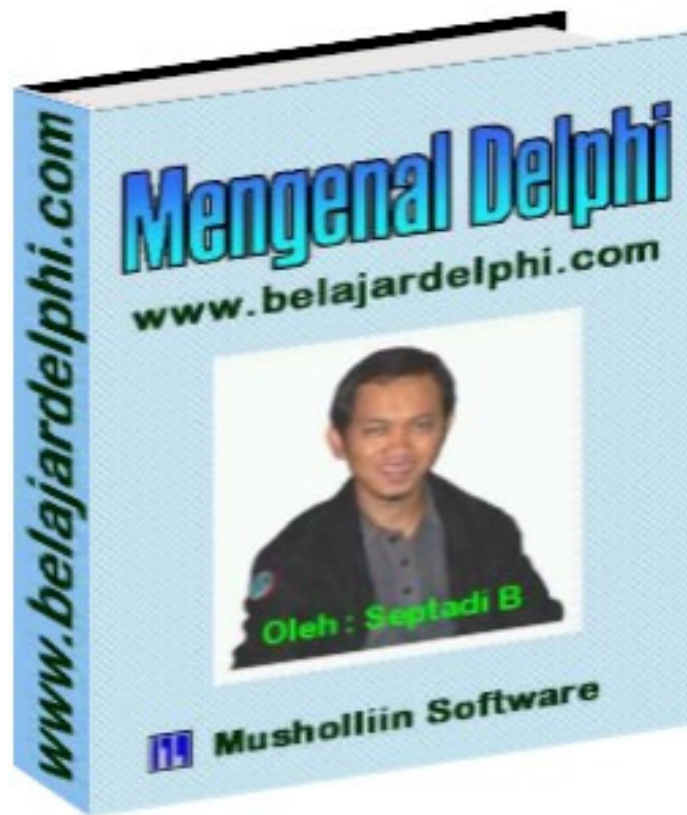


MENGENAL DELPHI



Sumber : www.belajardelphi.com
Penulis : Septadi Bangunanto

KATA PENGANTAR

Untuk mengenal Delphi , kita dapat melakukannya dengan cara mengenal komponen-komponen Delphi. Komponen-komponen ini sangat banyak, baik yang standard dan original bawaan Delphi sendiri maupun buatan pihak selain Borland si pembuat Delphi. Oleh karena itu sangat susah untuk menulis semuanya.

Dalam E-Book ini kita hanya membahas beberapa komponen saja. Harapannya setelah mengenal beberapa komponen, kita menjadi terbiasa untuk mengenal komponen baru. Melalui latihan langsung, akan memudahkan Anda terbiasa untuk menulis program dengan Delphi. Penuh dengan ScreenShot akan memudahkan Anda untuk mengikuti dan mempraktekkannya.

E-Book ini adalah cuplikan yang diambil dari produk **www.belajardelphi.com**. Untuk mendapatkan versi lengkapnya, bahkan untuk mendapatkan produk lain seperti Video Tutorial Berbahasa Indonesia tentang Belajar Pemrograman Delphi, Contoh-contoh program dan E-Book lengkapnya, Anda bisa dapatkan melalui **www.belajardelphi.com**.

Selamat Belajar !!!!!

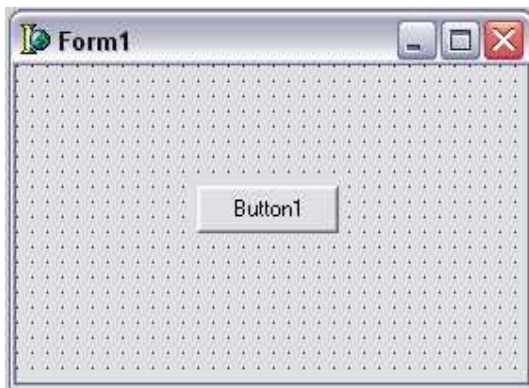
BUTTON

Untuk mengenal komponen-komponen Delphi, kita langsung praktek untuk membuat sebuah aplikasi sederhana yang mempunyai sebuah Button untuk mengubah warna Form.

Pertama-tama buka sebuah Project baru lalu tambahkan sebuah Button. Button letaknya di Tray Standard.



