


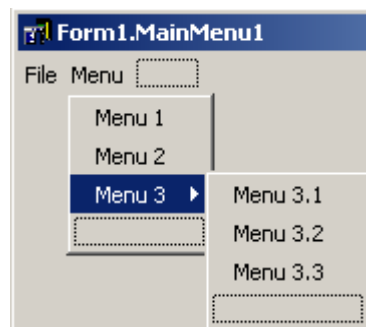
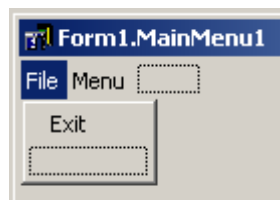
## Modul 2

### Membuat Sistem Menu

1. Untuk membuat sistem menu klik komponen **MainMenu**  pada tab Standard.
2. Klik dua kali komponen MainMenu yang sudah ada di form sampai muncul gambar.




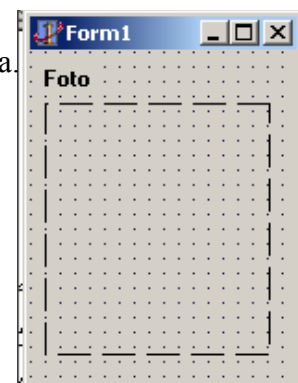
3. Isikan di caption dari kotak yang ditandai garis **File** lalu tekan enter, lalu isi lagi dikanan dengan **Menu**




4. Untuk menu 3.1 caranya tekan keyboard **CTRL + Panah Kanan**
5. Setelah selesai tutup saja **Form1.MainMenu1** dengan tekan tombol **x**
6. Coba isikan kode seperti pada modul 1. Misal pada exit isikan kode **Application.Terminate**.

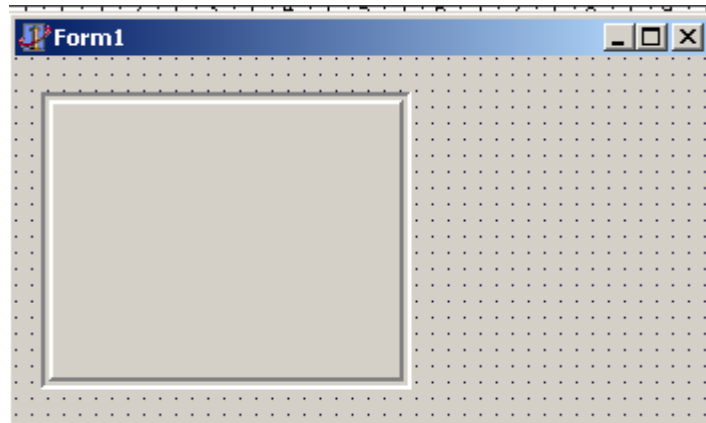
### Memakai Gambar di Form

1. Letakkan komponen **Image**  pada form lalu atur ukurannya. Komponen image ada di tab Additional
2. Ubah properti **picture**, tekan tombol load lalu cari gambar di harddisk ( JPG, BMP) lalu tekan tombol ok.
3. Ubah properti **stretch** jadi **true** untuk menyesuaikan ukuran gambar.



## Pemanfaatan Komponen Panel

1. Ambil komponen **Panel**  pada tab standard. Lalu atur sendiri ukurannya. Hapus Caption.
2. Atur properti-properti berikut **BevelInner**, **BevelOuter**, **BevelWidth**, **BorderStyle** (coba sendiri) juga atur properti **Color**



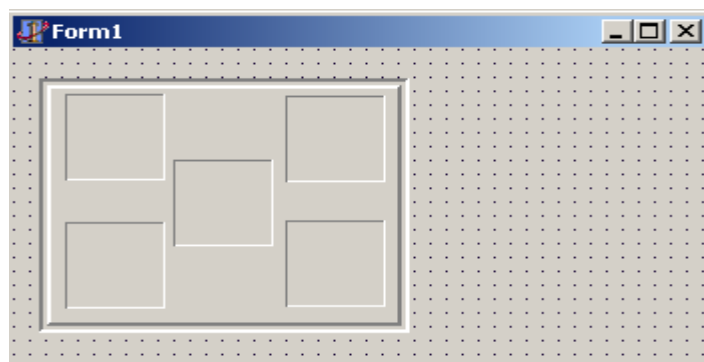
### Catatan :

Komponen Panel digunakan sebagai kontainer(penampung) bagi komponen-komponen lain tujuannya untuk memudahkan bila kita ingin memindahkan sejumlah komponen pada posisi yang berbeda di form.

## Komponen Bevel

Pada tab Additional ambil komponen **Bevel**  letakkan pada atas komponen panel diatas. Ambil Bevel sebanyak 5 buah.

