declarer pegang [Jack maka partner pegang 10986x, kalau kartunya demikian maka partner akan lead [10. Jadi kita bisa pastikan partner pegang [Jack.

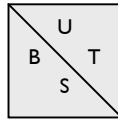
Dengan main [King trick kedua kita menjaga jembatan (bridge) ke partner. Saat kita menang dengan } As, sodok [7 yang akan dimenangkan partner pakai [Jack dan defender dapat 4 trick heart. Tapi jika anda cukup pelit dan hanya main [7 trick kedua, defender hanya menikmati 2 trick heart.

Quote of the day:

"Take care your small cards, the honor will take care themselves"

#8.19

]	Q 2
	[9 6 5
	}	K J 4
(Anda)	{	K Q 10 8 3
]	J 9 6 5	
[K 8 4	
}	8 6 5 2	
{	A 7	



Bidding berjalan singkat, Selatan 1NT dan Utara tutup 3NT. Anda lead] 5, dummy] 2 dan partner] As sementara declarer main] 10. Berikutnya partner lanjutkan dengan] 4 dan declarer turun] King. Anda tahu apa yang sedang terjadi?

Ya declarer] K10 doubleton, Jadi trick kedua Anda harus ikut dengan] Jack untuk menghindari blockade. Saat menang dengan { As, defender bisa jalankan semua spade yang ada,] 9 lalu] 6 untuk] 8 di partner. Lalu partner bisa main spade lagi.

#8.20

	{	8 7 4	(Anda)
Lead { K	<input type="text"/>	{	J 2

Pada situasi di atas Anda main?

Anda harus main { Jack. Alasannya partner pasti datang dari KQ10xx, jika hanya KQxxx ia akan lead 4th best. Jadi dengan main { Jack partner tidak ragu untuk lanjutkan { 10. Jika Anda tidak turun dengan { Jack, dia tidak akan lanjutkan karena curiga declarer sedang bermain bath coup dengan pegangan AJx.

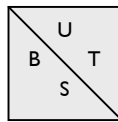
Situasi berikut juga mungkin terjadi:

Partner lead ♠ King. Kita mesti ambil alih dengan ♠ As. Kenapa? Alasannya partner bisa singleton spade, jika kita biarkan menang maka dia tidak akan main spade lagi. Stopper declarer ♠ Queen masih ada, sehingga dia cukup tempo untuk bebaskan diamond.

Ambil alih dengan ♠ As, biar kata partner doubleton spade pun tidak soal, karena kita akan main spade lagi (♠ Jack) untuk memaksa stopper declarer keluar. Nah nanti saat diamond finesse gagal kita pesta pora dengan cash 4 trick spade lagi.

#8.22

	♠ A K J
	♥ A Q 7
	♦ K Q 10 8 4
(Anda)	♣ 10 8
♠ 8 6	
♥ J 9 6 3	
♦ A 3	
♣ K 9 7 3 2	



Barat	Utara	Timur	Selatan
	1♠	Pass	1NT
Pass	3NT	All Pass	

Anda lead ♣ 3, partner menang dengan ♣ As. Lalu lanjutkan dengan ♣ Queen. Apakah Anda ambil alih dengan ♣ King atau biarkan ♣ Queen menang? Apakah Anda perhatikan kartu dummy? Jalannya bi ding menjelaskan apa?

Declarer tidak punya kartu major, ia tidak support diamond juga. Sehingga kita bisa duga ia pegang Jack club 4 kartu. Apa itu? Ya ♣ J654. Jadi Kita mesti ambil alih

itu { Queen dengan King, lalu sodok { 9 untuk menjatuhkan { Jack declarer. Nanti saat menang dengan } As, kita main { 7 untuk membersihkan club declarer. Lalu { 2 akan bikin trick karena sudah tidak ada club di lawan. Cara ini tetap manjur meski partner dari awal pegang { AQx karena defender pasti dapat 4 trick club dan 1 trick diamond.

Ducking

Memainkan kartu kecil dan menunda memenangkan trick juga merupakan teknik penting menjaga komunikasi antar defender.