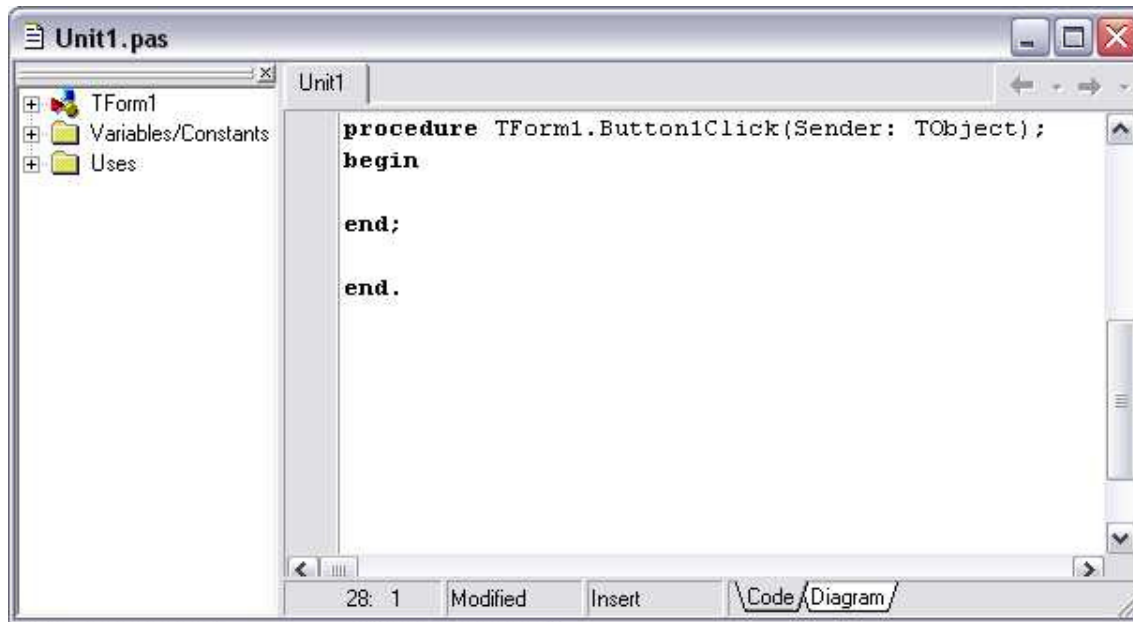
Pertama-tama klik icon Button lalu klik sebarang tempat di Form1 sehingga menjadi seperti ini :



Jika letak Button1 ini tidak seperti yang Anda inginkan, Anda masih bisa menggeser-geser letaknya dengan Click and Drag (Klik Button1 tahan, gerakkan Mouse lalu lepaskan).

Sekarang kita tambahkan Script pada aplikasi kita. Double Click Button1 maka akan muncul tampilan Script defaultnya.

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
  
end;
```



Kita bisa melihat ternyata sudah ada kerangka Script yang disediakan Delphi. Jadi kita tinggal menambahkan Action Script yang kita mau.

Coba kita pahami pelan-pelan arti Script ini.

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
end;
```

Terjemahan bebasnya seperti ini :

Kalau Button1 yang terletak di Form1 di klik maka
Mulai
<Ini action yang akan Anda tambahkan>
Selesai.

Lalu tambahkan Script nya sehingga menjadi seperti ini

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  Form1.Color:=clred;
end;
```

Terjemahan bebasnya seperti ini :

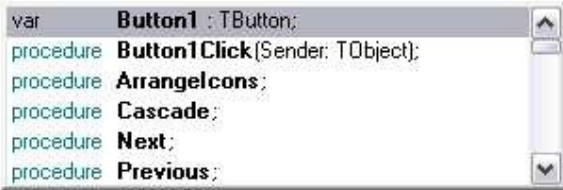
Kalau Button1 yang terletak di Form1 di klik maka
Mulai
Form1 warnanya berubah menjadi merah
Selesai.

Saat Anda menuliskan Script tadi, pasti muncul Menu Pop up yang tiba-tiba muncul ketika diketik titik seperti di bawah ini.