Lihat gambar dibawah:



### Catatan :

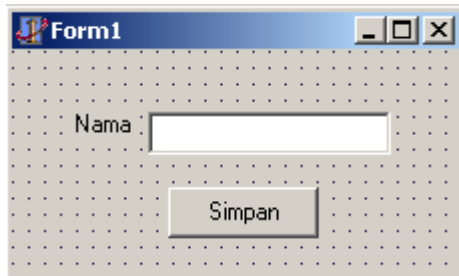
Komponen Bevel digunakan untuk membentuk tampilan form atau komponen lain seperti Panel. Dalam segi interface komponen ini membantu untuk memperindah tampilan form juga untuk membentuk batasan antara komponen satu dengan komponen yang lain.

## Kotak Pesan

### Prosedur ShowMessage

Prosedur ini digunakan untuk menampilkan kotak pesan dengan tombol OK ada di dalam kotak pesan tersebut. Jadi kotak pesan ini hanya berisi informasi atau pemberitahuan.

Coba buat seperti gambar di bawah ini:



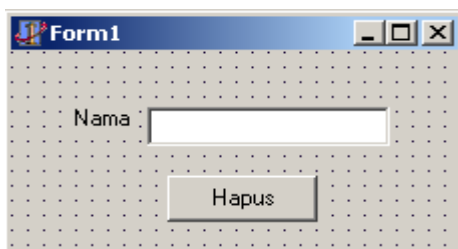
Klik dua kali tombol **simpan** isikan seperti berikut lalu jalankan (Run) dan coba tekan tombol simpan:

```
Unit1  
  
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
    //jika kotak isian kosong maka munculkan kotak pesan  
    if edit1.Text = '' then  
        ShowMessage('Isi dulu nama !!!');  
    end;  
end.
```

### Fungsi MessageDlg

Fungsi ini digunakan untuk memunculkan kotak pesan dan mendapatkan tanggapan dari pemakai.

Coba buat seperti gambar berikut:



Klik dua kali tombol **hapus** isikan kode seperti berikut jalankan (Run)

1. Mula-mula jangan isi dulu kotak teks, langsung tekan tombol hapus
2. Lalu coba isikan kotak teks sembarang dan kemudian tekan tombol hapus

```
Unit1
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  //jika kotak isian kosong maka munculkan kotak pesan
  if edit1.Text = '' then
    ShowMessage('Isi dulu nama !!!');

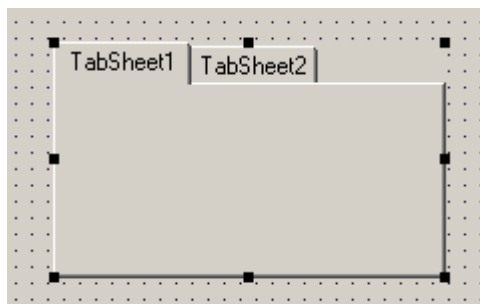
  //jika kotak isian sudah terisi maka munculkan kotak pesan
  if edit1.Text <> '' then
    begin
      //jika muncul kotak pesan dan dijawab yes maka teks dalam kotak
      //akan dihapus
      if MessageDlg('Yakin Hapus ?', mtConfirmation, [mbYes] + [mbNo], 0) = mrYes then
        edit1.Text := '';
      end;
    end;
end;
end.
```

## Komponen PageControl

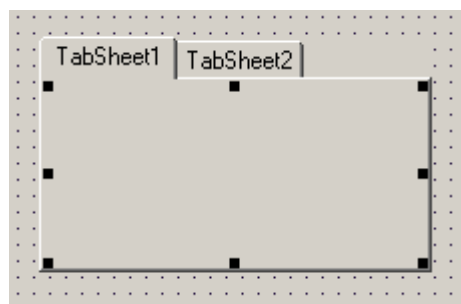
PageControl adalah komponen yang memungkinkan Anda menciptakan sejumlah halaman pada sebuah form. Pada saat dieksekusi/dijalankan/run, halaman tertentu dapat diaktifkan dengan mengklik tab pada bagian atas. Komponen ini terletak pada tab **Win32** component palette.



Pada keadaan awal pembuatan PageControl tidak ada tab sama sekali. Untuk menambahkan halaman tab, klik kanan pada komponen ini lalu pilih **New Page**.



Gambar 1



Gambar 2

Pada gambar diatas terlihat bahwa **gambar 1** komponen PageControl dalam keadaan terpilih, sedangkan pada **gambar 2** halaman/tab TabSheet1 dalam keadaan terpilih.

Silahkan rubah tulisan caption TabSheet1 dan TabSheet2 sesuai keinginan. Caranya klik dulu tab bagian atas pada TabSheet1 atau TabSheet2 lalu klik area tengah supaya kondisi terlihat seperti gambar 2.

## Latihan

Buat seperti gambar dibawah ini:

The screenshot shows a Windows application window titled "Form1". It has a menu bar with "File". Below the menu bar are two tabs: "Halaman 1" and "Halaman 2". The main area contains a form with four input fields labeled "NIM", "NAMA", "ALAMAT", and "TGL Lahir". To the right of these fields are six buttons: "Simpan", "Batal", "Ubah", "Hapus", "Cetak", and "Close".