#8.21

<p>] J 5 4 [A 10 2 } Q 10 2 { A K 8 3</p>	<p>(Anda)] A K 8 7 6 [J 7 4 } 5 3 { Q 9 4</p>
--	---

U	T
B	S

Barat	Utara	Timur	Selatan
	1{	1]	2}
Pass	3}	Pass	3NT
All Pass			

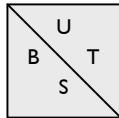
Partner lead] 9 yang sudah Anda duga paling banyak doubleton. Jika Anda ambil] King lalu As dan spade lagi membersihkan spade, kita ada dua kabar. Pertama kabar baik spade Anda bebas, kedua kabar buruk Anda

tidak ada entry untuk memainkan spade yang sudah bebas.

Dengan tema duck, main small spade pada trick pertama, Anda menjaga komunikasi dengan partner. Mungkin partner punya penangkap di diamond, nah saat dia menang dia bisa kirim spade untuk Anda. Sekarang baru] As King membebaskan suit ini, dan 2 spade lagi menyusul untuk dimainkan.

#8.22

] 7 2
 [Q J 8
 } A 5
 { K J 9 7 6 3 (Anda)
] K Q 9 5 4
 [7 6 2
 } J 8 3
 { A Q



Barat	Utara	Timur	Selatan
		1]	1NT
Pass	3NT	All	Pass

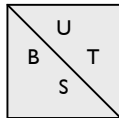
Partner lead] 10. Haruskah kita main] Q untuk memaksa] As declarer keluar?

] 10 itu doubleton (jika 3 kartu partner lead small dari suit yang di bid partner), jadi declarer pegang AJ8x. Sehingga jika kita main] Q nanti declarer bisa punya 3 stopper di spade. Jadi permainan yang benar adalah duck, main] 4, biar declarer menang dengan] Jack. Saat Anda menang dengan { Queen, serang pakai] Queen untuk As declarer. Berikutnya saat menang dengan { As

Anda bisa main] K9 dan ini melarutkan] 8x declarer sehingga total Anda dapat 3 trick spade plus 2 di club.

#8.23

] A 2 [K 5 } K J 10 7 4 3 { 9 8 3	(Anda)] K 8 5 [9 7 6 3 2 } A Q { Q J 10
---	---



Barat Utara Timur Selatan
 1NT
 Pass 3NT All Pass

Partner lead] J, meja kecil. Rencana Anda?

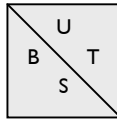
Jika Anda ambil] King sekarang, maka kontrak tidak bisa mati. Partner tidak punya point kecuali] Jack, karena dummy dan declarer ada 26-28 Point. Anda pegang 12 Point. Jadi jika ambil] King lalu spade king lagi, dan misalkan pun spade berhasil dibebaskan. Pakai apa ke tangan partner?

Defense terbaik adalah duck dengan main small spade, dan biarkan] Queen declarer menang. Ketika Anda menang pertama kali dengan diamond, tabrakkan] King ke As di dummy. Saat menang kedua kali di diamond ada] 5 untuk ke] 10 di partner (lead Jack dari J10xxx). Selanjutnya partner boleh cash spade sebanyak yang dia punya.

Defense yang indah, 2 tema jadi satu. Pertama ducking yang kedua anti blockade.

#8.23

] J 9 8
 [5 4
 } K J 10 9 7 3
 { 7 6 (Anda)
] K Q 7 5 4
 [Q J 10 9
 } A 8 3
 { J



Barat	Utara	Timur	Selatan
		1]	Dbl
Pass	2}	Pass	2NT
Pass	3NT	All	Pass

Partner lead] 10, dummy main] Jack Anda main?

Anda tindih pakai] Queen atau tidak declarer akan selalu dapat dua trick di spade. Tapi jika Anda duck dulu maka entry ke meja jadi hilang. Berikutnya declarer akan bebaskan diamond. Kita duck sampai declarer gak punya diamond. Diamond meja bebas, tapi sudah tidak ada entri sekarang. Tapi jika tadi Anda tindih] Queen, declarer pukul As. Berikutnya setelah diamond bebas dummy jadi ada entry via] 98.