```

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  Form1.
end;
end.

```



Itu adalah kemudahan berikutnya dimana Anda dibantu mempercepat atau pun mengingatkan pilihan Script yang bisa Anda pilih. Ketika Anda ketik "C" maka akan ditampilkan pilihan yang dimulai dari huruf "C".

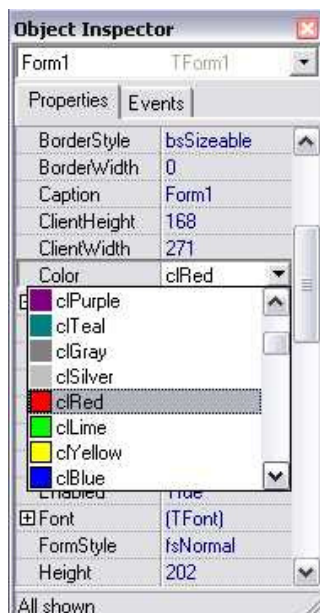
Bagi yang biasa menggunakan Visual Basic, tanda yang digunakan adalah "=". Perlu diingat, di Delphi kita menggunakan ":"="".

Untuk mengetahui daftar warna-warna yang kita gunakan seperti "clRed", Anda bisa menuju ke Object Inspector dari Form1 di properties color. Di situ kita bisa melihat ada banyak warna yang disediakan seperti clPurple, clTeal, clSilver, dst.

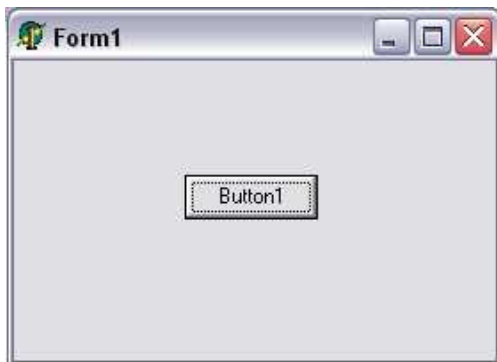
Buka Object Inspector Form1 dengan cara memilih Combo Box dari Object Inspector seperti di bawah ini.



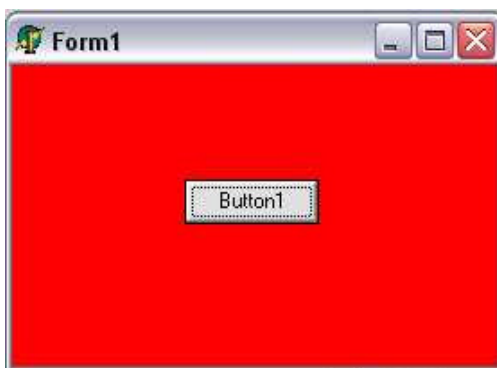
Lalu cari color di bagian properties. Klik tanda panah sehingga muncul Menu Combo Box.



Sekarang kita coba menjalankan aplikasi kita. Tekan F9.

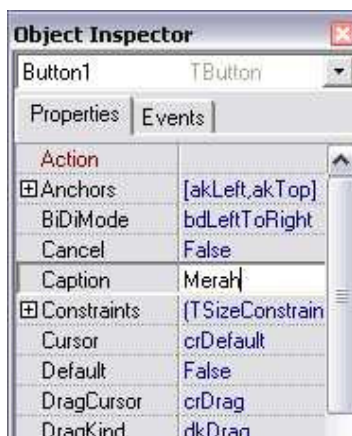


Tekan Button1. Apa yang terjadi ???



Form1 berubah warna menjadi merah.

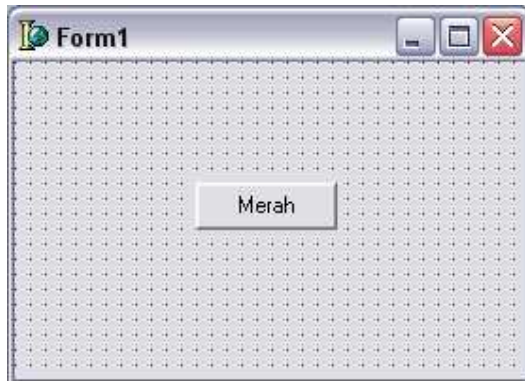
Untuk menambah agar tampilan software kita bisa lebih dimengerti oleh User, kita ubah properties button1. Tutup aplikasi dengan menekan tanda X. Buka Object Inspector dari Button1. Ubah captionnya menjadi "Merah".



Kita lihat tampilan visualnya. Oh ya, Anda bisa pindah pindah dari bagian Script (Unit) atau ke bagian visual aplikasi (Form) dengan menekan tombol F12 atau menekan icon di bawah ini :



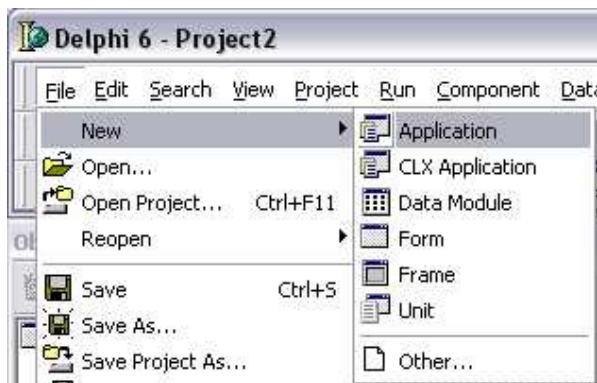
Tampilan Form Anda akan terlihat seperti ini



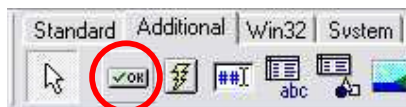
Software Anda lebih "Friendly User" bukan ???

BITBTN

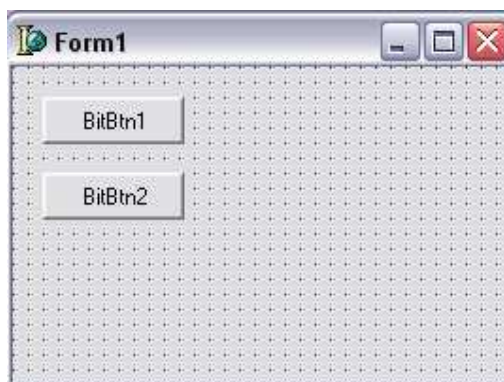
Setelah Anda mengenal komponen Button, sekarang kita coba mengenal BitBtn. Buka Project baru dengan memilih File/New/Application.



Tambahkan dua buah BitBtn pada Form1 Anda. BitBtn letaknya di Additional.



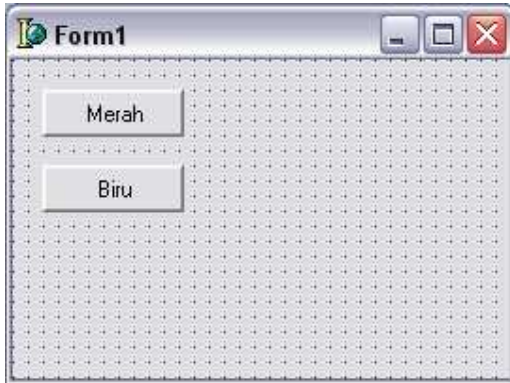
Tampilan Form1 Anda menjadi seperti ini :



Ubah properties Caption dari kedua BitBtn sehingga menjadi begini :

BitBtn1 Captionnya kita ubah menjadi "Merah"

BitBtn2 Captionnya kita ubah menjadi "Biru"



Tambahkan Script pada BitBtn1 dengan double click BitBtn1. Tambahkan Script nya menjadi seperti ini :