The screenshot shows a smaller version of the "Form1" window. It has a menu bar with "File". Below the menu bar is a list of actions: "Simpan", "Batal", "Ubah", "Hapus", "Cetak", and "Tutup".

The screenshot shows a Windows application window titled "Form1". It has a menu bar with "File". Below the menu bar are two tabs: "Halaman 1" and "Halaman 2". The main area contains a form with a photo of a car and a button labeled "Simpan Foto".

## **Pelajari di Rumah**

### Properti ( atribut )

Sebuah objek / komponen diakses melalui properti-nya. Properti dari objek Delphi mempunyai nilai yang dapat diubah pada saat desain tanpa perlu menuliskan program. Jika kamu ingin mengubah properti pada saat aplikasi dijalankan, kamu harus menuliskan sedikit program.

Apa yang kamu bayangkan jika mendengar kata properti? Dalam Delphi properti artinya atribut-atribut yang dimiliki oleh sebuah objek. Contoh dalam dunia nyata orang memiliki atribut-atribut tinggi, berat, warna kulit, nomor KTP, dll. Di Delphi form dan semua komponen mempunyai properti. Form memiliki properti diantaranya Caption, Name, Left, Top, Icon, Color dll. Komponen Button memiliki properti diantaranya Caption, Name, Enabled, Hint, Width, Height dll.

### Event ( Kejadian )

Event kejadian adalah sesuatu yang memicu terjadinya action atau tindakan. Contoh sederhana. Saya melempar anjing ( event ), anjing itu marah dan mengejar saya ( action ).

Pada Delphi misal tombol Simpan memiliki event **OnClick** yang memiliki arti pada saat tombol diklik, maka akan terjadi .....? action

### Event form OnActivate dan OnCreate

OnActivate = event ini terjadi setiap kali form diaktifkan setelah dijalankan/run misal dari menu utama pindah ke menu lain, lalu sebaliknya.

OnCreate = event ini hanya terjadi sekali saja setiap pertama kali form dijalankan/run.

### Komponen Visual dan Nonvisual

Komponen Delphi dapat bersifat Visual atau Nonvisual. Komponen visual dapat terlihat pada saat aplikasi dijalankan/run, sedangkan komponen nonvisual tidak terlihat pada saat aplikasi dijalankan. Contoh komponen visual seperti Button, Label, Edit. Sedangkan contoh komponen nonvisual seperti Table, Query, DataSource.

### Komponen pada tab standard Delphi 5

Komponen Frame adalah container/penampung untuk komponen-komponen. Frame dapat bersarang di dalam form-form atau frame-frame lainnya.



Komponen MainMenu dipakai untuk membuat menubar dan menu dropdown. Komponen ini nonvisual.



Komponen PopUpMenu untuk membuat menu popup yang akan muncul jika user mengklik tombol kanan mouse. Komponen ini nonvisual.



Komponen label dipakai untuk menempatkan teks di dalam form. Komponen ini visual.



Komponen Edit dipakai untuk menerima satu baris teks yang merupakan masukan dari user. Juga dapat menampilkan teks. Komponen ini visual.



Komponen Memo dipakai untuk memasukkan atau menampilkan beberapa baris teks. Komponen ini visual.



Komponen Button dipakai untuk membuat tombol. Komponen ini visual.



Komponen CheckBox digunakan untuk memilih atau membatalkan pilihan lebih dari satu. Komponen ini visual.



Komponen RadioButton digunakan untuk memberikan sekumpulan pilihan dan hanya satu yang dapat dipilih. Komponen ini visual.



Komponen ListBox dipakai untuk membuat sebuah daftar item dan user dapat memilih salah satu di antaranya. Komponen ini visual.



Komponen ComboBox merupakan kombinasi ListBox dengan Edit. User dapat memilih pilihan yang diberikan atau mengetikkan teks ke dalam kotak. Komponen ini visual.



Komponen ScrollBar digunakan untuk menggulung isi window. Komponen ini visual



Komponen GroupBox adalah kontainer untuk mengelompokkan komponen-komponen lain seperti RadioButton, CheckBox. Komponen ini visual.



Komponen RadioGroup digunakan untuk mengelompokkan RadioButton. Komponen ini visual.



Komponen Panel adalah kontainer bagi komponen-komponen lain. Komponen ini visual.



Komponen ActionList adalah komponen yang berisi daftar action yang digunakan bersama-sama dengan komponen dan kontrol seperti item menu dan button. Komponen ini nonvisual.



## Pustaka

36 jam belajar komputer Delphi 5.0, Inge Martina  
Dasar Pemrograman Delphi 5.0 Jilid 1, Abdul Kadir  
Pemrograman Borland Delphi 7.0, Wahana Komputer

Created by: Ferry 085241035883