

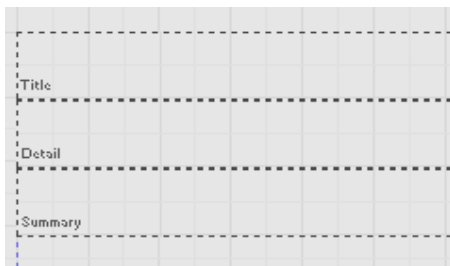


Membuat Laporan Input Data Pegawai

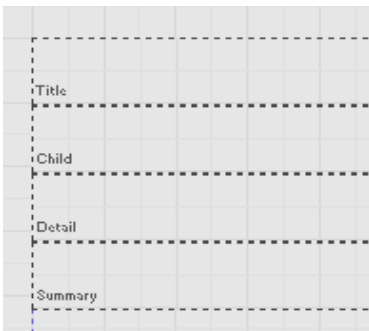
1. Buat form baru beri nama dengan **FLInputDataPegawai** lalu simpan dengan nama unit **UnitLapInputDataPeg**. Untuk caption isi sendiri.
2. Tambahkan komponen **QuickRep**  dari tab Qreport. Lalu beri pada properti **Name** beri nama **QRInputDataPegawai** .
3. Ubah properti **Bands** seperti gambar berikut.

Bands	(TQuickRepBar
HasColumnH	False
HasDetail	True
HasPageFoot	False
HasPageHea	False
HasSummary	True
HasTitle	True

4. Lalu pada komponen **QuickRep** akan tampil seperti gambar berikut.





5. Pilih lagi **Title** lalu ubah properti **HasChild** menjadi **True**. Maka gambar akan seperti berikut.



6. Perbesar ukuran **Title**, lalu letakkan komponen **QRLabel**  lalu isi seperti gambar berikut pada properti **Caption**. Untuk huruf rubah pada properti **Font**.



7. Lalu tambahkan pada **Child** komponen **QRLabel** dan buat seperti gambar, rubah masing-masing properti **Caption**.

8. Tambahkan komponen **QRSysData**  pada **Detail** lalu pada properti **Data** ubah menjadi **qrsDetailNo**.
9. Tambahkan komponen **Tabel** dari tab **DataAccess** ubah properti **Name** menjadi **tbPribadi**, properti **TableName** menjadi **Pribadi.DB**, properti **Aktive** menjadi **True**.
10. Ubah properti **DataSet** pada QuickReport dengan **tbPribadi**
11. Tambahkan empat komponen **QRDBText**  lalu ubah semua properti **DataSet** menjadi **tbPribadi**, lalu ubah properti **DataField** dengan menyesuaikan pada **Child**. Lihat gambar berikut.

12. Pilih **Child** lalu ubah properti **Frame** seperti berikut.

<input type="checkbox"/> Frame	(TQRFrame)
Color	■ cBlack
DrawBottom	True
DrawLeft	True
DrawRight	True
DrawTop	True

13. Ubah warna Latar **Child** dengan properti **Color**.
14. Ubah semua properti **Transparent** komponen **QRLabel** dengan **True**.
15. Ubah juga properti **Frame** untuk **Detail**. Bisa juga pada **Title**. Sesuaikan.
16. Sekarang coba **klik kanan** > **Preview**. Lihat hasilnya tanpa perlu menjalankan/run program.

17. Sekarang kita lanjutkan pada bagian **Summary**. Tambahkan komponen **QRSysData** lalu ubah properti **Data** menjadi **qrsDateTime**.
18. Tambahkan komponen label lalu ubah properti **Caption** dengan **Hal :**.
19. Tambahkan lagi komponen **QRSysData** lalu ubah properti **Data** dengan **qrsPageNumber**.
20. Ubah juga properti **Frame**. Sesuaikan.
21. Hasil akhir lihat pada gambar. Lalu coba Preview lagi.

The screenshot shows a report titled "LAPORAN DATA PEGAWAI". It features a table with the following columns: "No.Urut", "No.Pegawai", "Nama", "Tanggal Lahir", and "Kelamin". The table contains one row of data. Below the table, there is a summary section showing the date and time "10/01/2006 16:47:23" and the page number "Hal : 1".

Lanjutan

Lalu buka Menu Utama dan isikan kode pada **Laporan Data Pegawai**. Seperti berikut.

```
procedure TFUtama.LaporanDataPegawai1Click(Sender: TObject);
begin
  FLInputDataPegawai.QRInputDataPegawai.Preview;
end;

end.
```

Latihan

Coba buat laporan dengan model seperti di bawah ini

No.Pegawai	NoPeg
Nama Pegawai	NamaPeg
Tgl Lahir	TglLahir
Jenis Kelamin	Kelamin

Pelajari di Rumah

Event Form

OnActivate

Kejadian yang akan dilaksanakan saat form dalam keadaan aktif. Gunakan untuk memberikan proses khusus saat form memiliki fokus. Sebuah form akan aktif saat fokus diterimanya (saat pemakai mengklik form).

OnCanResize

Kejadian yang akan dilaksanakan saat terdapat usaha untuk mengubah ukuran kontrol. Gunakan untuk menyesuaikan agar kontrol diubah ukurannya. Jika diperlukan, ubah lebar dan tinggi kontrol dalam event handler OnCanResize

OnClick

Kejadian yang akan dilaksanakan saat pemakai mengklik tombol. Gunakan untuk menuliskan kode yang akan direspon saat pemakai mengklik kontrol/komponen. Biasanya OnClick terjadi karena pemakai menekan tombol mouse pada kontrol tersebut. Event dapat juga terjadi saat: pemakai memilih item dalam grid, outline, listbox, atau combo dengan menekan anak panah.

OnClose

Kejadian yang akan dilaksanakan saat form ditutup. Gunakan untuk menjalankan perintah khusus saat form tertutup.

OnContextPopup

Kejadian yang akan dilaksanakan saat mengklik kanan kontrol/komponen.

OnCreate

Kejadian yang akan dilaksanakan saat form pertama kali dibuat atau muncul pada waktu dirun.

OnDblClick

Kejadian yang akan dilaksanakan saat pemakai mengklik dua kali tombol mouse pada kontrol/komponen.

OnHide

Kejadian yang akan dilaksanakan saat form disembunyikan

OnKeyDown

Kejadian yang akan dilaksanakan saat pemakai menekan sembarang tombol keyboard saat kontrol memiliki fokus.

OnMouseDown

Kejadian yang dilaksanakan saat menekan tombol mouse dengan pointer mouse diletakkan di atas kontrol.

OnMouseMove

Kejadian yang dilaksanakan saat pemakai menggerakkan pointer mouse selama pointer di atas sebuah kontrol.

OnMouseUp

Kejadian yang akan dilaksanakan saat pemakai melepaskan tombol mouse yang ditekan ketika pointer mouse terletak di atas sebuah komponen.

OnPaint

Kejadian yang akan dilaksanakan saat form digambar.

OnShow

Kejadian yang akan dilaksanakan saat form ditampilkan. Setiap kali form aktif dan ditampilkan maka event ini akan dijalankan. Misal ketika kamu pindah antar form.

Pustaka

Seri Panduan Lengkap Pemrograman Borland Delphi 5.0

Created by: Ferry 085241035883