```
procedure TForm1.BitBtn1Click(Sender: TObject);  
begin  
Form1.Color:=clred;  
end;
```

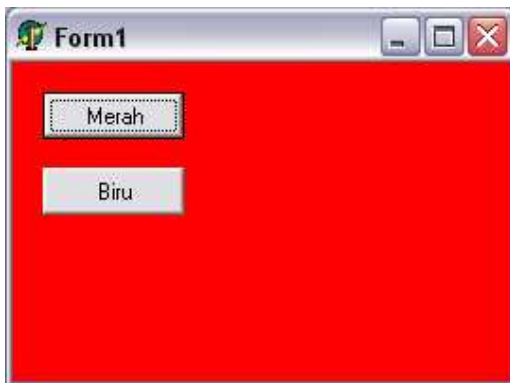
Sekarang double click BitBtn2 dan tambahkan Scriptnya.

```
procedure TForm1.BitBtn2Click(Sender: TObject);  
begin  
Form1.Color:=clblue;  
end;
```

Sekarang Anda jalankan aplikasi dengan menekan tombol F9.



Tekan tombol "Merah" !



Tekan tombol "Biru" !



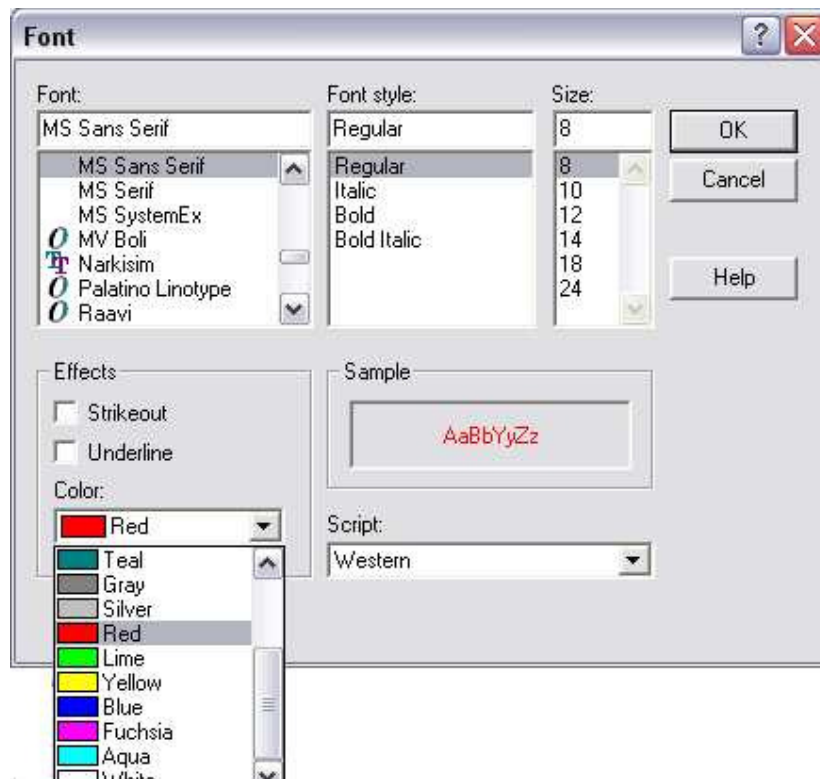
Wow....tambah hebat saja software Anda.

Pertanyaannya, apa bedanya komponen Button dengan BitBtn ???

Tutup aplikasi. Ubah properties seperti di bawah ini :



Tekan tombol ... di samping Font, akan muncul properties dari Font. Ubah color nya menjadi "Red". Tekan "Ok".



Lakukan hal yang sama untuk BitBtn2. Ubah properties color dari Font nya menjadi "Blue". Jalankan aplikasi Anda.



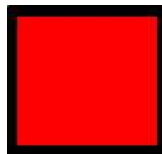
Tambah keren bukan ???
Mau yang lebih keren ???

Buka Paint, buat gambar sederhana berupa kotak kecil yang berwarna merah lalu simpan filenya. Buat lagi sebuah kotak kecil dengan ukuran sama tapi berwarna biru.

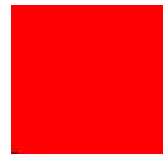


Ingat, gambar yang Anda buat harus berbingkai.

