

## Modul 5

Melanjutkan modul 4 yang lalu, kita akan sedikit memodifikasi program Input Data Pegawai yang sudah kamu buat. Coba susun seperti gambar di bawah.

No.Pegawai	Nama Pegawai	Tgl Lahir	Kelamin
12345	Fikrouiu	23/05/2005	Laki-laki
12346	Siti	21/04/2004	Perempuan
12347	Wardah	23/04/2004	Perempuan
12348	Rians	12/03/2004	Laki-laki
12349	Amir	23/04/2005	Laki-laki

**Pertama,** buat dulu secondary indexes di database desktop untuk field nama. Beri nama index dengan **IdxNamaPeg**.

**Kedua,** tambahkan tombol untuk pencarian berdasarkan nama lalu isi dengan kode berikut

```
procedure TForm1.btCari2Click(Sender: TObject);
begin
  //kotak edit Nama Pegawai harus diisi dulu
  if not(edNama.Text <> '') then
  begin
    MessageDlg('Nama Pegawai isi dulu',
      mtInformation, [MBOK], 0);
    exit;
  end;



  //kalau sudah terisi aktifkan indeks pencarian
  tbPribadi.IndexName := 'idxNamaPeg';
  tbPribadi.FindNearest([edNama.Text]);
```

```

//kalau nama pegawai pada kotak edit sama dengan di tabel
//pindahkan dari tabel ke kotak teks
if edNama.Text = tbPribadi['NamaPeg'] then
begin
    edNoPeg.Text := tbPribadi['NoPeg'];
    edNama.Text := tbPribadi['NamaPeg'];
    edTgl.Text := tbPribadi['TglLahir'];
    edJK.Text := tbPribadi['Kelamin'];
    exit;
end;

//kalau tidak sama muncul kotak pesan
MessageDlg('Nama Pegawai tidak ada dalam tabel',
mtInformation, [MBOK], 0);
edNama.SetFocus
end;

```

**Ketiga**, ganti kotak edit pada tanggal lahir dengan memakai komponen **MaskEdit** pada tab additional  lalu cari properti **EditMask** klik sampai muncul Input Mask Editor dan lalu pada  **Sample Masks** pilih **Date** dan klik ok

**Keempat**, ambil komponen radio button lalu ubah properti **caption** dengan Laki-Laki dan Perempuan. Klik dua kali pada Laki-Laki dan Perempuan lalu isi kode seperti di bawah.


```


procedure TForm1.RadioButton1Click(Sender: TObject);
begin
    edJK.Text := 'Laki-Laki'
end;

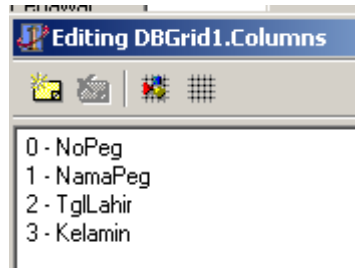
procedure TForm1.RadioButton2Click(Sender: TObject);
begin
    edJk.Text := 'Perempuan'
end;

```

**Kelima**, hapus semua tombol dibawah grid dan ganti dengan komponen **DBNavigator** lalu atur properti **DataSource** ke **dsPribadi** . Ubah pada properti **VisibleButtons** seperti di gambar bawah. Lalu pada properti **ShowHint** isikan nilai **True** . Untuk mengganti semua teks hint dalam format bahasa indonesia maka ubah pada properti **Hints**

 VisibleButtons	[nbFirst,nbPrior,
nbFirst	True
nbPrior	True
nbNext	True
nbLast	True
nbInsert	False
nbDelete	False
nbEdit	False
nbPost	False
nbCancel	False
nbRefresh	False



**Keenam**, klik kanan komponen DBGrid lalu pilih **Columns Editor** lalu klik tombol **Add All Fields**  sampai muncul seperti gambar dibawah



lalu blok pada salah satu atau semua field dan ubah pada properti **Title** seperti gambar di bawah. Perubahan pada title akan mengubah tampilan kepala field di grid

<input type="checkbox"/> Title	
Alignment	taCenter
Caption	
Color	<input type="checkbox"/> clBtnFace
<input type="checkbox"/> Font	
Charset	DEFAULT_CHA
Color	<input checked="" type="checkbox"/> clWindowTe
Height	-11
Name	MS Sans Serif
Pitch	fpDefault
Size	8
<input type="checkbox"/> Style	[fsBold]
fsBold	True
fsItalic	False
fsUnderli	False
fsStrikeO	False

cat : Silahkan uji coba properti lain untuk mengubah tamplan grid. Untuk membuat grid hanya bisa dibaca ubah properti **ReadOnly** menjadi **True**

**Ketujuh**, tambahkan komponen **PopUp** dari tab Standard  lalu klik dua kali dan isikan pada properti **Caption** Close, lalu pada events  **OnClick** isikan kode **Application.Terminate**. Lalu tutup menu popup. Klik pada form atau panel bila memakai sebagai kontainer/penampung komponen lain dan cari properti **PopUpMenu** pilih nama komponen popup yang ada. Silahkan jalankan dan coba klik kanan.