LATIHAN:

1. Biding berjalan 1NT-3NT-All Pass. Lead apa dari kartu berikut ini:

a.

] K J 10 9 2
[Q 3 2
} J 4 3 2
{ 2

b.

] K J 10 2
[Q 3 2
} Q J 10 2
{ 3 2

c.

] A 7 6 4 2
[Q 3 2
} Q J 9 2
{ 3

d.

] A J 10 9 2
[K J 10 9 2
} 3 2
{ 2

e.

] A Q 10 2
[3 2
} Q J 10 2
{ 4 3 2

f.

] A K 4 3 2
[Q 3 2
} 10 9 2
{ 4 3

SOLUSI:

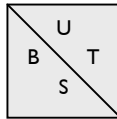
- a.] J. terkuat dan terpanjang. Banyak partnership lead] 10 dari kombinasi ini, tapi itu berdasarkan perjanjian antar partner. Buku ini menggunakan konvensi standard. Lead middle semi sequences.
- b. } Q. Sequences lebih baik dari] semi sequences.
- c.] 4. Suit terpanjang.
- d.] J. Mungkin [Jack sama baiknya, tapi punya resiko lebih rendah dari kemungkinan member trick kepada lawan.
- e. } Q. Alasan yang sama dengan soal b.
- f.] 3. Menjaga entry.

Problem#2

] K 9 8
[7 5 4
} Q 7 6 5 4
{ A 4

(Anda)

Lead
[Q



] J 5 4
[A 3
} 9 8 3
{ Q J 7 6 5

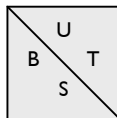
Biding 1NT oleh Selatan, Utara tutup 3NT. Trick pertama Anda main?

Problem#3

] K 9 8
[9 8
} Q 7 6 5 4
{ A 4 3

(Anda)

Lead
[J



] J 5 4
[A 7 3
} 9 8
{ Q J 7 6 5

Biding 1NT oleh Selatan, Utara tutup 3NT. (a) Trick pertama Anda main? (b) Kira-kira Barat pegang heart seperti apa?

SOLUSI:

2. Take over dengan [As jika tidak suit heart akan terblockir. Partner lead dari QJ10xx atau QJ9xx. Kalau hanya QJxxx ia akan lead 4th best.
3. (a) [As
(b) [KJ10xx, partner gak mungkin J109xx atau J108xx karena 9 dan 8 ada di dummy. J10xxx partner akan lead 4th best.

Problem#4

]	9 2	
	[A Q 4	
	}	K Q J 4	
	{	Q J 4 3	(Anda)
]
			[
			}
			{

Lead				
]	K			

	U	
B		T
	S	

Barat	Utara	Timur	Selatan
	1}	1]	2NT
Pass	3NT	All Pass	

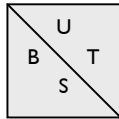
- (a) Trick pertama main?
- (b) Jika Barat lanjutkan] Q trick kedua, Timur main apa?

Problem#5

] J 4 3
[A J 2
} Q J 5
{ K 4 3 2

(Anda)

Lead
} 4



] K 10 2
[Q 10 4
} K 8 7
{ J 9 6 5

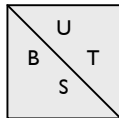
Biding 1NT oleh Selatan, Utara tutup 3NT. (a) Trick pertama Anda main? (b) Kira-kira diamond declarer pegang apa?

Problem#6

] A Q
[5 4 3 2
} K J 10 9 7
{ K 6

(Anda)

Lead
[Q



] 7 6 3
[K 10 9 8 7
} A Q
{ Q 8 2

Barat	Utara	Timur	Selatan
1}	1[2NT	
Pass	3NT	All Pass	

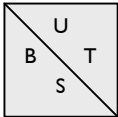
Trick pertama main apa?