Jadi seperti ini



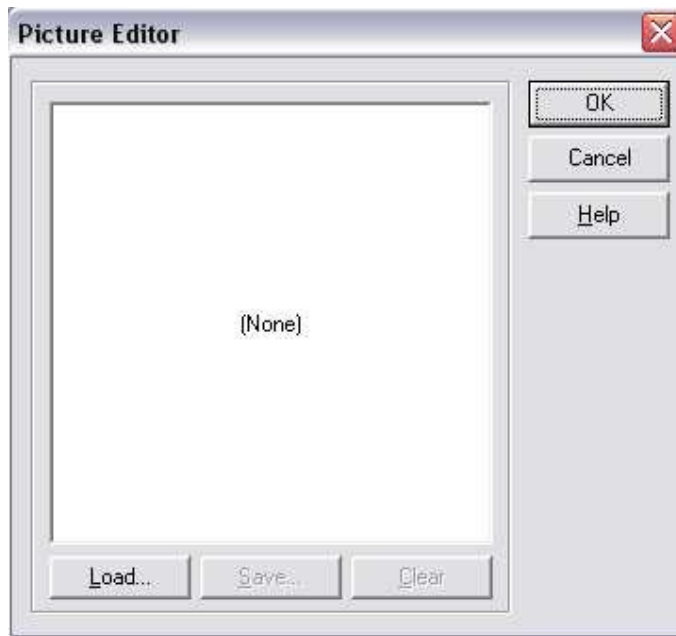
bukan seperti ini



Sekarang kembali ke Delphi. Buka properties dari BitBtn1. Pilih Glyph lalu tekan tombol "..." yang ada di sampingnya.



Muncul kotak Menu Picture Editor.



Klik "Load" lalu pilih file gambar dari Paint yang berisi kotak kecil berwarna merah. Lakukan hal yang sama untuk BitBtn2, tapi pilih file Paint dengan gambar kotak kecil yang berwarna biru.

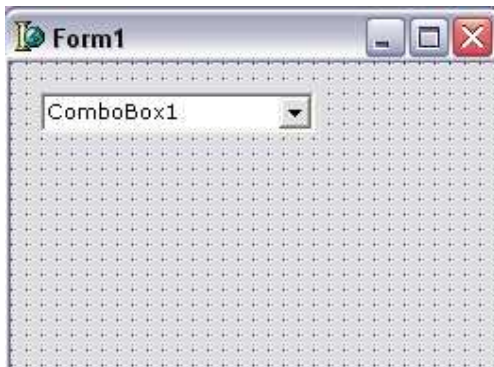
Sekarang jalankan aplikasi Anda.



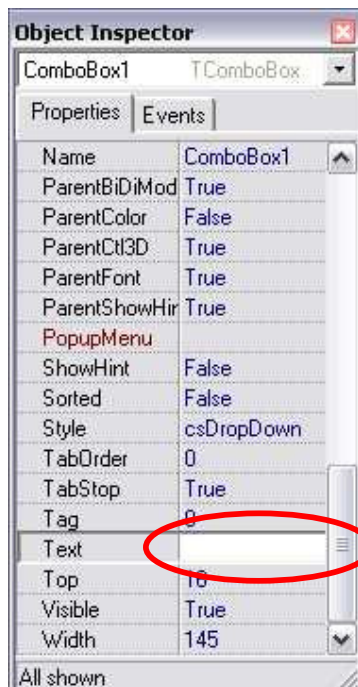
Wow....yang ini nih keren abisss.....!!!

COMBO BOX

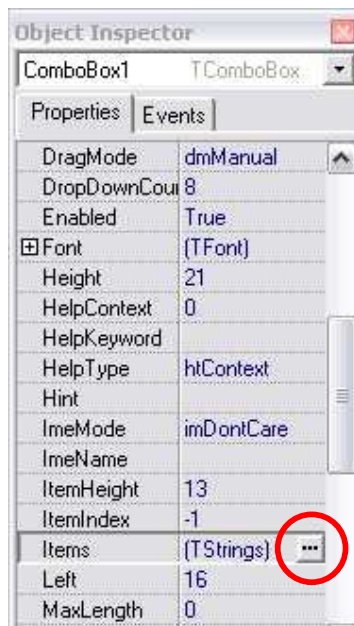
Sekarang kita buat aplikasi yang sama tapi kita ganti komponen nya dengan Combobox. Buat aplikasi baru. Tambahkan Combobox1.



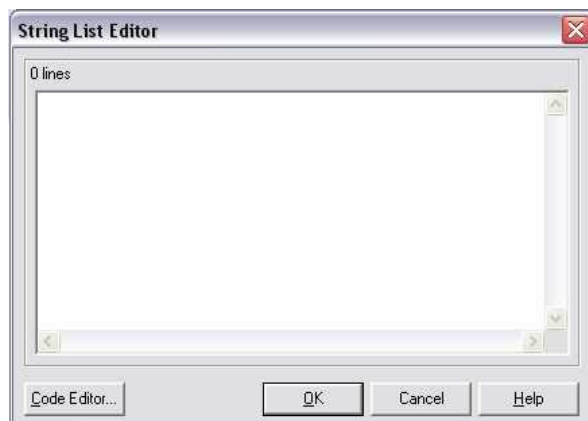
Ubah properties Combobox1, kosongkan Text nya.



Masih di Properties, tekan tombol "..." yang terletak di Item.



Maka akan muncul String List Editor.



Ketik kata "Hijau" dan "Kuning" lalu tekan "OK".



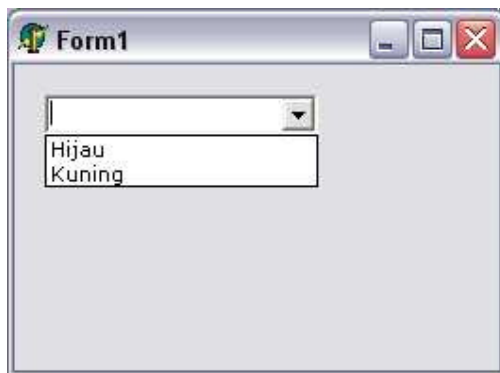
Sekarang kita isi Scriptnya. Double click Combobox1. Anda akan masuk ke Menu Script.

Masukkan Script seperti di bawah ini.