## Membuat Prosedur Sendiri

Coba kamu buka program kamu dan geser jendela source code ke atas terus buat prosedur dengan nama **Bersih** diatas `private` lihat seperti gambar. Lalu di bawah `implementation` buat juga prosedur bersih lalu kopikan kode yang ada di tombol batal ke prosedur bersih seperti gambar dan hapus semua kode di tombol batal lalu isi dengan **Bersih** saja.

```
        procedure Bersih;
    private
        { Private declarations }
    public
        { Public declarations }
    end;

var
    Form1: TForm1;

implementation

{$R *.DFM}

procedure TForm1.Bersih;
begin
    //bersihkan semua kotak edit
    edNoPeg.Text := '';
    edNama.Text := '';
    edTgl.Text := '';
    edJK.Text := '';

    //kursor fokus ke kotak edit edNoPeg
    edNoPeg.SetFocus
end;
```

Seperti ini isi tombol batal yang baru

```
procedure TForm1.btBatalClick(Sender: TObject);
begin
    bersih
end;
```

## Membuat Menu Utama

Sekarang kita akan membuat menu utama yang akan menghubungkan dengan Menu Input Data Pegawai. Tambahkan satu form seperti gambar dibawah lalu susun menunya. Lalu Simpan dengan nama **UUtama**. Untuk properti **name** Form beri saja **Futama**. Properti **Caption** dengan **MENU UTAMA**.



Sekarang coba panggil form Input Data Pegawai lewat menu utama isikan kode:

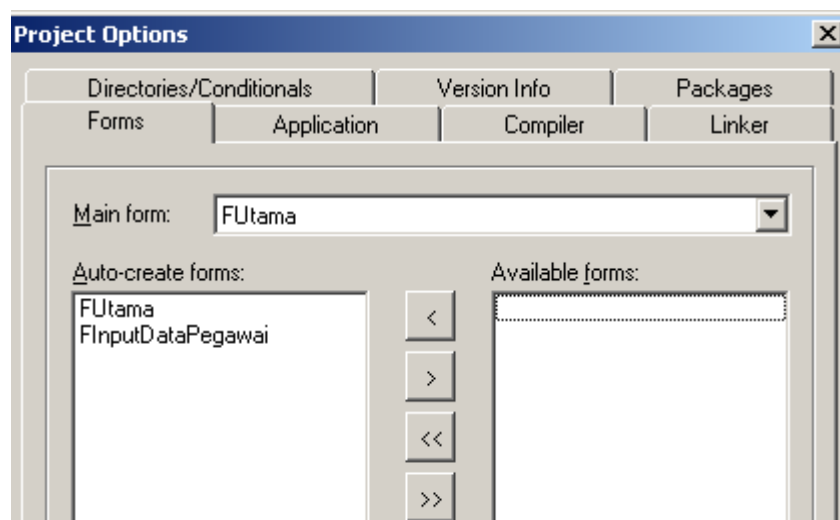
**FInputDataPegawai.Show**

Lalu ganti kode pada tombol close dengan **Close**

Cat: Coba kamu lihat properti **name** form sebelumnya sesuaikan dengan nama **FInputDataPegawai.Show**. Isikan seperti begini di properti caption **&File** untuk memunculkan garis di bawah kata File, lalu untuk membuat **Ctrl + I**, lihat properti **Shortcut**. Untuk keluar aplikasi isi sendiri kodenya.