SOLUSI:

4. (a).] 8 atau] 3 bergantung pada system signal yang Anda gunakan.
 (b)] As. Declarer pasti pegang] Jxxx untuk response 2NT-nya. Take over] Queen dengan As dan main spade 10 untuk membebaskan suit ini. { As siap jadi penangkap.
5. Gunakan rule of eleven. $11 - 4 = 7$. Anda dan dummy punya 6 jadi declarer ada 1. Cukup main } 7. Jika Anda main King, jangan-jangan declarer pegang As diamond. Main } 7 gak mungkin rugi, meski } As di partner. Sedangkan main } King bisa rugi tapi gak mungkin untung.
6. Take over dengan [King. Meski declarer pegang AJ doubleton dengan take over Anda punya tempo untuk bebaskan heart karena Anda punya 2 entry. Tapi jika Anda main kecil trick pertama dan ternyata partner singleton [Queen. Maka Anda akan kalah tempo.

Problem#7

] 6 5	
	[A 8	
	} K 10 7 4 3	
	{ Q J 10 2	(Anda)
] J 10 9 7 3
		[J 4
		} A 8 5
		{ 9 6 3

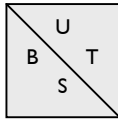
Lead	[7		
------	-----	---	--

Biding 1NT oleh Selatan, Utara tutup 3NT. Trick pertama main apa?

Problem#8

] 6 5 2
 [K 2
 } A K Q
 { J 10 8 4 2 (Anda)
] K Q 9 8 7
 [7 4
 } J 5 2
 { A 7 6

Lead
] 10



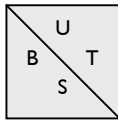
Barat Utara Timur Selatan
 1{ 1] 2NT
 Pass 3NT All Pass

Trick pertama main apa?

Problem#9

] A 2
 [K J
 } Q J 10 9 8 4
 { A K 3 (Anda)
] K 8 7 6 4 3
 [Q 10 9
 } A 3
 { 5 2

Lead
] 9



Barat Utara Timur Selatan
 1} 1] 1NT
 Pass 3NT All Pass

Trick pertama main apa?

SOLUSI:

7. Unblock [J. Rule of eleven menjelaskan declarer hanya punya selemba kartu yang lebih besar dari 7, jadi unblock jack tidak akan merugikan. Nanti saat menang dengan } As, komunikasi heart jadi lancar.

	[<u>A</u> 8	(Anda)
[K Q 9 <u>J</u> 3	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; display: inline-block;"></div>	[J 4
	[10 6 5 2	

Jika Anda tidak unblock [Jack trick pertama, saat menang } As dan sodok heart Barat tidak bisa ambil alih tanpa membuat [10 promosi.

8. Partner lead dari doubleton (10xx lead kecil untuk suit yang sudah dibid partner). Jika Anda tangan ketiga besar] Queen maka kontrak tidak bisa mati. Karena declarer dengan AJx akan hold-up sedangkan Anda hanya punya 1 penangkap. Agar kontrak bisa mati partner juga harus punya satu penangkap (berharap dia punya { King). Jadi trick pertama main kecil biarkan declarer menang dengan] Jack. Nah saat declarer bebaskan club, partner menang pakai { King, dan dia masih ada spade untuk serang spade. Spade bebas dan Anda masih punya } As.
9. Sama dengan soal nomer 8. Main small..agar partner masih punya selemba spade lagi. Saat ia menang dengan } K (harapannya begitu), ia bisa main spade lagi.

Note: Soal 8 dan 9, jika Barat tidak punya penangkap kontrak tidak akan bisa mati.