```
procedure TForm1.ComboBox1Change(Sender: TObject);  
begin  
If Combobox1.Text='Hijau' then Form1.Color:=cllime;  
If Combobox1.Text='Kuning' then Form1.Color:=clyellow;  
end;
```

Ingat, sesudah Combobox1.Text diikuti oleh "=" saja dan bukan "==" lagi. Jadi untuk pemakaian perintah "If", gunakan "=" saja. Terjemahan bebasnya : Jika text dari Combobox1 isinya string "Hijau" maka ubah warna Form1 menjadi lime. Jika text dari Combobox1 isinya string "Kuning" maka ubah warna Form1 menjadi yellow.

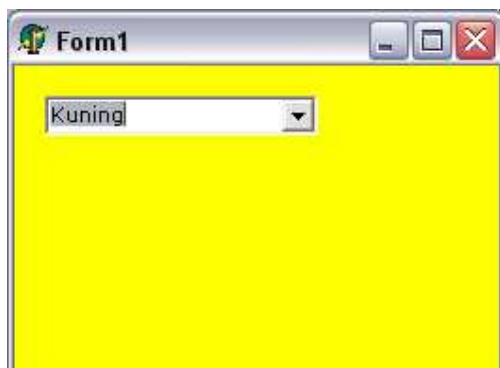
Sekarang tekan tombol F9 untuk menjalankannya.



Pilih "Hijau" !

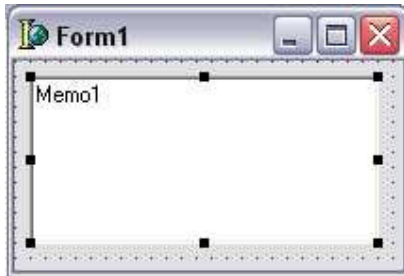


Pilih "Kuning" !



MEMO

Buat aplikasi baru, tambahkan sebuah komponen Memo.



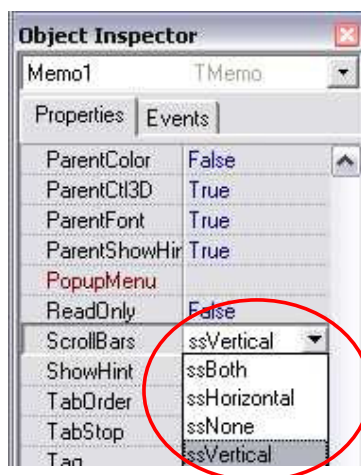
Ketika Anda jalankan, Anda bisa menuliskan beberapa kata atau kalimat di sana.



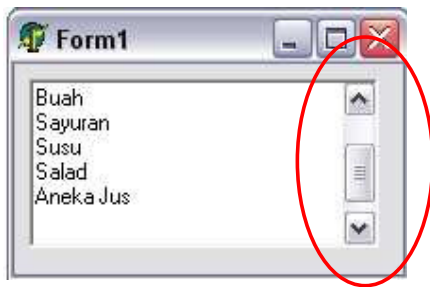
Ketika telah melebihi bagian bawah akan terus ke bawah tanpa kita tahu batas atas dan bawah atau pun posisi kita.



Lakukan setup properties seperti ini :



Maka ketika diisi melebihi batas bawah akan tampil Scroll Bar !



KOMPONEN-KOMPONEN LAINNNYA

Anda akan diperkenalkan dengan komponen-komponen Delphi lainnnya baik yang visual maupun yang non visual pada bab-bab selanjutnya.

Komponen-komponen itu adalah :

- RadioButton (Standard)
- Label (Standard)
- Edit (Standard)
- Image (Additional)
- CheckBox (Standard)
- ScrollBar (Standard)
- Panel (Standard)
- GroupBox (Standard)
- ADOConnection (Tab ADO)
- ADOTable (Tab ADO)
- ADOCommand (Tab ADO)
- ADODataset (Tab ADO)
- DataSource (Tab Data Access)
- DBGrid (Tab Data Controls)
- DbNavigator (Data Controls)
- Table (Tab BDE)
- MainMenu (Standard)
- Animate (Win 32)

Dapatkan versi lengkap Belajar Delphi
Hanya di www.belajardelphi.com.

1. Video Tutorial Belajar Delphi (Bahasa Indonesia)
2. Contoh-Contoh Program
3. E-Book Belajar Delphi
4. Tambahan Komponen Delphi
5. Free Software seperti untuk mengecilkan file exe, membuat installer, dll
6. Bonus E-Book, Software dan Template



DAFTAR VIDEO TUTORIAL

01. Video Mengenal Delphi
02. Video Mengenal Komponen Delphi - Button
03. Video Mengenal Komponen Delphi - Bitbtn
04. Video Mengenal Komponen Delphi - Combobox
05. Video Mengenal Komponen Delphi - RadioButton
06. Video Mengenal Komponen Delphi - Label & Edit
07. Video Mengenal Komponen Delphi - Image & Checkbox
08. Video Mengenal Komponen Delphi - Memo
09. Video Mengenal Komponen Delphi - Scrollbar
10. Video Mengenal Komponen Delphi - Panel & Groupbox
11. Video String & Integer
12. Video Real
13. Video Membuat Sub Program
14. Video Membuat Main Menu
15. Video Membuat Tabel dengan Microsoft Access
16. Video Pemrograman dengan Database
17. Video Image Editor
18. Video IconArt
19. Video Mengganti Icon
20. Video Form Gradient
21. Video Form Cantik dengan Bitmap
22. Video Export ke Microsoft Excell
23. Video Mengecilkan ukuran file aplikasi
24. Video Membuat Installer

DAFTAR CONTOH-CONTOH PROGRAM

01. Judul Form Berjalan
02. Form Gradient
03. Form Selalu Di Atas Aplikasi Yang Lain