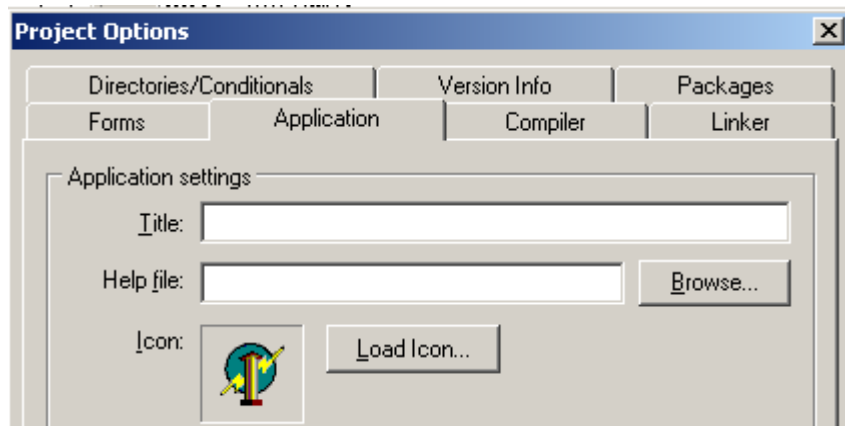
## Mengubah Urutan Menu Utama

Delphi secara otomatis menjadikan form pertama yang ada sebagai menu utama, jadi untuk mengganti posisi menu yang kita buat pada form kedua sebagai menu utama, maka pilih menu **Project > Options** pada **Main Form** ganti menjadi **Futama**.



## Mengganti Icon Aplikasi

Pindah ke tab **Application** masih pada Project Options pilih tombol **Load Icon**, silahkan cari icon pada harddisk kamu.



## Latihan

Coba tambahkan image pada depan menu utama, dan coba buat menu Popup(klik kanan).  
Buat supaya tampilan kedua form yang ada menjadi lebih menarik.

## Pelajari di Rumah

Beberapa properti komponen Label

**Alignment** : Ubah Alignment untuk menentukan bagaimana teks dalam label diratakan terhadap ClientRect suatu kontrol label. Efek dan penggunaan properti Alignment akan lebih jelas jika properti WordWrap bernilai True dan teks untuk label lebih dari satu baris.

**AutoSize** : Gunakan agar label menyesuaikan ukurannya secara otomatis sehingga ukuran tinggi dan lebar label mampu untuk menampung teks. Saat AutoSize bernilai True, ukuran label akan selalu menyesuaikan. Ukuran label juga akan disesuaikan saat properti font diubah.

**Layout** : Ubah layout untuk menentukan bagaimana teks dalam label ditempatkan dalam area kontrol label.

**Transparent** : Ubah ke nilai True agar label tidak menutupi keberadaan kontrol lain pada form. Contoh jika label digunakan untuk menambahkan teks pada suatu objek gambar(di atas objek gambar), ubah Transparent ke nilai True agar label tidak menutupi objek gambar tersebut.

**WordWrap** : Ubah ke nilai True agar label mampu menampilkan baris teks ganda. Jika WordWrap bernilai True dan jika teks terlalu lebar maka kontrol ` label akan melipat teks tersebut.

#### Beberapa properti komponen Edit

**AutoSelect** : Ubah menjadi True untuk memilih semua teks saat kontrol edit menjadi fokus.

**AutoSize** : Gunakan agar kontrol edit dapat menyesuaikan ukurannya secara otomatis sehingga mampu untuk menampung tinggi teks. Ukuran kontrol disesuaikan berdasarkan perubahan font atau border style.

**BorderStyle** : Gunakan untuk mengatur bentuk garis bingkai kontrol edit. Jika **bsSingle** maka kontrol edit akan mempunyai garis bingkai tunggal, jika **bsNone** untuk menghilangkan garis bingkai.

**CharCase** : Gunakan untuk merubah bentuk penulisan teks. **ecLowerCase** untuk mengubah penulisan teks dalam bentuk huruf kecil, **ecNormal** untuk mengubah penulisan teks dalam bentuk huruf campuran, **ecUpperCase** untuk mengubah penulisan teks dalam bentuk huruf kapital.

**MaxLength** : Gunakan untuk membatasi jumlah karakter (panjang teks maksimal) yang dapat dimasukkan ke dalam kontrol edit. Nilai 0 menandakan bahwa tidak ada batasan untuk panjang karakter.

**PasswordChar** : Gunakan untuk membuat kontrol edit menampilkan suatu karakter khusus untuk teks yang diketikkan dalam kontrol edit. Jika **PasswordChar** diubah dengan karakter Null ( karakter #0 ), kontrol edit akan menampilkan teks tersebut dalam bentuk normal.

**ReadOnly** : Bila diubah menjadi True, maka pemakai tidak dapat mengubah isi kontrol edit, hanya sekedar ditampilkan.

#### Pustaka

Seri Panduan Lengkap Pemrograman Borland Delphi 5.0, LPKBM MADCOMS Madiun

Created by: Ferry 085241035883