DAFTAR PUSTAKA

<http://www.wbfteaching.org/>

<http://www.nzcba.co.nz/learn-bridge/>

<http://www.rpbridge.net/1a00.htm>

<https://web.acbl.org/LearnToPlayBridge/>

<http://www.nofearbridge.co.uk/>

<http://www.bridgeonline.nofearbridge.co.uk/>

<http://www.bridgedoctor.com/>

<http://www.ebu.co.uk/ltpb/>

<http://www.bluechipbridge.co.uk/MiniBridge.htm>

<http://www.schoolbridgeleague.org>

<http://www.worldbridge.org/>

<http://en.wikipedia.org/>

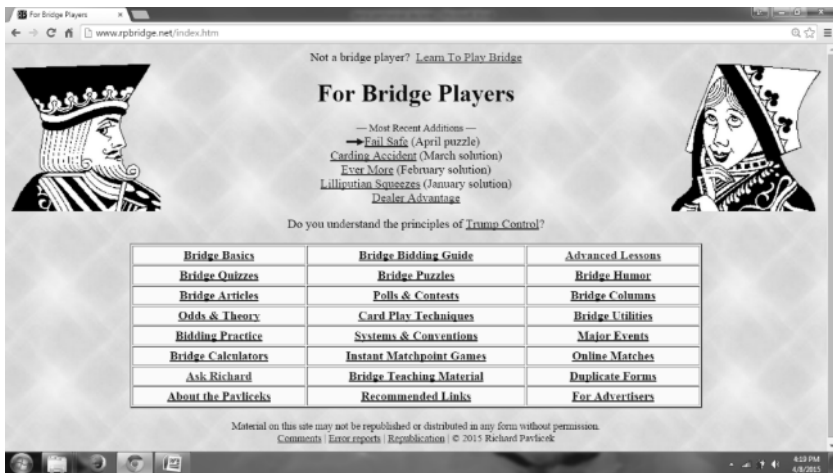
APPENDIX I

SITUS YANG BERMANFAAT

Di dunia maya alias internet banyak situs -situs yang bermanfaat guna meningkatkan kemampuan bridge kita. berikut beberapa web site yang layak untuk Anda kunjungi,

www.rpbridge.net

Satu dari sekian banyak situs bridge yang paling tepat meningkatkan kemampuan bridge Anda adalah www.rpbridge.net Situs yang dibangun oleh Richard Pavlicek ini penuh dengan materi yang baik untuk pemula maupun tingkat lanjut.



Gambar I.1. Situs rpbridge.net

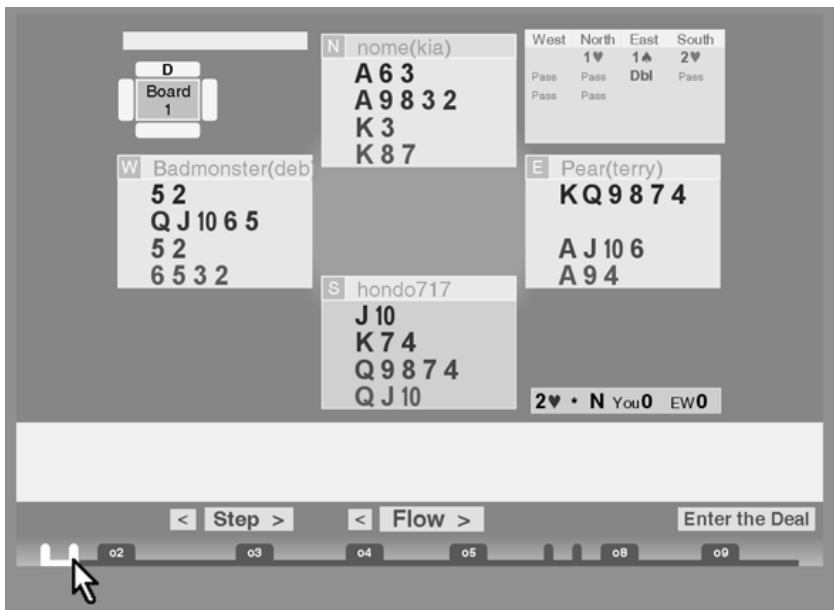
Situs ini designnya sederhana jika tidak ingin dibilang terlalu simple dan dibangun di atas bahasa html yang seadanya. Tapi jangan menilai isi buku dari sampulnya, isi situs ini cukup lengkap dari materi bidding standard, defense hingga declarer play. Pavlicek pun cukup detail mengklasifikasikan pelajaran yang disajikan ke dalam sejumlah kategori.