04. Form Tanpa Bar Bisa Digeser-Geser
05. Flash Form
06. Form Muncul Saat Mouse Mendekat
07. Enable Disable Close Button Pada Form
08. Aplikasi Hilang Dari Task Bar
09. Memanggil Kalkulator, Notepad dan Explorer
10. Membuat Angka Random
11. Show Message Lebih Dari 1 Baris
12. Mengecek Ada Tidaknya Sebuah File
13. Membuat File Txt
14. Copy, Rename Dan Delete File
15. Mengetahui Posisi Cursor
16. Parsing (Memisahkan Data Dengan Karakter Tertentu)
17. Tanggal Dan Jam Saat Ini
18. Mengatur DateTimePicker Selalu Uptodate
19. Mengatur Digit
20. Mengatur Desimal
21. Ambil Karakter Dari Kanan, Kiri Dan Tengah
22. Pemisah Ribuan
23. Tulisan Berkedip
24. Button Berlari-Lari
25. Software Expired 1
26. Software Expired 2
27. Membalik Tulisan
28. Find Dan Replace Pada RichEdit
29. Disable Mouse Dan Keyboard
30. Menjalankan Program Lain
31. Export Data Ke Microsoft Excel
32. Mendeteksi Input Keyboard
33. Stopwatch
34. Membuat Folder
35. Hilang Dari Task Manager
36. Play Sound (Wav, Mid, MP3)
37. Suara Ding
38. Menuju URL Tertentu
39. Menampilkan Nama PC
40. Mematikan Monitor
41. Jam Digital
42. Matematika Untuk Anak
43. PCSMS (Netsend)
44. Reminder
45. Swalayan (In Progress)
46. UAS
47. Array
48. StrToDate
49. Panel Dan GroupBox
50. Database Notepad
51. Database Microsoft Acces 1
52. Database Microsoft Acces 2
53. Database Paradox

- 54. Kontrol Input
- 55. Membatasi Digit Input
- 56. Main Menu 1
- 57. Main Menu 2
- 58. Sub Program
- 59. Pembuatan Installer
- 60. Autorun
- 61. Exe Compressor (Mengecilkan File *.exe)
- 62. Form Cantik Dengan Bitmap
- 63. Animasi Dengan *.avi
- 64. Full Animasi

DAFTAR ISI E-BOOK BELAJAR DELPHI

BAB 1 MENGENAL DELPHI

- 1.1 Apa itu Delphi ?
- 1.2 Kenapa harus Delphi ?
- 1.3 Cara Membuka Delphi
- 1.4 Membuat Software untuk pertama kali

BAB 2 MENGENAL KOMPONEN DELPHI

- 2.1 Button
- 2.2 BitBtn
- 2.3 Combobox
- 2.4 RadioButton
- 2.5 Label dan Edit
- 2.6 Image dan CheckBox
- 2.7 Memo
- 2.8 Scrollbar
- 2.9 Panel dan GroupBox
- 2.10 Komponen-Komponen Lainnya

BAB 3 MACAM-MACAM TIPE DATA

- 3.1 String dan Integer
- 3.2 Real
- 3.3 Boolean
- 3.4 Karakter
- 3.5 Date
- 3.6 Array
- 3.7 Record
- 3.8 Konstanta
- 3.9 Variable

BAB 4 ALIRAN PROGRAM

- 4.1 If ... Then ...
- 4.2 It ... Then ... Else
- 4.3 Case
- 4.4 For ... Do ...
- 4.5 While
- 4.6 Repeat ... Until

BAB 5 PEMROGRAMAN DENGAN DATABASE

- 5.1. Notepad
 - a. Mengecek apakah file *.txt ada
 - b. Membuat file *.txt melalui Delphi
 - c. Menyimpan data ke text file
 - d. Mengambil data dari text file
- 5.2. Microsoft Access 1
 - a. Menyiapkan data
 - b. Membuat aplikasi
 - c. Menghubungkan database
 - d. Menyimpan data
 - e. DbNavigator
 - f. Mencari data
- 5.3. Microsoft Access 2

- a. Membuat aplikasi
 - b. Menghubungkan database
 - c. Menyimpan data
 - d. Mencari data
 - e. Menampilkan data yang ditemukan
 - f. Menampilkan semua data
 - g. Menghapus data
- 5.4. Paradox
- a. Menyiapkan data
 - b. Membuat aplikasi
 - c. Menghubungkan database
 - d. Menyimpan data
 - e. Mencari data
 - f. Memindahkan file

BAB 6 TIPS DAN TRIK

- 6.1 Mengatur posisi default Form saat aplikasi dijalankan
 - a. Posisi Default dengan Setup Object Inspector Properties
 - b. Posisi Default dengan Memasukkan Posisi Kiri dan Atas Aplikasi
 - c. Aplikasi Tampil Sepenuh Layar (Task Bar Masih Ada)
 - d. Aplikasi Tampil Sepenuh Layar (Task Bar Tertutup)
 - e. Aplikasi di Tengah Layar
 - f. Aplikasi Selalu Dalam Posisi Minimized
- 6.2 Filter Input
 - a. Angka Saja
 - b. Huruf Kecil Saja
 - c. Huruf Kecil dan Besar Saja
 - d. Semua Huruf Menjadi Huruf Besar
 - e. Huruf dan Angka Saja
 - f. Mengatur Digit Input
 - g. Blok Karakter Tertentu
- 6.3 Kesalahan Umum Programmer
 - a. Lupa menuliskan Tanda ":"
 - b. Lupa Menuliskan Tanda ";"
 - c. Lupa Menghilangkan Tanda ":"
 - d. Kurang Tanda Kurung
 - e. Konversi
- 6.4 Membuat Menu Utama
 - a. Main Menu
 - b. Mempercantik Main Menu dengan Status Bar
 - c. Main Menu dengan Panel
- 6.5 Membuat Sub Program
- 6.6 Membuat Installer
- 6.7 Autorun
- 6.8 Mengecilkan File Exe
 - a. VCL
 - b. Menggunakan Image
 - c. Exe Compressor
- 6.9 Form Cantik dengan Bitmap
- 6.10 Menambahkan Animasi Avi pada Aplikasi

BAB 7 KUMPULAN SCRIPT

- 7.1 Judul Form dan Aplikasi Berjalan
- 7.2 Form Gradient
- 7.3 Form Selalu di atas
- 7.4 Form Tanpa Bar Bisa Digeser-geser
- 7.5 Flash Form

- 7.6 Form Muncul Saat Mouse Mendekat
- 7.7 Enable Disable Close Button pada Form
- 7.8 Aplikasi Hilang dari Task Bar
- 7.9 Memanggil Calculator, Notepad dan Explorer
- 7.10 Membuat Angka Random
- 7.11 Show Message Lebih dari 1 Baris
- 7.12 Mengecek ada tidaknya sebuah File
- 7.13 Membuat File *.Txt
- 7.14 Copy, Rename dan Delete File
- 7.15 Mengetahui Posisi Cursor
- 7.16 Parsing
- 7.17 Tanggal dan Jam Saat Ini
- 7.18 Mengatur DateTimePicker Selalu Uptodate
- 7.19 Mengatur Digit
- 7.20 Mengatur Desimal
- 7.21 Ambil Karakter dari Kanan, Kiri dan Tengah
- 7.22 Pemisah ribuan
- 7.23 Tulisan Berkedip
- 7.24 Button Berlari-lari
- 7.25 Software Expired 1
- 7.26 Software Expired 2
- 7.27 Membalik Tulisan
- 7.28 Find dan Replace Pada RichEdit
- 7.29 Disable Mouse dan Keyboard
- 7.30 Menjalankan Program Lain
- 7.31 Export ke Excel
- 7.32 Mendeteksi Input Keyboard
- 7.33 Stopwatch
- 7.34 Membuat Folder
- 7.35 Hilang dari Task Manager
- 7.36 Play Sound (WAV, MID, MP3)
- 7.37 Suara Ding
- 7.38 Menuju ke URL tertentu
- 7.39 Menampilkan Nama PC
- 7.40 Mematikan Monitor

BAB 8 DELPHI-KU

- 8.1 Menambah Komponen Delphi
- 8.2 Mengganti Icon
- 8.3 Membuat Icon Sendiri

BAB 9 KUMPULAN SOFTWARE

- 1. Jam Digital
- 2. PCSMS
- 3. UAS
- 4. Latihan Matematika untuk Anak
- 5. Reminder

TABLE

DAFTAR BONUS

BONUS E-BOOK

01. Kumpulan Tips Harian
02. Kumpulan Tips Microsoft Excel
03. Kumpulan Kisah Bermanfaat
04. Rahasia Sukses Orang Barat
05. Rahasia Sukses Orang Jepang
06. Rahasia Sukses Orang Indonesia
07. Kisah Sukses Sejati

BONUS SOFTWARE

01. Delphi Komponen
02. Icon Maker
03. Exe Compressor
04. Installer Maker
05. WinZip dan WinRar
06. Locker
07. Pencari Alamat Email
08. Pdf Maker
09. Pdf Password Eraser

BONUS TEMPLATE

22 Buah Template siap Anda edit dan gunakan untuk Website Anda.