Pavlicek pada setiap materi memberikan penjelasan awal yang mudah dimengerti yang kemudian diikuti contoh-contoh soal yang tingkat kesulitannya meningkat secara bertahap dari kategori mudah hingga sulit. Pavlicek juga membuat beberapa soal yang interaktif, soal-soal yang dia buat tidak bertujuan menguji kemampuan pengunjungnya tetapi lebih ditekankan untuk menuntun kita memahami materi yang disajikan.

www.bridgesights.com/hondobridge

Howard Schutzman adalah guru dan pemain tingkat expert di bridge base online (BBO). Selain memberi kelas di BBO yang berbayar dia bermurah hati memberikan website gratis untuk kita kunjungi sebagai tempat belajar.

Keunggulan hondobridge adalah kemampuannya menyajikan materi dalam bentuk bridge movie. Jika anda pernah bermain BBO atau pernah melihat Vu-Graph, maka Anda familiar dengan bridge movie. Bridge movie menampilkan pegangan kartu secara virtual dan kita dibimbing untuk memahami materi yang diberikan melalui permainan virtual tersebut. Jika Anda doyan gadget, ini bisa jadi akan menarik minat Anda.



Gambar I.2. Bridge Movie dari HondoBridge

HondoBridge memberi Anda sumber pelajaran yang bisa dipelajari on site di situsnya langsung atau bisa mendownload pelajarannya yang disajikan dalam format BBO (lin file). Untuk bisa memainkan lin file di PC atau Mac, kita berterimakasih pada Roger Pfister (rogerpf.com) yang memungkinkan file tersebut dimainkan di computer.

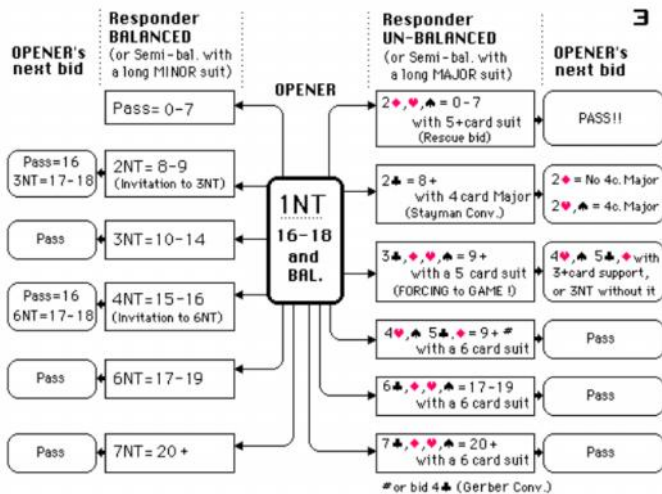


Roger Pfister programmer computer yang membuat aaBridge yang kini telah meriliskan versi 3.0. Program ini mendukung lin file guna memutar ulang VuGraph BBO maupun HondoBridge Lesson.

www.jazzclass.aust.com/bridge

Situs ini didesign menyajikan pelajaran bidding, play serta defense secara komprehensif dan sederhana. Dalam bidding Jazz (begitu dia biasa dipanggil) punya metode sendiri yang sedikit berbeda dengan American Standard, tapi perbedaan itu sedikit dan dengan mudah kita bisa menyesuaikan.

Jika Anda suka flowchart dalam memahami sesuatu, Jazz adalah teman baik Anda.



Gambar I.3. Jazz banyak menyajikan pelajarannya dalam bentuk flowchart.

www.quicktrick.biz

Tidak ada materi tentang pelajaran bridge di sini. Tetapi jika Anda mencari perlengkapan untuk olahraga bridge maka Anda mengunjungi situs yang tepat. Ini adalah situs terlengkap dan terbesar dalam menyediakan peralatan olahraga bridge di Indonesia. Jika Anda tidak menemukan peralatan yang Anda butuhkan di sini, Anda tidak akan menemukannya di tempat lain. Dengan motto, "good product - great services" perusahaan ini telah melayani bridge Indonesia lebih dari 15 tahun.



Gambar 1.4. www.quicktrick.biz menyediakan berbagai peralatan bridge mulai dari board, kartu, bidding boxes hingga mesin pengocok kartu. Tersedia juga meja bridge bertirai, mesin scoring serta buku bridge.